SANYO

Multimédia Projetor

MODELO PLC-XU115

Rede suportados

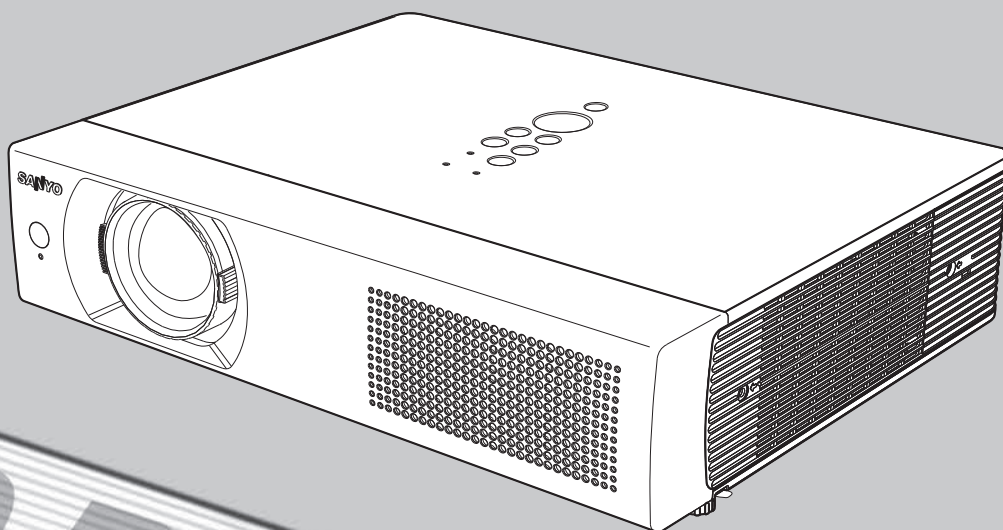
- ❏ LAN sem fios
  IEEE802,11b/g
- ❏ LAN com fios
  100-Base-TX/10-Base-T

Visualizar cartão de memória

- ❏ Visualizador de Cartão SD de Memória
  * Consulte o manual do usuário abaixo para mais detalhes sobre a função do rede e visualizar cartão de memória.
- ■ Configuração e Operação de Rede
- ■ Visualizar cartão de memória

PROJECTOR

Manual do Proprietário

PJLink™

Características e Projeto

Este projetor dos multimédios é projetado com a tecnologia mais avançada para a mobilidade, a durabilidade, e a facilidade de utilização. Este projetor utiliza caraterísticas internas dos multimédios, uma paleta de 16.77 milhão cores, e a tecnologia da exposição de cristal líquido da matriz (LCD)

◆ Projeto Compato

Este projetor é estojo compato projetado no tamanho e no peso. É fácil de carregar e instalar em qualquer lugar onde você quer usar ele.

◆ Capaz de 360 graus Projeção

Este projetor é capaz de 360 graus projeção.

* Algumas restrições exigidas, ver a página 8.

◆ Ajuste Simples do Sistema Computador

O projetor tem o sistema de Multi-varredura para conformar-se rapidamente a quase todos os sinais de saída do computador (p.32). Até UXGA de resolução pode ser aceitada.

◆ Funções Úteis para Apresentações

- A função de zoom digital permite que você centre-se sobre a informação crucial durante uma apresentação (p.39).

- Fundo* pode ser usado como um ecrã de projeção.
  * A cor de fundo é limitada para verde (pp.36, 43).

◆ Gestão de Energia

A função de Gestão de Energia reduz o consumo de energia e mantem a vida da lâmpada (p.52).

◆ Controle da Lâmpada

O brilho da lâmpada de projeção pode ser selecionado (pp.28, 53).

◆ Terminação Rápida

O cabo de alimentação AC pode ser desconectado imediatamente depois de desligar o projetor sem esperar a terminação da rotação do ventilador de refrigeração (p.23).

◆ Função do Logotipo

A função do logotipo permite que você personalize o logotipo do ecrã (pp.49-50). Você pode capturar uma imagem para o logotipo do ecrã e usá-la para a exposição de partida ou entre apresentações.

◆ Exposição Multilíngue do Menu

O menu da operação está disponível em 16 línguas; Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Romeno, Russo, Chinês, Coreano, e Japonês (p.47).

◆ Função da Segurança

A função da segurança ajuda-o a assegurar a segurança do projetor. Com a função de Bloqueio de Teclas, você pode travar a operação no controle no topo ou no controle remoto (p.54). A função de Código PIN Bloqueado impede uso desautorizado do projetor (pp.22, 54-55).

◆ Funções Úteis da Manutenção

As funções da manutenção da lâmpada e do filtro prevêem a melhor manutenção apropriada do projetor.

◆ Função da Rede LAN

Este projetor é carregado com a função da rede LAN com fio e sem fio. Você pode projetar uma imagem em um computador assim como opera e controla o projetor através da rede. Para detalhes, leia o manual do proprietário “Instalação e Operação da Rede”.

◆ Função de Visualizar Cartão de Memória

Inserir o dedicado cartão de memória SD no projetor para projetar imagens ou dados da apresentação memorizados dentro. Você não tem que carregar computadores ou outro equipamento para uma apresentação.

*Cartão de memória SD não é fornecido com o projetor. Para detalhes, leia o manual do proprietário de Visualizar cartão de memória.

◆ Função de Procurar Entrada

O sinal de entrada pode ser procurado automaticamente. (p.51)

✔**Notas:**

• O Menu no Ecrã e as figuras neste manual podem diferir ligeiramente do produto.
• Os conteúdos deste manual são sujeitos à mudança sem aviso.

Índice

Marcas registradas

Usuário Precauções

Antes de instalar e de operar este projetor, leia este manual completamente.
Este projetor fornece muitas caraterísticas e funções convenientes. Operar o projetor corretamente permite que você controle aquelas caraterísticas e mantem-no nas boas condições por muitos próximos anos.
A operação imprópria pode conduzir não somente a encurtar a vida do produto, mas igualmente aos maus funcionamentos, ao perigo de fogo, ou aos outros acidentes.
Se seu projetor parece se operar impropriamente, ler este manual outra vez, verificar operações e conexões de cabo e tentar as soluções na seção da “Pesquisa de Defeitos” na parte traseira deste livreto. Se o problema ainda persistir, contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

CUIDADO

RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO NÃO ABRA

CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO,NÃO REMOVER A TAMPA (OU TRASEIRO). NÃO HÁ PEÇA ÚTIL PARA USUÁRIO DENTRO EXCETO A RECOLOCAÇÃO DA LÂMPADA. REMETA TODO O SERVIÇO AO PESSOAL QUALIFICADO.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE A VOLTAGEM PERIGOSA QUE CONSTITUI UM RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO ESTÁ ATUAL DENTRO DESTA UNIDADE.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ INSTRUÇÕES IMPORTANTES DO FUNCIONAMENTO E DA MANUTENÇÃO NO MANUAL DO PROPRIETÁRIO COM ESTA UNIDADE.

NOTA: Este símbolo e sistema de reciclagem são aplicados aos países de UE somente e não aplicados aos países na outra área do mundo.

Seu produto de SANYO é projetado e manufaturado com materiais e componentes da alta qualidade que podem ser reciclados e reusados.

Este símbolo significa que o equipamento elétrico e eletrônico, em sua extremidade de vida, deve ser disposto separadamente de seu desperdício familiar.

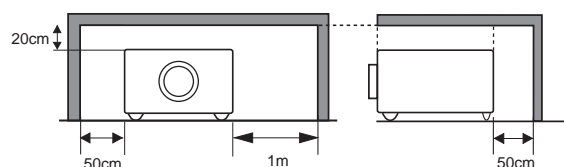
Dispor por favor este equipamento em seu centro da coleção/reciclagem de desperdício da comunidade local. Na União Europeia há uns sistemas da coleção separada para produtos elétricos e eletrônicos usados.

Ajudar-nos por favor a conservar o ambiente que nós vivemos dentro!

LER E MANTER ESTE MANUAL DO PROPRIETÁRIO PARA USO FUTURO.

Precaução de Segurança

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE FOGO OU DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPOR ESTE DISPOSITIVO À CHUVA OU À UMIDADE.

– Este projetor produz a luz intensa da lente de projeção. Não olhar diretamente na lente, se não dano de olho poderia resultar. Ser especialmente cuidadoso que as crianças não podem olhar diretamente no feixe.
– Instalar o projetor em uma posição apropriada. Se não pode conduzir ao perigo de fogo.
– Permitir o espaço apropriado na parte superior, nos lados, e na parte traseira do armário do projetor é crítico para a circulação de ar apropriada e refrigerar o aparelho. A dimensão mostrada aqui indica o espaço mínimo exigido.Se o projetor dever ser construído em um compartimento ou ser encerrado similarmente, estas distâncias mínimas devem ser mantidas.

– Não cobrir o entalhe da ventilação no projetor. O acúmulo do calor pode reduzir a vida de serviço de seu projetor, e também pode ser perigoso.
– Se o projetor não for utilizado por um tempo prolongado, desconetar o projetor da tomada de alimentação.

CUIDADO

NÃO AJUSTAR O PROJETOR EM CONDIÇÕES GORDUROSAS, MOLHADAS, OU FUMARENTAS TAIS COMO DENTRO UMA COZINHA PARA IMPEDIR UMA AVARIA OU UM DISASTRE. SE O PROJETOR TIVER CONTATO COM ÓLEO OU PRODUTOS QUÍMICOS, PODE TORNAR-SE DETERIORADO.

Instruções de Segurança

Todas as instruções de segurança e de funcionamento devem ser lidas antes que o produto esteja operado.

Ler todas as instruções dadas aqui e retê-las para uso futuro. Desconetar este projetor da fonte de alimentação AC antes de limpar. Não usar detergents líquidos ou aerossol.Usar um pano úmido para a limpeza.

Seguir todos os avisos e instruções marcados no projetor.

Para a proteção adicionada ao projetor durante uma tempestade do relâmpago, ou quando for deixado desacompanhado e não utilizado por longos períodos de tempo, desconetá-lo da tomada de parede. Isto impedirá dano devido ao relâmpago e aos impulsos da linha eléctrica.

Não expor este aparelho à chuva ou usá-lo perto da água... por exemplo, em um porão molhado, perto de uma piscina, etc….

Não usar os acessórios não recomendados pelo fabricante porque podem causar perigos.

Não colocar este projetor em carreta, estande ou tabela instável. O projetor pode cair, causando ferimento sério a uma criança ou a um adulto, e dano grave ao projetor. Usar somente com carreta ou estande recomendado pelo fabricante, ou vendido com o projetor. A montagem da parede ou da prateleira deve seguir as instruções do fabricante, e deve usar um jogo da montagem aprovado pelos fabricantes.

Uma combinação do dispositivo e da carreta deve ser movida com cuidado. As paradas rápidas, a força excessiva, e as superfícies desiguais podem fazer com que a combinação do dispositivo e da carreta vire.

Os entalhes e as aberturas na parte traseira e na parte inferior do armário são fornecidos para a ventilação, para assegurar o funcionamento de confiança do equipamento e para protegê-lo do superaquecimento.

As aberturas devem nunca ser cobertas com pano ou outros materiais, e a abertura inferior não deve ser obstruída por colocar o projetor em uma cama, no sofá, no tapete, ou na outra superfície similar. Este projetor deve nunca ser colocado próximo ou sobre um radiador ou um registo do calor.

Este projetor não deve ser colocado em uma instalação interna tal como uma caixa de livro a menos que a ventilação apropriada seja fornecida.

Nunca introduzir objetos de qualquer tipo neste projetor através dos entalhes do armário porque podem tocar nos pontos da voltagem perigosa ou dar curto circuito nas peças que poderiam conduzir a um fogo ou a um choque eléctrico. Nunca derramar líquido de qualquer tipo no projetor.

Não instalar o projetor perto do duto de ventilação do equipamento de condicionamento de ar.

Este projetor deve ser operado somente do tipo de fonte de energia indicado na etiqueta de marcação. Se você não tiver certeza do tipo de alimentação fornecida, consultar sua negociante autorizado ou companhia de energia local.

Não sobrecarregar tomadas de parede e cabos de extensão porque isto pode conduzir ao fogo ou ao choque eléctrico. Não permitir qualquer coisa descansar no cabo de alimentação. Não encontrar este projetor onde o cabo pode ser danificado pelas pessoas que andam nele.

Não tentar prestar serviços de manutenção a este projetor você mesmo porque abrir ou remover as tampas podem o expor à voltagem perigosa ou aos outros perigos. Remeter todo o serviço ao pessoal de serviço qualificado.

Desconetar este projetor da tomada de parede e remeter todo o serviço ao pessoal de serviço qualificado sob as seguintes circunstâncias:

a. Quando o cabo ou o plugue de alimentação forem danificados ou desgastados.
b. Se líquido for derramado no projetor.
c. Se o projetor for exposto à chuva ou água.
d. Se o projetor não se opera normalmente seguindo as instruções de funcionamento. Ajustar somente aqueles controles que estão mencionados pelas instruções de funcionamento enquanto o ajuste impróprio de outros controles pode conduzir a dano e exigirá frequentemente o trabalho extensivo por um técnico qualificado para restaurar o projetor à operação normal.
e. Se o projetor for deixado cair ou o armário for danificado.
f .Quando o projetor exibe uma mudança distinta no desempenho-este indica uma necessidade para o serviço.

Quando as peças de recolocação são exigidas, ser certo que o técnico do serviço use as peças de recolocação específicas pelo fabricante que têm as caraterísticas iguais às das peças originais. Substituições desautorizadas podem conduzir ao fogo, ao choque eléctrico, ou ao ferimento às pessoas.

Ao concluir todos os serviços ou reparos a este projetor, pedir que o técnico do serviço execute verificações de segurança rotineiras para determinar que o projetor esteja em condições de funcionamento seguras.

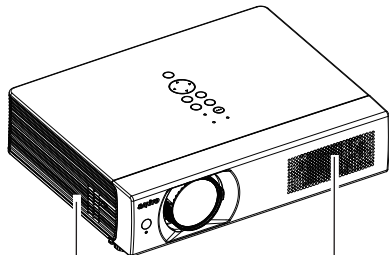
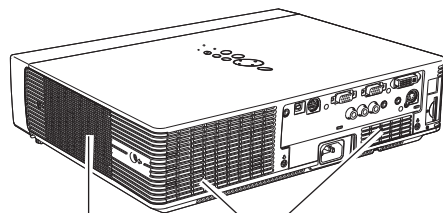
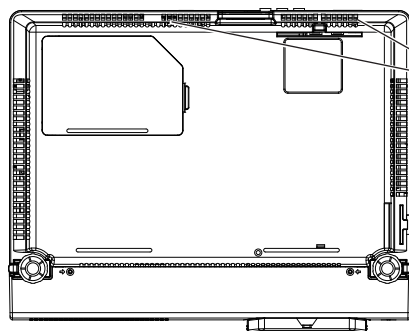
Circulação de Ar

As aberturas no armário são fornecidas para a ventilação. Para assegurar a operação de confiança do produto e protegê-la do superaquecimento, estas aberturas não devem ser obstruídas ou cobertas.

 CUIDADO

O ar quente é esgotado da abertura da exaustão. Ao usar ou ao instalar o projetor, as seguintes precauções devem ser tomadas.

– Não pôr nenhum objeto inflamável ou a lata de pulverizador perto do projetor, ar quente é esgotado das aberturas de ar.
– Manter a abertura da exaustão pelo menos 1m longe de qualquer objetos.
– Não tocar em parte periférica da abertura da exaustão, especialmente parafusos e peças metálicas. Estas áreas tornar-se-ão quentes quando o projetor for usado.
– Não pôr qualquer coisa sobre o armário. Os objetos postos sobre o armário não somente serão danificados mas também podem causar o perigo de fogo pelo calor.

As ventoinhas de refrigeração são fornecidas para refrigerar o projetor. A velocidade de funcionamento das ventoinhas é mudada de acordo com a temperatura dentro do projetor.

Abertura da Entrada de Ar   Abertura da Entrada de Ar

Abertura da Exaustão (Exaustão do ar quente)   Abertura da Entrada de Ar

Abertura da Entrada de Ar

Movendo o Projetor

Ao mover o projetor, fixar o tampão de lente e retrair os pés ajustáveis para impedir dano à lente e ao armário. Quando o projetor não for usado por um período prolongado, pôr o em uma caixa apropriada com o lado da lente acima.

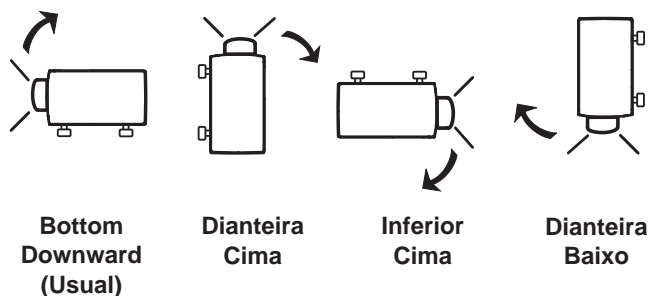
 CUIDADO

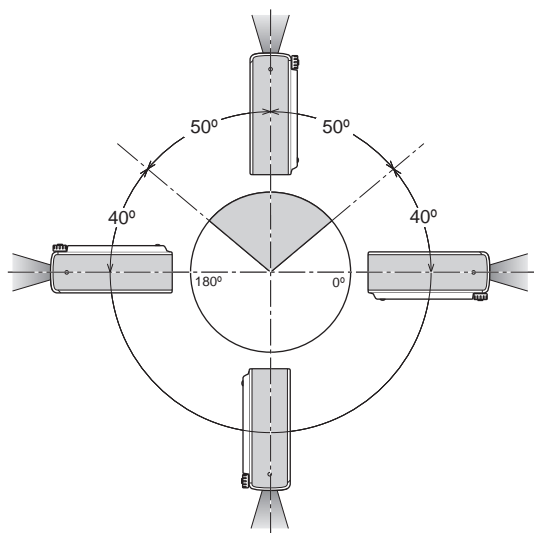
O caso para transporte (fornecido) é pretendido para a proteção de encontro à poeira e risca na superfície do armário, e não é concebido para proteger um aparelho de forças externas. Não transportar o projetor por courier ou qualquer outro serviço de transporte com este caso, se não o projetor podem ser danificados. Quando manusear o projetor, não derrube, bata com força ou submeta-o a forças excessivas, ou coloque outros objetos sobre o gabinete.

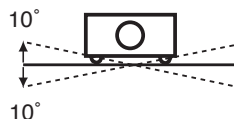
 CUIDADO EM CARREGAR OU EM TRANSPORTAR O PROJETOR

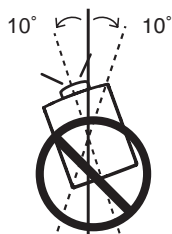
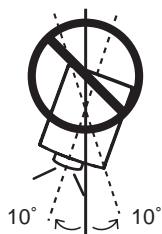
– Não deixar cair nem não colidir o projetor, se não os danos ou os maus funcionamentos podem resultar.
– Ao carregar o projetor, usar uma caixa de carregar apropriada.
– Não transportar o projetor pelo correio ou qualquer outro serviço de transporte em uma caixa de transporte inadequada. Isto pode causar dano ao projetor. Para a informação sobre o transporte do projetor pelo correio ou qualquer outro serviço de transporte, consultar seu negociante.
– Não pôr o projetor em uma caixa antes de que o projetor esteja refrigerado bastante.

Instalando o Projetor na Posição Adequada

Use o projetor corretamente em posições especificadas. Qualquer posicionamento pode reduzir a vida da lâmpada e resultar acidentes graves ou incêndio.
Este projetor pode projecto a imagem para cima, baixo, ou trás, perpendicular ao plano da tela como mostrado na figura abaixo.

Certifique-se de ajustar o controlo da Lâmpada em Alta e do controle do ventilador em Ligado 3 no menu de ajuste quando utilizar o projetor inclinado entre +40 Graus e em +140 Graus ao plano horizontal a altitudes entre 0 e aproximar 1.600 medidores acima do nível do mar.

Certifique-se de ajustar o controle do ventilador em Ligado 2, quando o uso do projetor em altitudes mais elevadas do que as altitudes acima descrito, não obstante a posição instalação do projetor. (p.56)

Posicionando Precauções

Evite de posicionar o projetor como descrito abaixo ao instalar.

Não rola o projetor mais de 10 graus dum lado ao outro.

Não coloque o projetor em quer lado para projectar uma imagem.

Na projeção ascendente, não incline o projetor mais de 10 graus à direita e à esquerda.

Na projeção descendente, não incline o projetor mais de 10 graus à direita e à esquerda.

Conformidade

Aviso da Comissão Federal de Comunicação

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com o Artigo 15 das Regras FCC. Estes limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de freqüência de rádio, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantias de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular. Se este equipamento não provocar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao se desligar e ligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar a posição da antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou circuito diferente daquele no qual o receptor estiver conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico em rádio/TV especializado para obter ajuda.

A utilização de cabos blindados é necessária para atender os limites da classe B na Subparte B do Artigo 15 das Regras FCC.

Não faça nenhuma alteração ou modificação no equipamento, exceto se for especificado nas instruções. Se tais alterações ou modificações forem feitas, você deverá interromper a operação do equipamento.Número do

Modelo : PLC-XU115
Nome Comercial : Sanyo
Parte Responsável : SANYO FISHER COMPANY
Endereço : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Nº do Telefone : (818)998-7322

Exigência do Cabo de Energia AC

O Cabo de Energia AC fornecido com este projetor está de acordo com as exigências de utilização no país em que foi adquirido.

Cabo de Energia AC para os Estados Unidos e o Canadá:

O Cabo de Energia AC utilizado nos Estados Unidos e Canadá está relacionado nos Underwriters Laboratories (UL) e certificado pela Associação de Padrões Canadenses (CSA). O Cabo de Energia AC possui um plugue de linha AC do tipo aterrado. Este é um recurso de segu-rança para garantir que o plugue irá encaixar na tomada da parede. Não tente burlar este recurso de segurança. Caso não consiga inserir o plugue na tomada, entre em contato com seu eletricista.

Cabo de Energia AC para o Reino Unido:

Este cabo já está de acordo com um plugue moldado que incorpora um fusível, o valor é indicado na face do pino do plugue. No caso desse plugue precisar ser substituído, um fusível BS 1362 aprovado pela ASTA deverá ser utilizado, da mesma classificação, com esta marca ◈. Se a cobertura do fusível for destacável, nunca utilize o plugue sem a tampa. Se for necessário substituir a tampa do fusível, certifique-se de que seja da mesma cor que a visível na face do pino do plugue (isto é, vermelho ou laranja). As tampas dos fusíveis estão disponíveis a partir do Departamento de Peças indicado nas Instruções do Usuário.

Se o plugue fornecido não for adequado para a tomada, ele deverá ser retirado e destruído.

A extremidade do cabo flexível deverá ser preparada adequadamente e o plugue correto deverá ser encaixado.

AVISO: UM PLUGUE COM CABO FLEXÍVEL EXPOSTO É PERIGODO SE FOR ENCAIXADO EM UMA TOMADA DE FORÇA.

Os fios nestes condutores principais são coloridos de acordo com os seguintes códigos:

Verde-e-amarelo .... Terra
Azul .... Neutro
Marrom......................... Eletricidade

Como as cores dos fios nos condutores principais deste equipamento podem não corresponder às marcas de cores que identificam os terminais em seu plugue, proceda da seguinte maneira:

O fio que tiver as cores verde-e-amarelo deverá ser conectado no terminal no plugue que estiver marcado pela letra E ou pelo símbolo de terra ⏚ ou estiver colorido de verde-e-amarelo.

O fio que tiver a cor azul deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra N ou colorido de preto.

O fio que tiver a cor marrom deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra L ou colorido de vermelho.

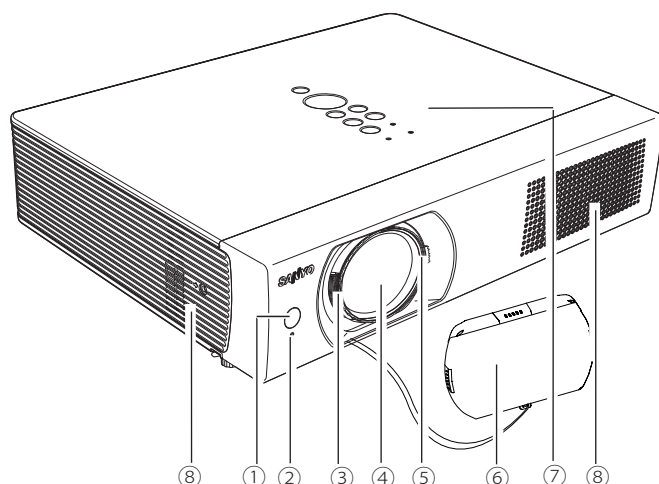
AVISO: ESTE EQUIPAMENTO DEVERÁ SER ATERRADO.

A TOMADA DEVERÁ SER INSTALADA PRÓXIMO AO EQUIPAMENTO E DEVERÁ SER DE FÁCIL ACESSO.

Nomes e Funções de Parte

Parte Dianteira

Parte Traseira

Parte Inferior

① **Receptor Remoto Infravermelho**

② **Indicator de WIRELESS**

③ **Alavanca do Foco**

④ **Lente de Projeção**

⑤ **Anel de Zoom**

⑥ **Tampão de Lente**

⑦ **Controle Superior e Indicadores**

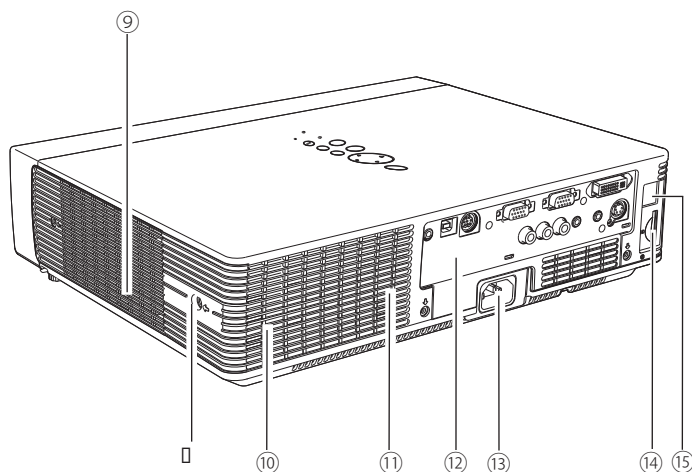
 AVISO

Não ligar o projetor com o tampa de lente unido. A alta temperatura do feixe luminoso pode danificar o tampa de lente e resultar no perigo de fogo.

⑧ **Abertura da Entrada de Ar**

⑨ **Abertura da Exaustão**

 AVISO

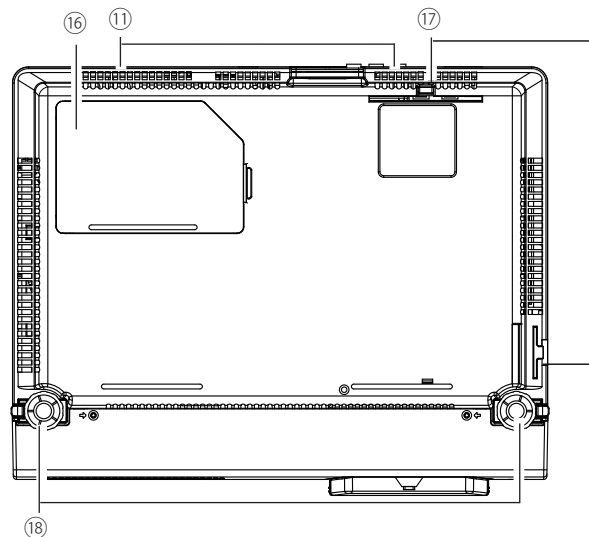
O ar quente é esgotado da abertura da exaustão. Não pôr objetos sensíveis ao calor perto deste lado.

⑩ **Altofalante**

⑪ **Aberturas da Entrada de Ar (traseiro e inferior)**

⑫ **Terminais e Conetores**

⑬ **Conetor do Cabo de Alimentação**

⑭ **Terminal do CARTÃO SD**

⑮ **Terminal da Conexão LAN**

⑯ **Tampa da Lâmpada**

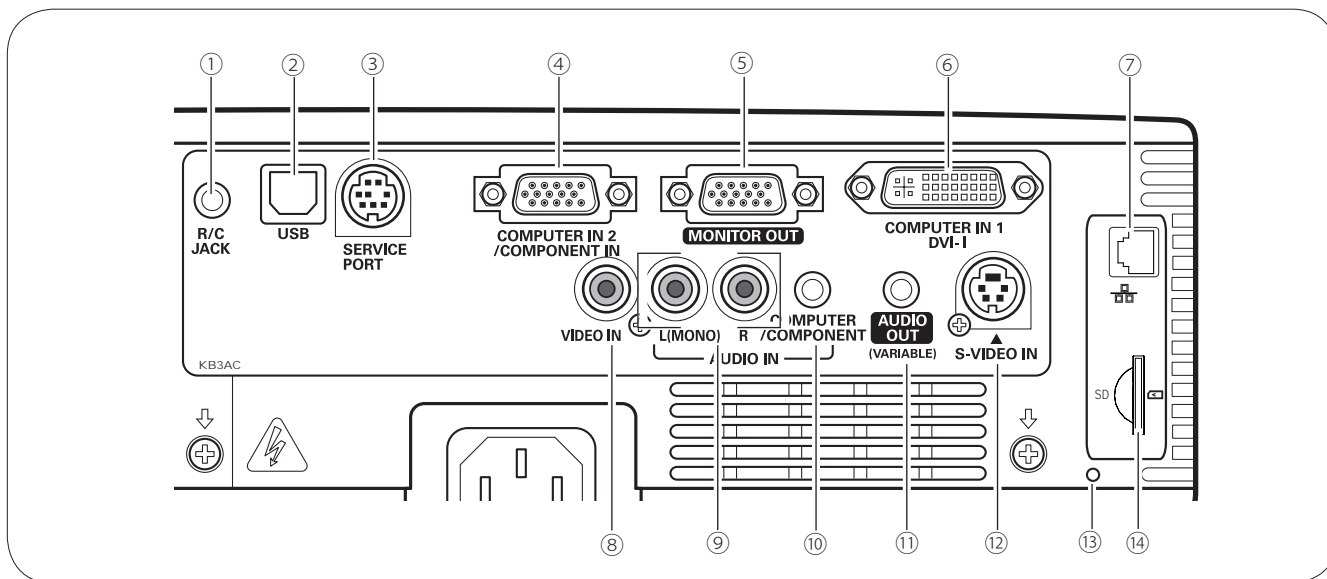
⑰ **Filtros**

⑱ **Pés Ajustáveis**

✔Nota:

③ indicador WIRELESS e ⑯ Terminal da Conexão do LAN são para a função da Rede.

✻ **Entalhe da Segurança de Kensington**
Este entalhe é para um fechamento de Kensington usado para intimidar o roubo do projetor.
*Kensington é uma marca registada da ACCO Brands Corporation.

Terminal Traseiro

① **Buraco R/C**
Quando usa o controle remoto com fio, conecte o controle remoto com fio a este buraco com cabo de controle remoto (não fornecido).

② **USB**
A fim de operar o computador com o controle remoto e usar as teclas de PAGE ▲▼ no controle remoto durante uma apresentação, conetar a porta USB do computador ao terminal USB com um cabo USB (não fornecido) (pp.13, 19).

③ **PORTA DE SERVIÇO**
Este jaque é usado para prestar serviços ao projetor.

④ **ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ ENTRADA DE COMPONENT**
Conecte o sinal de saída de um computador, ou saída de vídeo component (ou RGB Scart) a este terminal.(pp.19, 21)
Utilizado o cabo VGA fornecidos ou um cabo Componnet-VGA (não fornecido)

⑤ **SAÍDA DE MONITOR**
Este terminal pode ser utilizado para saída a próxima sinal RGB desde o terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 1 ou terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT ao outro monitor (p.19).

⑥ **ENTRADA DE COMPUTADOR 1/DVI-I**
Conetar a saída de computador (Digital/ Analógico DVI-I) a este terminal (p.19).

⑦ **Terminal da Conexão LAN**
Conetar o cabo LAN (recorrer ao manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”).

⑧ **ENTRADA DE VÍDEO**
Conetar o sinal da saída de vídeo composto a este jaque (p.20).

⑨ **ENTRADA DE AUDIO**
Conetar o sinal de saída de audio do equipamento de vídeo conetado a ⑧ ou ⑫ a este jaque. Para um mono sinal de audio (um único jaque de audio), conetá-lo ao L (MONO) jaque (p.20).

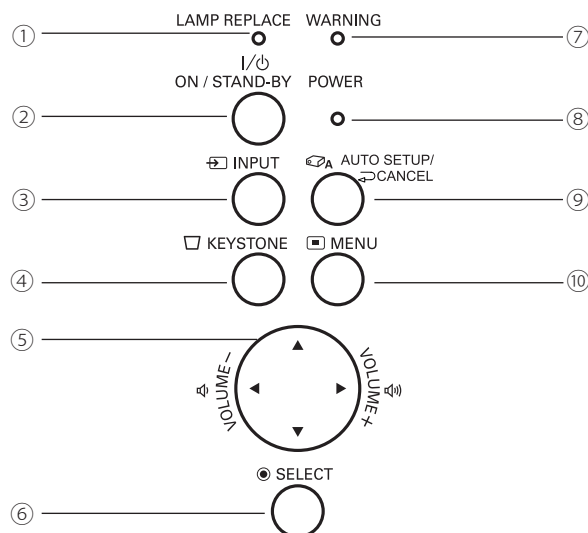
⑩ **ENTRADA DE COMPUTADOR/COMPONENT AUDIO**
Conetar o sinal (estereo) da saída de audio de um computador ou equipamento de vídeo conetado a ❹ ou ❻ a este jaque (pp.19, 21).

⑪ **SAÍDA DE AUDIO (VARIÁVEL)**
Conetar um amplificador de audio externo a este jaque (pp.19-21).
Este terminal faz saída do som do terminal de ENTRADA DE AUDIO (⑨ ou ⑩).

⑫ **ENTRADA DE S-VÍDEO**
Conetar o sinal de saída de S-VÍDEO do equipamento de vídeo a este jaque (p.20).

⑬ **Indicador do Cartão SD**
Indicar o estado do cartão SD. Ao inserir o cartão SD, o indicador ilumina-se, e ao desconetar o cartão SD, o indicador desliga-se.

⑭ **Entalhe do Cartão SD**
Inserir a memória do cartão SD (não fornecida) para a operação do visualizador da memória .

Traseiro

① **Indicador da SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA**
Ilumina o amarelo quando a lâmpada de projeção alcançar seu fim da vida (pp.61, 69).

② **Tecla de LIGADO/ESPERA**
Ligar ou desligar o projetor (pp.22-23)..

③ **Tecla de ENTRADA**
Selecionar uma fonte de entrada (pp.30–31, 40–41).

④ **Botão DISTORÇÃO**
Corrige a distorção trapézio. (pp.26, 48).

⑤ **Teclas de PONTEIRO ▲▼◀▶ (VOLUME +/-)**
–Selecionar um item ou ajustar o valor no Menu no Ecrã (p.24).
–Panoramizar a imagem no modo de zoom Digital + (p.39).
–Ajustar o nível do volume (Teclas de Ponteiro ◀▶) (p.27).

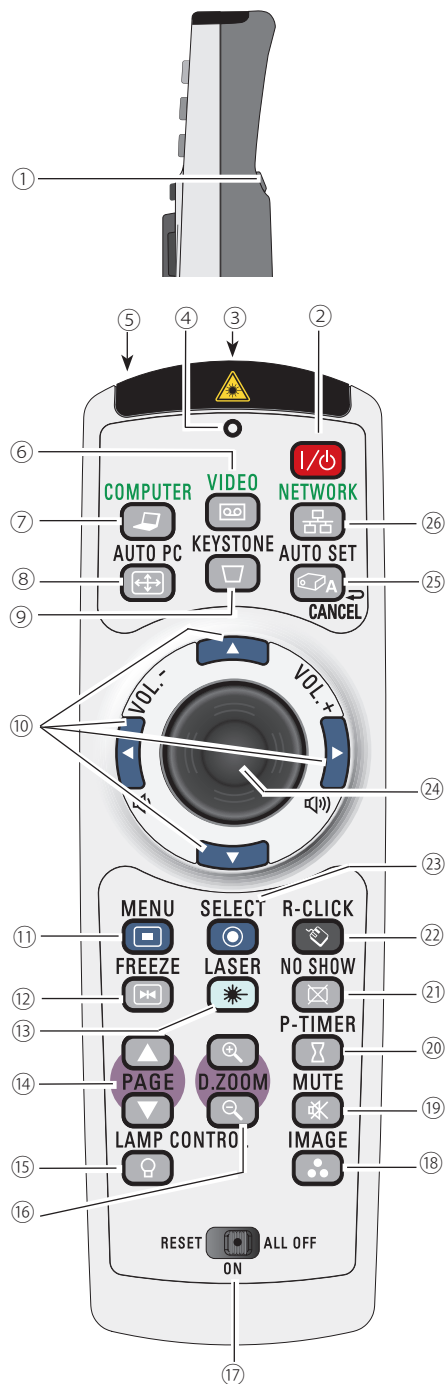
⑥ **Tecla de SELECIONAR**
–Executar o item selecionado (p.24).
–Expandir ou comprimir a imagem no modo do zoom Digital (p.39).

⑦ **Indicador de AVISOS**
–Luz vermelha quando o projetor detetar uma condição anormal.
–Luz vermelha de piscamentos quando a temperatura interna do projetor exceder a escala de funcionamento (pp 58, 69).

⑧ **Indicador de ENERGIA**
–Luz vermelha quando o projetor estiver no modo de espera.
–Luz verde durante operações.
–Luz verde de piscamentos no modo da Gesão de Energia (p.52).

⑨ **ATecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR**
–Corrigir a distorção trapezóide vertical e ajustar parâmetros da exposição de computador tais como a Sincronização fina, Total de pontos, e Posição de imagem (pp.26, 47).
–Mostrar a imagem no cartão SD ou retornar à barra de menu no menu do Visualizador da Memória.Recorrer ao manual do proprietário da “Instalação da rede e Operação” e ao manual do proprietário do visualizador da memória.

⑩ **Tecla do MENU**
Abrir ou fechar o Menu no Ecrã (p.24)

Controle Remoto

Para assegurar a operação segura, observar por favor as seguintes precauções:

– Não dobrar, não deixar cair, nem expor o controle remoto à umidade ou ao calor.
– Para a limpeza, usar um pano seco macio. Não aplicar o benzeno, o diluidor, o pulverizador, ou qualquer material químico.

① **Tecla de E-CLIQUE**
Atuar como a tecla de rato esquerda para a operação do rato sem fio. (p.15)

② **Tecla de ENERGIA/ESPERA**
Ligar ou desligar o projetor. (pp.22-23)

③ **Buraco de REMOTO COM FIO**
Conecte o cabo de controle remoto (não fornecido) a este buraco quando usa um controle remoto com fio. O controle remoto sem fio não funciona quando o cabo de controle remoto está conectado ao projetor.

④ **Indicador de EMISSÃO DE SINAL**
Ilumina o vermelho quando o raio laser for emitido da janela do laser ou um sinal estiver sendo emitido do controle remoto ao projetor.

⑤ **JANELA DO LASER**
Um raio laser é emitido daqui (p.14)

⑥ **Tecla de VÍDEO**
Selecionar a fonte da entrada de VÍDEO. (p.40)

⑦ **Tecla de COMPUTADOR**
Selecionar a fonte de entrada de COMPUTADOR. (pp.30-31,41)

⑧ **Tecla de AUTO PC**
Ajustar automaticamente a imagem do computador a seu melhor ajuste. (pp.28,33,47)

⑨ **Tecla de DISTORÇÃO**
Corrigir a distorção trapezóide (pp.26, 48)

⑩ **Teclas de POINTEIRO▲▼ ◀▶ (VOLUME +/-)**
– Selecionar um item ou ajustar o valor no Menu no Ecrã. (p.24)
– Panoramizar a imagem no modo de zoom Digital +. (p.39)
– Ajustar o nível do volume. (Teclas de Ponteiro◀▶) (p.27)

⑪ **Tecla do MENU**
Abrir ou fechar o Menu no Ecrã. (p.24)

⑫ **Tecla de CONGELAR**
Congelar a imagem no Ecrã. (p.28)

⑬ **Tecla de LASER**
– Operar a função do ponteiro do laser. O raio laser é emitido ao pressionar esta tecla dentro de 1 minuto. Ao usar este ponteiro do laser para mais de 1 minuto, liberar a tecla do LASER e pressioná-la outra vez. (p.14)
– Mostrar o Ponteiro no ecrã. (p.14)

⑭ **Teclas de PÁGINA ▲▼**
Enrolar para a frente e para trás as páginas no ecrã ao dar uma apresentação. Para usar estas teclas, conetar o projetor e seu computador com um cabo USB. (pp.11, 19)

⑮ **Tecla de CONTROLO DA LÂMPADA**
Selecionar um modo da lâmpada. . (pp.28, 53)

⑯ **Teclas de D.ZOOM ▲▼**
Aumentar e diminuir as imagens. (pp.28, 39)

⑰ **Interruptor de RESTABELECER/LIGADO/TUDO-DESLIGADO**
Ao usar o controle remoto, ajustar este interruptor a “LIGADO.” Ajustá-lo a “TUDO DESLIGADO” para a economia de energia quando não estiver usado. Deslizar este interruptor a "RESTABELECER" para inicializar o código de controle remoto ou mudar Holofote e Ponteiro para a função do ponteiro do laser.(pp.14-15)

⑱ **Tecla de IMAGEM**
Selecionar o modo de imagem. (pp.29,36,43)

⑲ **Tecla de MUTE**
Abafar o som. (p.27)

⑳ **Tecla de P-TEMPORIZADOR**
Operar a função do P-temporizador. (p.29)

㉑ **Tecla de SUPRIMIR IMAGEM**
Ocultar temporariamente a imagem no ecrã (p.29)

㉒ **Tecla de D-CLIQUE**
Atuar como a tecla de rato direita para a operação do rato sem fio. (p.15)

㉓ **Tecla de SELECIONAR**
– Executar o item selecionado. (p.24)
– Expandir ou comprimir a imagem no modo de zoom Digital.(p.39)

㉔ **Tecla do PONTEIRO DA APRESENTAÇÃO**
Mover um ponteiro do projetor ou um ponteiro para a operação do rato sem fio. (pp.14-15)

㉕ **Tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR**
– Corrigir a distorção trapezóide vertical e ajustar os parâmetros da exposição do PC. (pp.26, 47)
–Mostrar a imagem no cartão SD ou retornar à barra de menu no menu do visualizador da memória. Recorrer ao manual do proprietário da “Instalação da rede e Operação” e ao manual do proprietário do visualizador da memória.

㉖ **Tecla de REDE**
Selecionar a rede para entrar. Recorrer ao manual do proprietário da “Instalação da rede e Operação” e ao manual do proprietário do visualizador da memória.

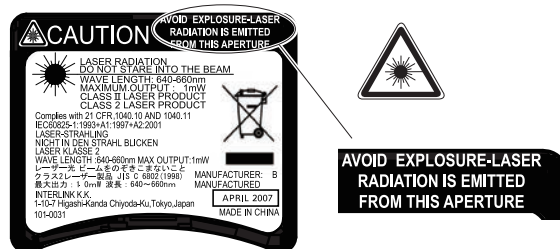
Função do Laser Apontador

Este controle remoto emite um raio laser da janela do laser. Pressionar a tecla de LASER para ativar o ponteiro do laser. As luzes de indicador da emissão do sinal viram vermelhas e o raio laser vermelho é emitido. Se a tecla de LASER estiver pressionada mais de um minuto ou se estiver liberada, a luz do laser apaga-se.
O laser emissor é um laser da classe II. Não olhar na janela do laser nem apontar o raio laser em o senhor mesmo ou em outras pessoas. O seguinte é a etiqueta do cuidado para o raio laser.

CUIDADO: Uso de controles, ajustes ou desempenho dos procedimentos diferentes daqueles especificados neste lugar podem conduzir à exposição de radiação perigosa. Nunca olhar diretamente na janela do laser quando um laser for emitido, se não dano de olho pode resultar.

Indicador de Emissão do Sinal

Janela do Laser

A etiqueta do cuidado é posto sobre o controle remoto.

Função do Apontador

Você pode mover o holofote ou o apontador do projetor com o controle remoto para emfatizar uma parte da imagem projetada.

1 Pressionar e prender as teclas de MENU e de SUPRIMIR IMAGEM por mais de 10 segundos para ativar a função do ponteiro. (O ponteiro do laser comutou à função do ponteiro.)

2 Pressionar a tecla do LASER no controle remoto que aponta para o projetor. O holofote ou o ponteiro está mostrado no ecrã com o verde da iluminação da tecla do LASER. Mover então o holofote ou o ponteiro com a tecla do PONTEIRO DA APRESENTAÇÃO. Se a tecla do LASER não se iluminar na cor verde e continuar a emitir um raio laser, tentar o procedimento acima mencionado até que a tecla do LASER ilumine o verde.

3 Para cancelar para fora o holofote ou o ponteiro do ecrã, pressionar a tecla do LASER que aponta para o projetor e ver se a iluminação da tecla do LASER é desligada. Para comutar outra vez ao ponteiro do laser, pressionar e prender as teclas de SUPRIMIR IMAGEM e de MENU por mais de 10 segundos ou deslizar o interruptor de RESTABELECER/LIGADO/TUDO-DESLIGADO ao "RESTABELECER" e então a "LIGADO".
Quando você restaurar a função do ponteiro, o código de controle remoto estará restaurado, também.

Tecla do PONTEIRO DA APRESENTAÇÃO

Tecla do MENU

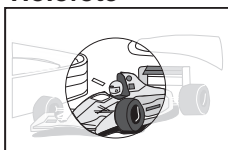
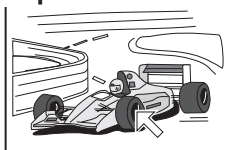
Tecla de SUPRIMIR IMAGEM
Pressionar e prender as teclas de MENU e de SUPRIMIR IMAGEM por mais de 10 segundos.

Holofote

Apontador

Tecla do PONTEIRO DA APRESENTAÇÃO

Tecla de LASER

Depois de o ponteiro do laser comutar ao ponteiro, usar a tecla do LASER como o interruptor LIGADO-DESLIGADO da função do ponteiro. Pressionar a tecla do LASER que aponta para o projetor e ver se ilumina o verde.

✔**Nota:**

- Você pode escolher o tamanho do Holofote (Grande/Médio/Pequeno) e o modelo do Apontador (Seta/Dedo/Ponto) no Menu de Ajuste. Ver o “Apontador” na página 53.

Operação do Rato sem fio

O controle remoto pode ser usado como um rato sem fio para seu computador..

1 Antes de operar o rato sem fio, conetar seu computador e o projetor com um cabo USB (não fornecido). Ver a “conexão a um computador” na página 19. Quando a função do ponteiro estiver usada, o rato sem fio não está disponível.

2 Quando um cabo USB estiver conetado ao computador e ao projetor, ligar o projetor primeiramente, então o computador. Se você ligar o computador primeiramente, a função do rato sem fio não pode operar-se corretamente.

Código De Controle Remoto

Os oito códigos de controle remoto diferentes (Código 1–Código 8) são atribuídos a este projetor. Comutar os códigos de controle remoto impede a interferência de outros controlos remotos quando diversos equipamentos de projetor ou de vídeo próximos um do outro forem operados ao mesmo tempo. Mudar o código de controle remoto para o projetor primeiramente antes de mudar isso para o controle remoto. Ver o “Controle Remoto” no menu do ajuste na página 53.

1 Pressionar e prender as teclas de MENU e de IMAGEM por mais de cinco segundos para comutar entre os códigos. O código comuta sequencialmente para um pressionando a tecla de IMAGEM. Ver a lista abaixo.

2 Para inicializar o código de controle remoto, deslizar o interruptor de RESTABELECER/LIGADO/TUDO-DESLIGADO a “RESTABELECER”, e então a “ON”. O código inicial é ajustado para Código 1.

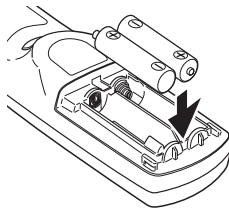
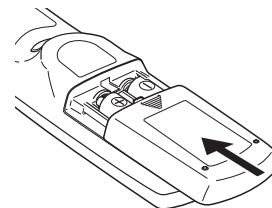
Código De Controle Remoto	Número de Vezes Pressionando a tecla de IMAGEM
Código 1	1
Código 2	2
Código 3	3
Código 4	4
Código 5	5
Código 6	6
Código 7	7
Código 8	8

Instalação da Bateria do Controle Remoto

1 Abrir a tampa do compartimento de bateria.

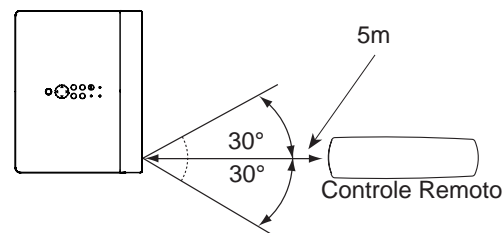
2 Instalar baterias novas no compartimento.

3 Fechar a tampa do compartimento.

Pressionar a tampa para baixo e deslizá-la.

Duas baterias do tamanho AAA
Para a polaridade correta (+ e -), assegurar que os terminais de bateria estejam em contato com os pinos no compartimento.

Para assegurar a operação segura, observar por favor as seguintes precauções:

- Usar duas (2) baterias alcalinas do tipo AAA ou LR03.
- Sempre repor baterias em conjunto.
- Não usar uma bateria nova com uma bateria usada.
- Evitar o contato com água ou líquido.
- Não expor o controle remoto à umidade ou ao calor.
- Não deixar cair o controle remoto.
- Se houver vazamento da bateria no controle remoto, limpar com cuidado a caixa e instalar baterias novas.
- Risco de uma explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.
- Dispor as baterias usadas de acordo com as instruções.

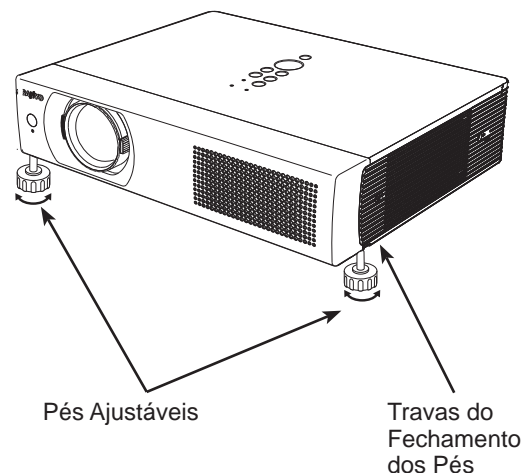
Escala de Funcionamento do Controle Remoto

Apontar o controle remoto para o projetor (Receptor Remoto Infravermelho) ao pressionar as teclas. A escala de funcionamento máxima para o controle remoto é de aproximadamente 5m e 60 graus na frente do projetor.

Pés Ajustáveis

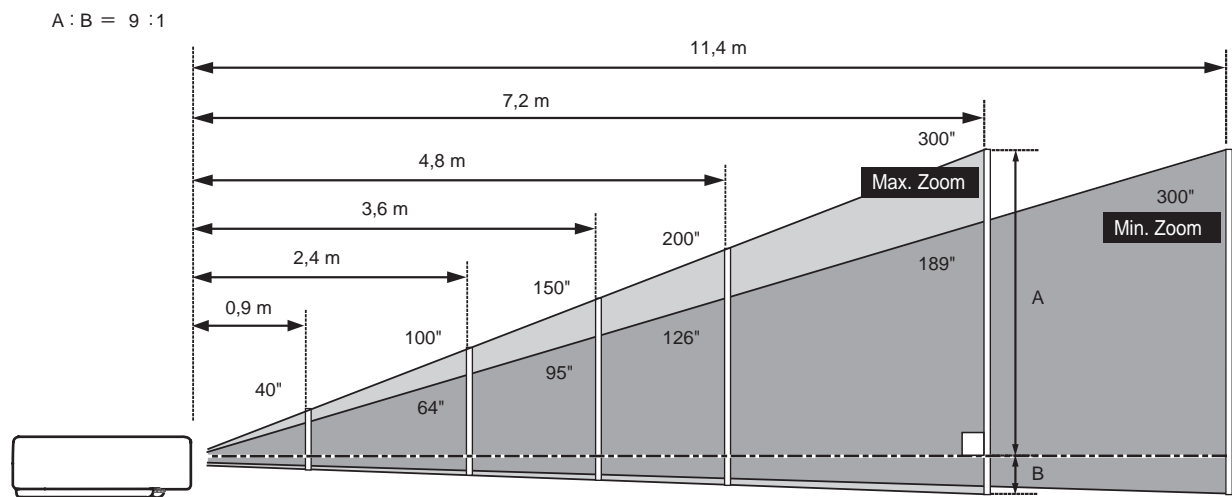
O ângulo de projeção pode ser ajustado até 8.9 graus com os pés ajustáveis.

Levantar a parte dianteira do projetor e pressionar as travas do fechamento dos pés em ambos lado do projetor.

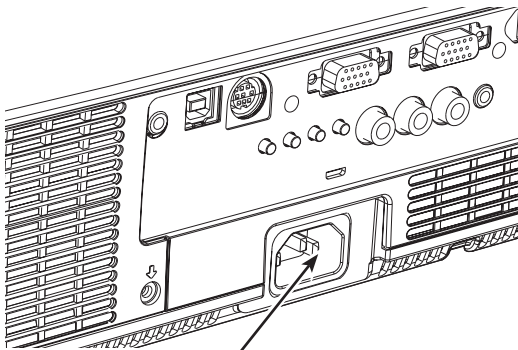
Liberar as travas do fechamento dos pés para travar os pés ajustáveis e girar os pés ajustáveis a uma altura apropriada, e inclinar.

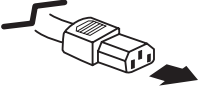
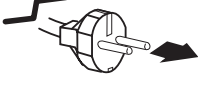
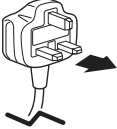
A distorção trapezóide pode ser ajustada automaticamente com a função da Configuração automática ou manualmente usando o controle remoto ou a operação do menu (ver as páginas 26, 47-48).

Posicionando o Projetor

Notas:

- O brilho da sala tem uma grande influência na qualidade de imagem. Recomenda-se limitar a iluminação ambiental a fim de obter a melhor imagem.
- Todas as medidas são aproximadas e podem variar dos tamanhos reais.

Screen Size (W x H) mm 4 : 3 aspect ratio	40”	100”	150”	200”	300”
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (min)	1,5m	3,8 m	5,7 m	7,6 m	11,4m
Zoom (max)	0,9m	2,4 m	3,6 m	4,8 m	7,2 m

Conetando o Cabo de Alimentação AC

Este projetor usa voltagens de entrada nominais de 100-120V ou 200-240V AC e seleciona automaticamente a voltagem de entrada correta. É projetado para trabalhar com os sistemas de energia monofásicos tendo um condutor neutro aterrado. Para reduzir o risco de choque elétrico, não introduzir qualquer outro tipo de sistema de energia.
Se você não estiver certo do tipo de alimentação que está sendo fornecida, consultar seu negociante autorizado ou estação de serviços.
Conetar o projetor com todo o equipamento periférico antes de ligar o projetor.

Conetar o cabo de alimentação AC (fornecido) ao projetor.

CUIDADO

A tomada AC deverá estar próxima deste equipamento e deverá ser de fácil acesso.

✔Notas:
Para segurança, desligue a cabo de Energia AC quando o projetor não está usado. Quando este projetor é conectado à uma tomada com cabo de Energia AC, esta estará no modo de Espera e consumo um pouco eletricidade.

NOTA NO CABO DE ALIMENTAÇÃO
O cabo de alimentação AC deve cumprir a exigência do país onde você usa o projetor.Confirmar o tipo do plugue AC com a carta abaixo e o cabo de alimentação AC apropriado deve ser usado. Se o cabo de alimentação AC não combinar com sua tomada AC, contatar com seu negociante de vendas.

Lado do projetor	Lado de tomada AC		
	Para os Estados Unidos e o Canadá	Para a Europa Continental	Para o Reino Unido
Ao cabo de alimentação Conetor em seu projetor.	Terra À tomada AC. **(120 V AC)**	À tomada AC. **(200 - 240 V AC)**	À tomada AC. **(200 - 240 V AC)**

Conexão a um computador

Cabos usados para a conexão

- Cabo VGA (Mini D-sub de 15 pinos)*
- Cabo DVI-I/VGA
- Cabo DVI
- Cabo USB
- Cabos Áudio

(*Um cabo é fornecido; outros cabos não são fornecidos com o projetor.)

Saída Áudio
Porta de USB
Saída Monitor
Entrada Monitor
Saída Monitor
Saída Monitor
Equipamento Audio Externo
Entrada Áudio
Cabo USB
Cabo VGA
Cabo VGA
Cabo DVI-I/VGA
Cabo DVI
Cabo Áudio (estéreo)
USB
ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ COMPONENT
Saída Monitor
ENTRADA DE COMPONENT 1 DVI-I
Cabo Áudio (estéreo)
R/C JACK
USB
SERVICE PORT
COMPUTER IN 2 /COMPONENT IN
MONITOR OUT
COMPUTER IN 1 DVI-I
VIDEO IN
L(MONO) R
AUDIO IN
COMPUTER /COMPONENT
AUDIO OUT (VARIABLE)
S-VIDEO IN
SAÍDA DE ÁUDIO (estéreo)
COMPUTADOR/ ENTRADA DE COMPONENT ÁUDIO

✔**Notas:**

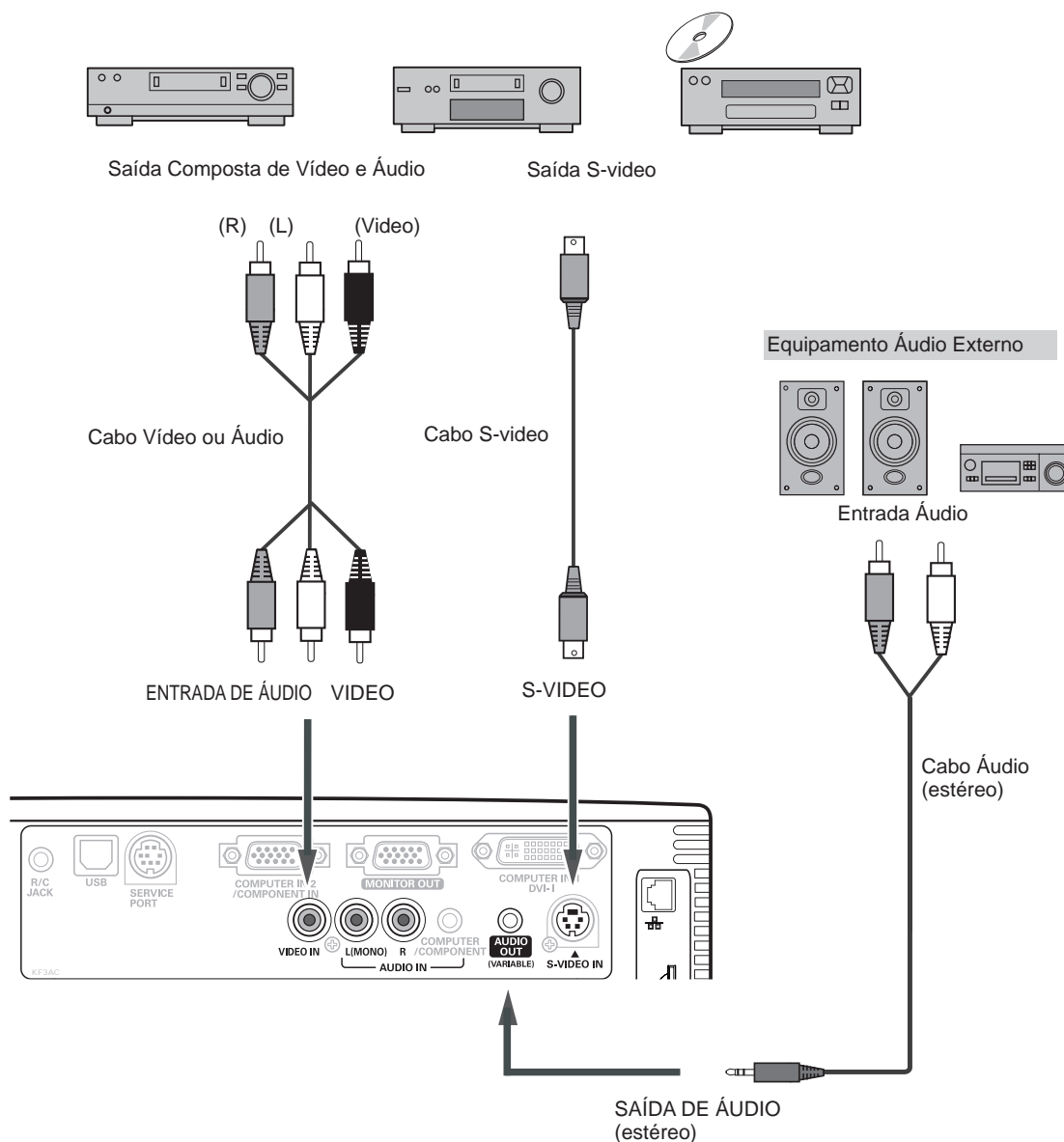
- Introduzir som ao terminal de COMPUTADOR/ENTRADA DE COMPONENT ÁUDIO ao usar o terminal de COMPUTER IN 1/DVI-I e de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRDA DE COMPONENT/SAÍDA DE MONITOR como entrada.
- Quando a SAÍDA DE AUDIO estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- A conexão de cabo USB é necessário quando operar o computador com o controle remoto ou usar as teclas de PÁGINA ▲▼no controle remoto.

Desconetar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conetar cabos.

Conexão ao Equipamento de Vídeo

Cabos usados para a conexão

- Cabo Video ou Áudio (RCA x 3)
- Cabo S-VÍDEO
- Cabo Áudio

(Os cabos não são fornecidos com o projetor.)

Saída Composta de Vídeo e Áudio

Saída S-video

(R) (L) (Video)

Equipamento Áudio Externo

Cabo Vídeo ou Áudio

Cabo S-video

Entrada Áudio

ENTRADA DE ÁUDIO VIDEO

S-VIDEO

Cabo Áudio (estéreo)

R/C JACK

USB

SERVICE PORT

COMPUTER IN 2 /COMPONENT IN

MONITOR OUT

COMPUTER IN 1 DVI-I

VIDEO IN

L(MONO) R

AUDIO IN

COMPUTER /COMPONENT

AUDIO OUT (VARIABLE)

S-VIDEO IN

SAÍDA DE ÁUDIO (estéreo)

✔**Notas:**

- Quando a SAÍDA DE AUDIO estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- A conexão do jaque de S-VÍDEO supera a conexão do jaque de VÍDEO ao selecionar AUTO no menu da entrada (p.40).

Desconetar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conetar cabos.

Conexão ao Equipamento Vídeo Componente

Cabos usados para a conexão
- Cabos Áudio
- Cabo Scart-VGA
- Cabo componente
- Cabo de Componente-VGA

(Os cabos não são fornecidos com este projetor.)

Saída de RGB Scart de 21-pinos

Saída Component Vídeo (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)

Saída Áudio

Cabo Component

Cabo Scart-VGA

Cabo Component-VGA

Cabo Áudio (estéreo)

Equipamento Audio Externo

Entrada Áudio

ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT/SAÍDA DE MONITOR

ENTRADA DE COMPUTADOR/ COMPONENT ÁUDIO

Cabo Áudio (estéreo)

R/C JACK
USB
SERVICE PORT
COMPUTER IN 2 /COMPONENT IN
MONITOR OUT
COMPUTER IN 1 DVI-I
VIDEO IN
L(MONO) R
AUDIO IN
COMPUTER /COMPONENT
AUDIO OUT (VARIABLE)
S-VIDEO IN
KF3AC

SAÍDA DE ÁUDIO (estéreo)

✔**Notas:**
- Quando a SAÍDA DE ÁUDIO estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- Ver a página 73 requisitando cabos opcionais.
- O sinal de RGB Scart não pode ser emitido do terminal de SAÍDA DE MONITOR.

Desconetar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conetar cabos.

Ligar o Projetor

1 Terminar conexões periféricas (com um computador, VCR, etc.) antes de ligar o projetor.

2 Conetar o cabo de alimentação AC do projetor a uma tomada AC. O indicador de ENERGIA ilumina o vermelho. Abrir o tampão de lente (ver as páginas 10, 60).

3 Pressionar a tecla de ENERGIA/ESPERA no controle superior ou no controle remoto. O indicador de ENERGIA ilumina o verde e as ventoinhas de refrigeração começam operar-se. A exposição da preparação aparece no ecrã e a contagem regressiva começa.

4 Após a contagem regressiva, a fonte de entrada que foi selecionada à última vez e o ícone do estado do controle da lâmpada (ver a página 53) aparecem no ecrã.

Se o projetor é bloqueado com um código PIN, a caixa de diálogo da entrada do código PIN aparecerá. Introduzir o código PIN como instruído abaixo.

A exposição da preparação desaparecerá após 30 segundos.

Fonte de Entrada Selecionada e Controle da Lâmpada

(Ver a página 53 para o estado do controle da lâmpada.)

✔**Nota:**
- Ícones de aviso do filtro e da recolocação da lâmpada podem aparecer no ecrã dependendo do estado do uso do projetor.

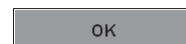
Introduzir um código PIN

Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda para "✳". Se você fixou um número incorreto, usar a tecla de Ponteiro ◀ button para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o ponteiro para "Activar". Pressionar a tecla de SELECCIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um código PIN incorreto, "Código PIN" e o número (✳✳✳✳) virão vermelhos por um momento. Introduzir código PIN correto mais uma vez.

Caixa de Diálogo da Introdução do Código PIN

Depois de o ícone OK desaparecer, você pode operar o projetor.

✔**Notas:**
- Quando a função seleta do logotipo é ajustada a "Desligado", o logotipo não estará mostrado no ecrã (p.50).
- Quando a "Contagem regressiva desativada" ou "Desligado" for selecionado na função da exposição, a contagem regressiva não estará mostrada no ecrã (p.48).
- Durante o período da contagem regressiva, todas as operações são inválidas.
- Se o número de código PIN correto não for introduzido dentro três minutos depois que a caixa de diálogo do código PIN aparecer, o projetor será desligado automaticamente.
- O "1234" é ajustado como o código PIN inicial na fábrica.
- Quando a função de procurar entrada for ajustada a "Ligado2", o sinal de entrada estará procurarado automaticamente (p.51)

Que é código PIN?

O código PIN (Número de Identificação Pessoal) é um código de segurança que permite a pessoa que o sabe operar o projetor. Ajustando um código PIN impede uso desautorizado do projetor.

Um código PIN consiste em um número de quatro dígitos. Recorrer à função de bloquear do código PIN no menu do ajuste nas páginas 54-55 para o funcionamento de bloquear do projetor com seu código PIN.

CUIDADO EM SEGURAR O CÓDIGO PIN
Se você esquecer do seu código PIN, o projetor não pode ser ligado. Tomar atenção especial quando ajustar um código PIN novo; escrever o número em uma coluna na página 76 deste manual e mantê-lo à mão. Se o código PIN for faltante ou esquecido, consultar seu negociante ou centro de serviço.

Desligando o Projetor

1 Pressionar a tecla de ENERGIA/ESPERA no controle superior ou no controle remoto, e “Desligar?” aparece no ecrã.

2 Pressionar a tecla de ENERGIA/ESPERA outra vez para desligar o projetor. O indicador de ENERGIA começa piscar o vermelho, e as ventoinhas de refrigeração mantêm-se funcionar. (Você pode selecionar o nível de tranquilidade e velocidade de ventoinhas. Ver “Ventoinha” na página 56.) Neste tempo, você pode desconetar o cabo de alimentação AC mesmo se as ventoinhas ainda estão funcionando.

3 Quando o projetor esfriar-se bastante, o indicador de ENERGIA para de piscar e você pode ligar o projetor.

“Desligar?” desaparece após 4 segundos.

PARA MANTER A VIDA DA LÂMPADA, UMA VEZ QUE VOCÊ LIGUE O PROJETOR, ESPERAR PELO MENOS CINCO MINUTOS ANTES DE DESLIGÁ-LO.

NÃO OPERAR O PROJETOR CONTINUAMENTE SEM DESCANSO. O USO CONTÍNUO PODE CONDUZIR A ENCURTAR A VIDA DA LÂMPADA. DESLIGAR O PROJETOR E DEIXAR DESLIGADO POR APROXIMADAMENTE UMA HORA EM CADA 24 HORAS.

✔**Notas:**

- Quando a função de Arranque rápido for ajustada a “Ligado”, o projetor estará ligado automaticamente conetando o cabo de alimentação AC a uma tomada AC (p.53).
- A velocidade de funcionamento de ventoinhas de refrigeração é mudada de acordo com a temperatura dentro do projetor.
- Não pôr o projetor em uma caixa antes que o projetor esteja refrigerado bastante.
- Se o indicador de TEMP. de AVISOS piscar ou ilumina o vermelho, ver “Indicador de TEMP. de AVISOS” na página 58.
- Quando o indicador de ENERGIA piscar, a lâmpada está sendo refrigerada e o projetor não pode ser ligado. Esperar até que o indicador de ENERGIA pare de piscar para ligar outra vez o projetor.
- A rotação de ventoinha terminará diretamente se o cabo de alimentação AC for desconetado imediatamente depois que o projetor está desligado.
- O projetor pode ser ligado depois que o indicador de ENERGIA vira vermelho. O tempo de espera para reiniciar será encurtado quando o processo de desligar normal para resfriamento por ventoinhas for terminado, comparado com o tempo de que o cabo de alimentação AC é desconetado imediatamente após o desligamento.

Como Operar o Menu no Ecrã

O projetor pode ser ajustado ou regulado através do menu no ecrã. Para cada procedimento do ajuste e da regulagem, recorrer as seções respetivas neste manual.

1 Pressionar a tecla do MENU no controle superior ou no controle remoto para mostrar o menu no ecrã.

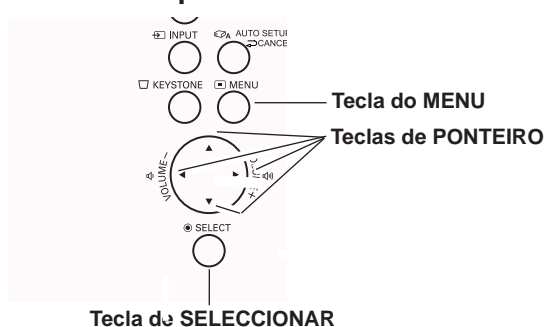
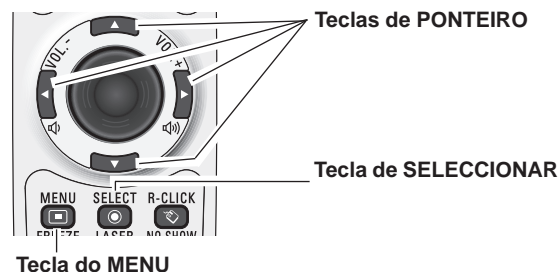
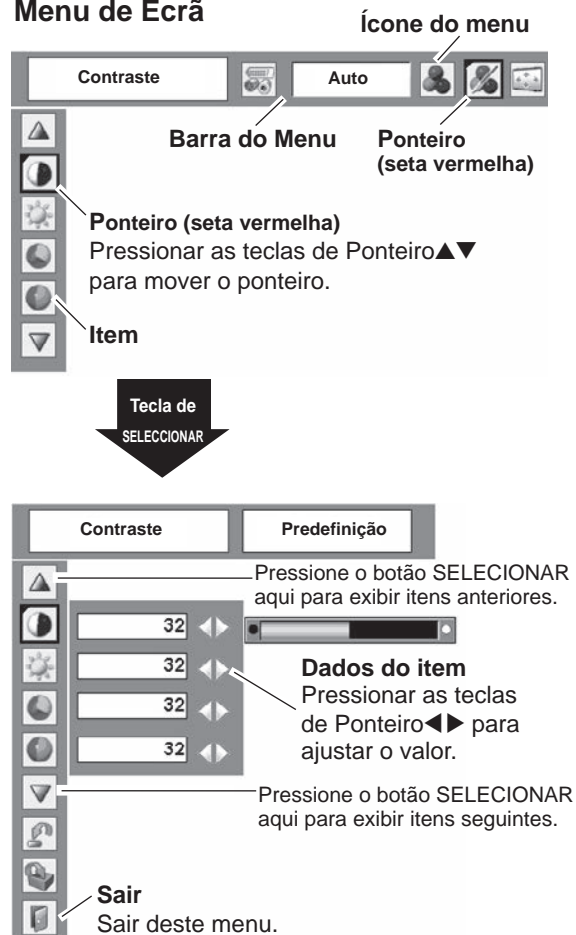
2 Usar as teclas de Ponteiro◀ ▶para selecionar um ícone do menu. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para selecionar um item no menu selecionado.

3 Pressionar a tecla de SELECCIONAR para mostrar os dados do item. Usar as teclas de Ponteiro◀▶ para ajustar os valores.

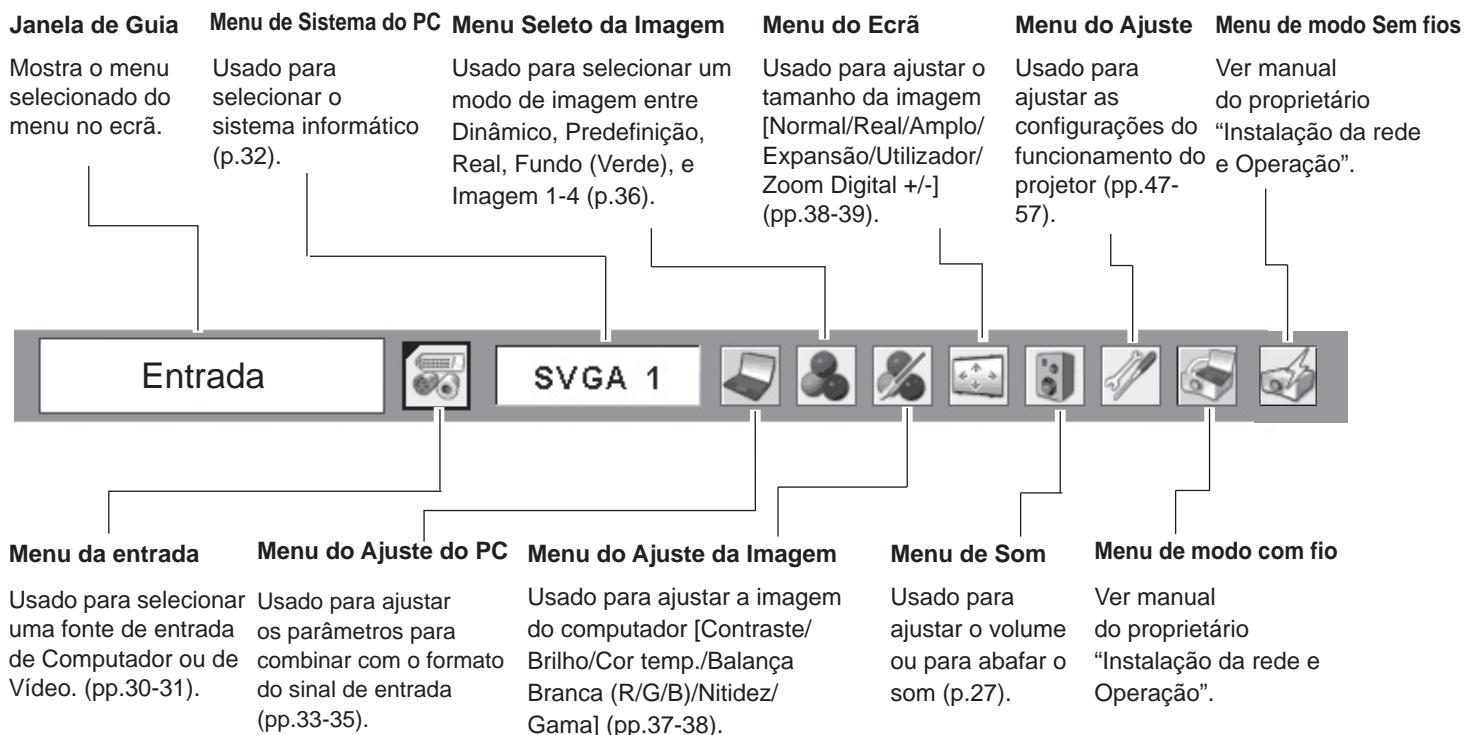
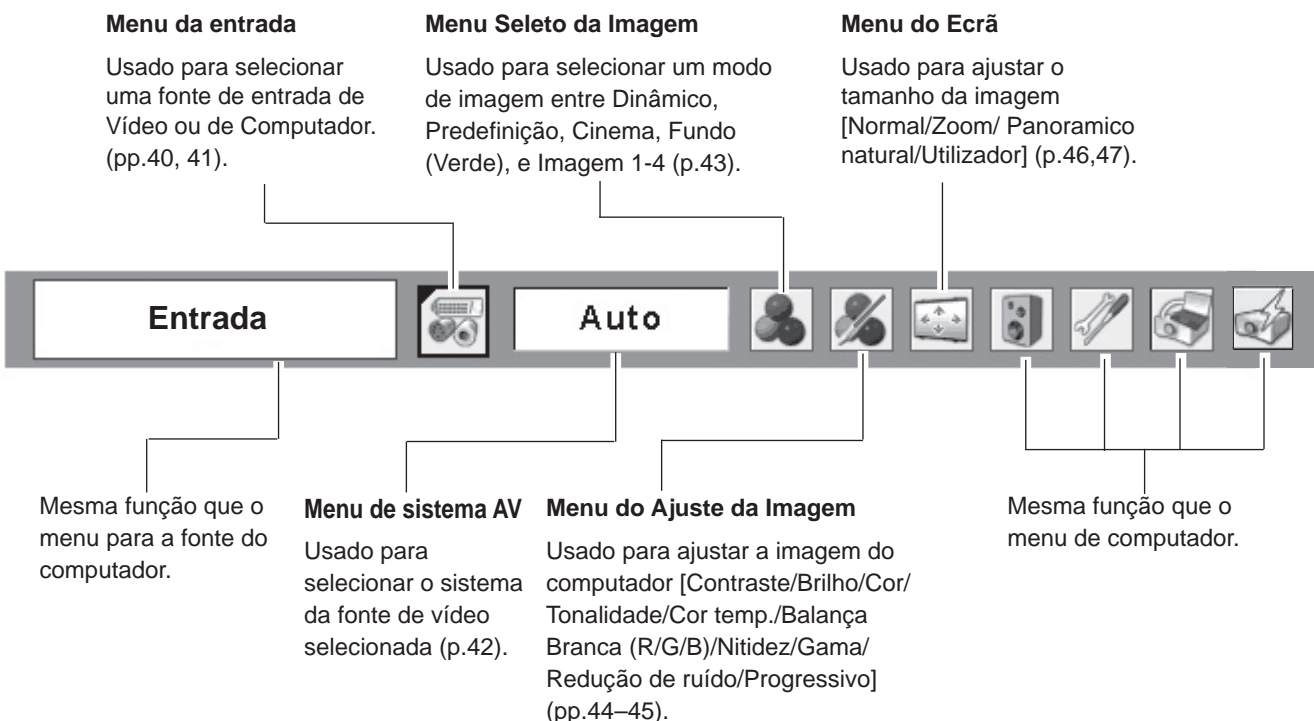
Para fechar o menu no ecrã, pressionar a tecla do MENU outra vez.

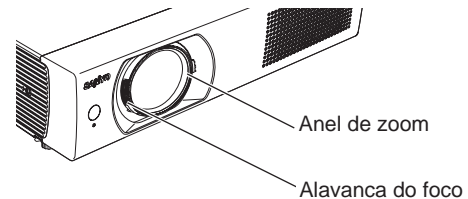
✔**Nota:**

• O item selecionado não é ativo até que a tecla de SELECCIONAR esteja pressionada.

Controle Superior

Controle Remoto

Menu de Ecrã

Barra do Menu

Para funções detalhadas de cada menu, ver “Árvore de Menu” em páginas 67-68.

Para a fonte do computador

Para a fonte de vídeo

Ajuste de Zoom e de Foco

Girar a anel de zoom para aumentar e diminuir.
Girar o alavanca do foco para ajustar o foco da imagem.

Função de Configuração automática

A função de Configuração automática é fornecida para corrigir automaticamente a distorção trapezóide de acordo com a inclinação do projetor e ajustar os parâmetros da exposição de computador (Sincronização fina, Total de pontos, e Posição de imagem) apenas pressionando a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle superior ou a tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR no controle remoto. A configuração operacional para a Configuração automática pode ser mudada no menu do ajuste. Consultar na paginar 47 o ajuste da função da Configuração automática.

✔**Notas:**

- Auto Distorção corrige a distorção vertical somente; não corrige a distorção horizontal.
- Auto Distorção não pode trabalhar quando a caraterística de Teto for ajustada a "Ligado" no menu do ajuste (p.51).
- A correção perfeita da distorção de imagem não pode ser assegurada com a função da Configuração automática. Se a distorção não puder ser corrigida corretamente pressionando a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR ou AUTO CONFIGURAR/CANCELAR, ajustar manualmente pressionando a tecla de DISTORÇÃO no control superior ou no controlo remoto ou selecionando Distorção no menu do ajuste (p.48).
- Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustados com a função do auto ajuste do PC. Quando a imagem não for fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.34-35).

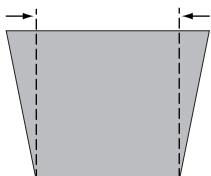
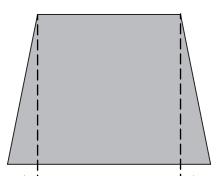
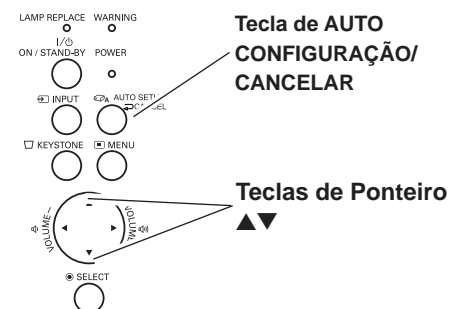
Controle Superior

controle remoto

Correção de Distorção

Se uma imagem projetada ainda tem a distorção trapezóide após ter pressionado a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle superior ou a tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR no controle remoto, corrigir a imagem manualmente como segue:

Pressionar a tecla de DISTORÇÃO no controle remoto. A caixa de diálogo de Distorção aparece. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼para corrigir a distorção trapezóide. O ajuste de distorção pode ser memorizado (ver a página 48).

Reduzir a largura superior com a tecla de Ponteiro ▲.

Reduzir a largura inferior com a tecla de Ponteiro ▼.

- As setas brancas indicam que não há nenhuma correção.
- Uma seta vermelha indica o sentido da correção.
- Uma seta desaparece na correção máxima.
- Se você pressionar a tecla de DISTORÇÃO no controle remoto uma vez mais quando a caixa de diálogo de distorção estiver mostrada, o ajuste de distorção será cancelado.
- A escala ajustável é limitada dependendo do sinal de entrada.

Ajuste de Som

Operação Direta

Volume

Pressionar as teclas de VOLUME+/- no controle superior ou no controle remoto para ajustar o volume. A caixa de diálogo do volume aparece no ecrã por alguns segundos.

Desactivar o Som

Pressionar a tecla de MUTE no controle remoto para desligar temporariamente o som. Para ligar o som, pressionar a tecla de MUTE outra vez ou pressionar as teclas de VOLUME +/-. A função de muda é também eficaz para o jaque de SAÍDA DE AUDIO.

Operação Do Menu

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do Menu de Som.

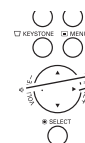
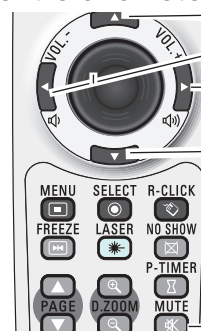
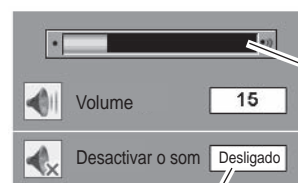
2 Usar as teclas de Ponteiro▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado, e pressionar então a tecla de SELECCIONAR.

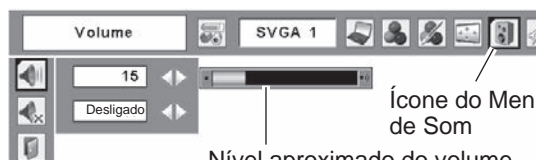
Volume

Pressionar a tecla de VOLUME + para aumentar o volume; pressionar a tecla de VOLUME - para diminuir o volume.

Desactivar o som

Pressionar as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar a função de muda entre ligar/desligar. Quando o som estiver desligado, "Ligado" está mostrado. Pressionar as teclas de VOLUME +/- outra vez para ligar o som.

Controle Superior

controle remoto

Caixa de Diálogo do Volume

Pressionar a tecla de MUTE para ajustar a função de muda de ligar/desligar. A caixa de diálogo desaparece após 4 segundos.

Menu de Som

Operação de controle remoto

Usar o controle remoto para algumas operações freqüentemente usadas é aconselhável. Apenas pressionar uma das teclas permite-o de fazer rapidamente a operação desejada sem chamar o menu no ecrã.

Tecla de COMPUTADOR/VÍDEO/REDE

Pressionar a tecla de COMPUTADOR, de VÍDEO, ou da REDE no controle remoto para selecionar a fonte de entrada. Ver páginas 30-31, 40-41 para detalhes.
Recorrer ao manual do proprietário “Instalação da rede e Operação” para detalhes sobre a entrada da rede.

Tecla de CONGELAR

Pressionar a tecla de CONGELAR no controle remoto para congelar a imagem no ecrã. Para cancelar a função de congelar, pressionar a tecla de CONGELAR outra vez ou pressionar qualquer outra tecla.

Tecla de AUTO PC

Pressionar a tecla de AUTO PC no controle remoto para operar a função do auto-ajuste do PC. O ajuste do ecrã de computador pode ser feito facilmente pressionando esta tecla. Ver a página 33 para detalhes.

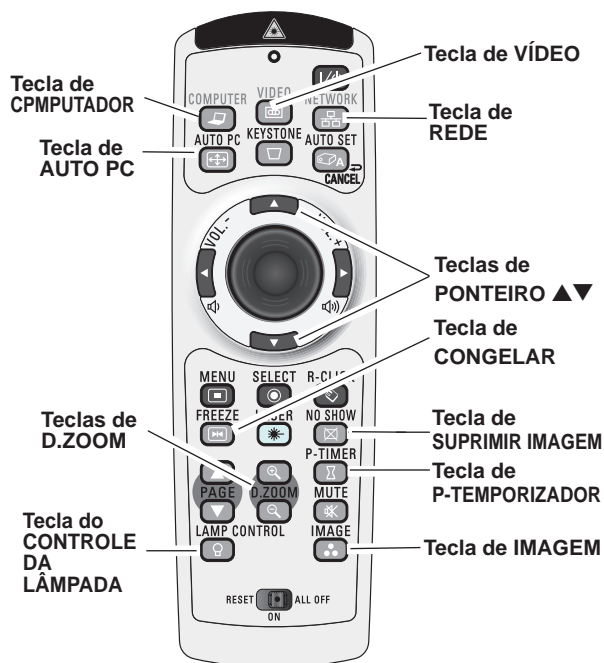
Teclas de D.ZOOM

Pressionar as teclas de D.ZOOM no controle remoto para entrar no modo de Zoom Digital +/-. Ver a página 39 para detalhes.

Tecla do CONTROLE DA LÂMPADA

Pressionar a tecla do CONTROLE DA LÂMPADA no controle remoto para selecionar o modo da lâmpada para mudar o brilho no ecrã.

- Auto .... O brilho de acordo com o sinal de entrada (entre o modo de Alto e de Eco).
- Alta .... Mais brilhante do que o modo Normal
- Normal....... Brilho normal
- Eco .... Um brilho mais baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e estende a vida da lâmpada.

Controle Remoto

✔**Nota:**

- Ver a página seguinte para a descrição de outras teclas.

Tecla de SUPRIMIR IMAGEM

Pressionar a tecla de SUPRIMIR IMAGEM no controle remoto para enegrecer a imagem. Para restaurar ao normal, pressionar a tecla de SUPRIMIR IMAGEM outra vez ou pressionar qualquer outra tecla. Quando uma imagem projetada estiver capturada e ajustada como “Usuário” na seleção do logotipo (ver a página 49), o ecrã muda cada vez que você pressione a tecla da SUPRIMIR IMAGEM como segue.

Suprimir imagem

“Suprimir imagem” desaparece após 4 segundos.

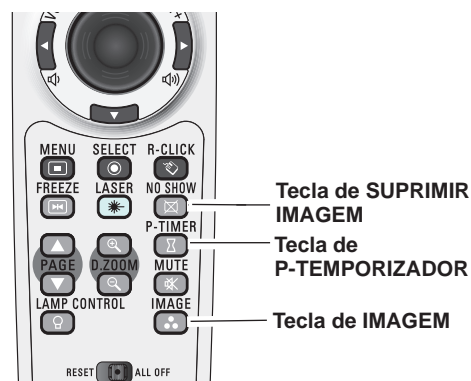
enegrecer ➜ a imagem capturada ➜ normal ➜ .....

Tecla de P-TEMPORIZADOR

Pressionar a tecla de P-TEMPORIZADOR no controle remoto. A exposição “00:00” do P-Temporizador aparece no ecrã e a contagem regressiva começa (00:00-59:59).
Para parar a contagem regressiva, pressionar a tecla de P-TEMPORIZADOR. Para cancelar a função do P-Temporizador, pressionar a tecla de P-TEMPORIZADOR outra vez.

Exposição do P-Temporizador

Tecla de IMAGEM

Pressionar a tecla de IMAGEM no controle remoto para selecionar um modo de imagem desejado do ecrã. Ver as páginas 36, 43 para detalhes.

✔**Nota:**

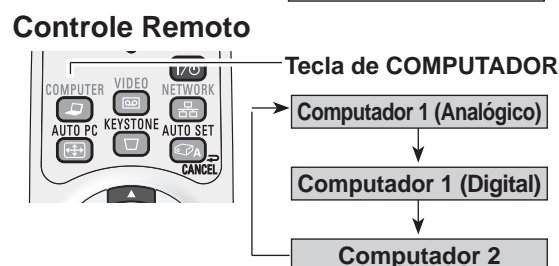
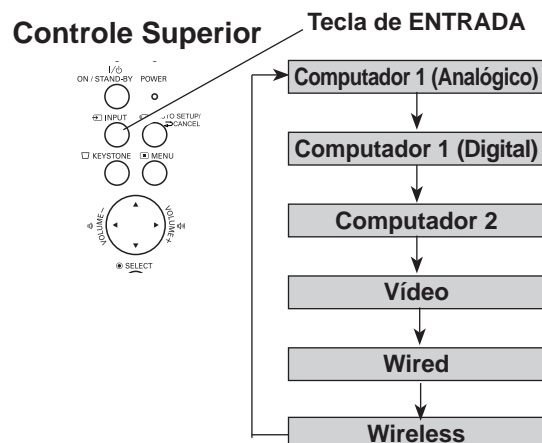
- Ver a página precedente para a descrição de outras teclas.

Seleção da Fonte de Entrada (RGB: Computador 1 (Analógico)/Computador 2)

Operação Direta

Escolher Computador 1 (Analógico) ou Computador 2 pressionando a tecla de ENTRADA no controle superior ou pressionar a tecla do COMPUTADOR no controle remoto. Antes de usar estas teclas, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Controle Superior

Controle Remoto

Operação do Menu

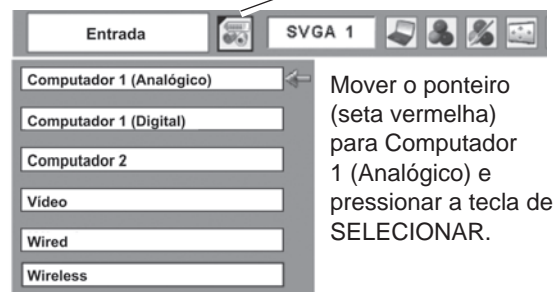
1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de seta para Computador 1 (Analógico) ou Computador 2, e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

3 Ao selecionar Computador 1 (Analógico), a fonte de entrada de RGB será selecionada diretamente. Ao selecionar Computador 2, o menu seleto da fonte aparece. Mover o ponteiro para RGB e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Ícone do menu da entrada

Menu de Entrada

Mover o ponteiro (seta vermelha) para Computador 1 (Analógico) e pressionar a tecla de SELECIONAR.

Input Menu icon

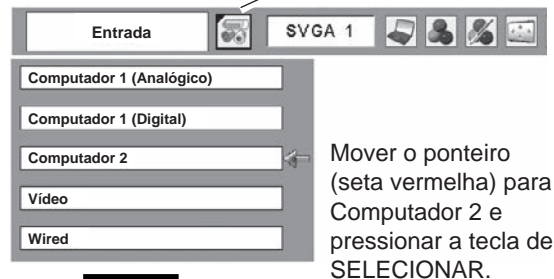
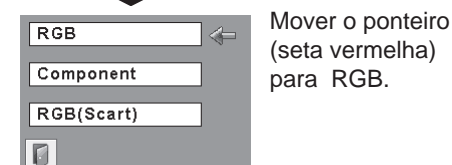
Menu de Entrada

Mover o ponteiro (seta vermelha) para Computador 2 e pressionar a tecla de SELECIONAR.

RGB
Component
RGB(Scart)

Mover o ponteiro (seta vermelha) para RGB.

✔Notas:

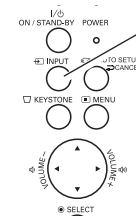
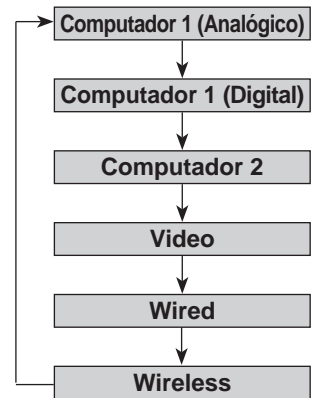
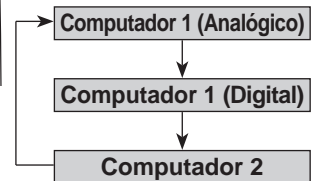
- Wired e Wireless servem para a função da rede. Ver manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.
- Quando a função de procurar entrada for ajustada a “Ligado1” ou a “Ligado2”, o sinal de entrada estará procurarado automaticamente (p.51).

Seleção da Fonte de Entrada (RGB (PC digital), RGB (AV HDCP))

Operação Direta

Escolher Computador 1 (Digital) pressionando a tecla de ENTRADA no controle superior ou pressionar a tecla do COMPUTADOR no controle remoto.
Antes de usar estas teclas, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Controle superior

Tecla de ENTRADA

Computador 1 (Analógico) → Computador 1 (Digital) → Computador 2 → Video → Wired → Wireless

Controle Remoto

Operação do Menu

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para Computador 1 (Digital), e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

3 Depois que o menu seleto da fonte apareceu para Computador 1 (Digital), mover o ponteiro para RGB (PC digital) ou RGB (AV HDCP), e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

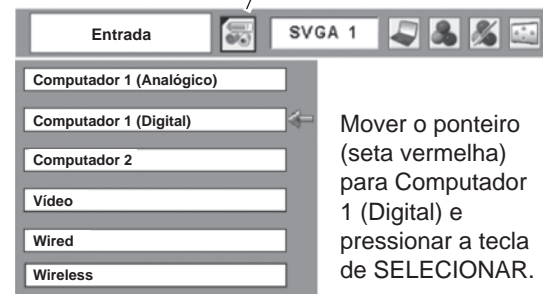
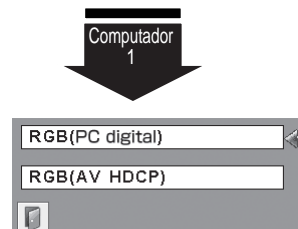
Menu de Entrada

Input Menu icon

Mover o ponteiro (seta vermelha) para Computador 1 (Digital) e pressionar a tecla de SELECIONAR.

Mover o ponteiro para a fonte que você quer selecionar e pressionar a tecla de SELECIONAR.

✔Notas:

- HDCP (Proteção do Conteúdo Digital de Elevada-largura de banda) é um sistema para proteger o conteúdo digital do entretenimento entregado por DVI (Relação Digital Visual) evitando a cópia dele. A especificação de HDCP é decidida e controlada pela Digital Content Protection, LLC. Se a especificação for mudada, este projetor não pode mostrar o conteúdo digital protegido por HDCP.
- Wired e Wireless servem para a função da rede. Ver manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.
- Quando a função de procurar entrada for ajustada a “Ligado1” ou a “Ligado2”, o sinal de entrada estará procurarado automaticamente (p.51).

Seleção do Sistema Computador

Este projetor ajusta automaticamente aos vários tipos de computadores baseados em VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA, ou UXGA com seu sistema de Multi-varredura e do auto ajuste do PC. Se um computador for selecionado como uma fonte do sinal, este projetor detecta automaticamente o formato do sinal e ajusta-o para projetar uma imagem apropriada sem nenhuns ajustes adicionais. (Os formatos do sinal fornecidos neste projetor estão mostrados nas páginas 70-71.) Uma das seguintes mensagens pode parecer quando:

Auto O projetor não puder reconhecer o sinal conetado conformando os sistemas do PC fornecidos. O "Auto" é mostrado na caixa de menu de sistema e a função do auto ajuste do PC trabalha para expor imagens apropriadas. Se a imagem não estiver projetada corretamente, um ajuste manual está exigido (pp.34-35).

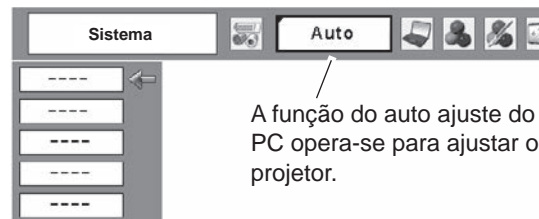
----- Não há nenhuma entrada de sinal do computador. Verificar a conexão entre seu computador e o projetor. (Ver "Pesquisa de defeitos" na página 63.)

Mode 1 O sistema do pré-ajuste é ajustado manualmente no menu de ajuste do PC. Os dados ajustados podem ser memorizados no modo 1-5 (pp.34-35).

SVGA 1 Os sistemas do PC fornecidos neste projetor são escolhidos. O projetor escolhe um sistema apropriado fornecido no projetor e mostra-o.

*Modo 1 e SVGA 1 são exemplos.

Menu de Sistema do PC

A função do auto ajuste do PC opera-se para ajustar o projetor.

Selecionando o Sistema Computador Manualmente

O sistema do PC pode também ser selecionado manualmente.

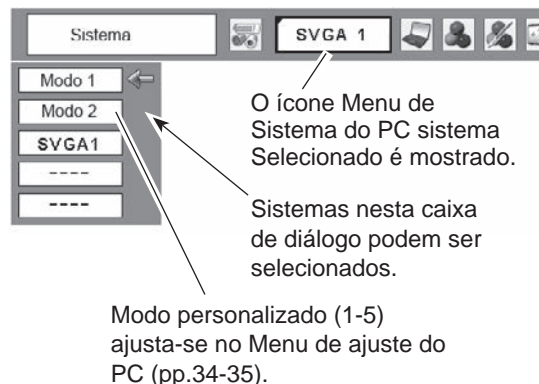
1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de sistema do PC.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de seta para o sistema desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Menu de Sistema do PC

O ícone Menu de Sistema do PC sistema Selecionado é mostrado.

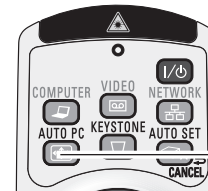
Sistemas nesta caixa de diálogo podem ser selecionados.

Modo personalizado (1-5) ajusta-se no Menu de ajuste do PC (pp.34-35).

Ajuste Automático de PC

A função do auto ajuste do PC é fornecida para ajustar automaticamente Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e Posição vertical para conformar-se a seu computador.

Operação Direta

A função do auto ajuste do PC pode ser operada directamente pressionando a tecla de AUTO PC no controle remoto.

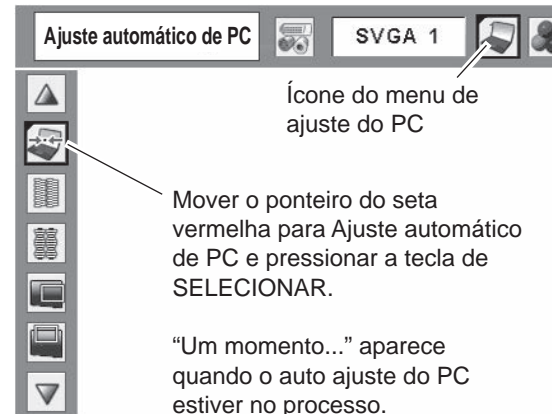
Controle Remoto

Operação do Menu

 Ajuste automático de PC

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste do PC.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para ajuste de Auto PC e pressionar então duas vezes a tecla de SELECIONAR.

Para memorizar parâmetros do ajuste
Os parâmetros ajustados do ajuste de Auto PC podem ser memorizados no projetor. Uma vez que os parâmetros sejam armazenados, o ajuste pode ser feito apenas selecionando um modo (1-5) no menu de sistema do PC (ver a página 32). Ver também "Armazenar" na página 35.

Menu de ajuste do PC

✔**Notas:**
- Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e Posição vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustadas com a função do auto ajuste do PC. Quando a imagem não for fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.34-35).
- O auto ajuste do PC não pode ser operado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i estão selecionados no menu de sistema do PC (p.32), ou quando o sinal está vindo do DVI-terminal.

Ajuste Manual do PC

Alguns computadores empregam os formatos especiais do sinal que não pode ser ajustado por sistema de Multi-varredura deste projetor. O ajuste manual do PC permite-o de ajustar precisamente diversos parâmetros para combinar aqueles formatos do sinal. O projetor tem cinco áreas de memória independentes para memorizar aqueles parâmetros ajustados manualmente. Permite que você recorde o ajuste para um computador específico.

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste do PC.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as teclas de Ponteiro ◀ ▶para ajustar o valor de ajuste.

Sincronismo fino

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o valor, eliminando uma cintilação da imagem mostrada (0 a 31).

Total de pontos

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o número de pontos totais em um período horizontal para combinar sua imagem do PC.

Horizontal

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar a posição horizontal de imagem.

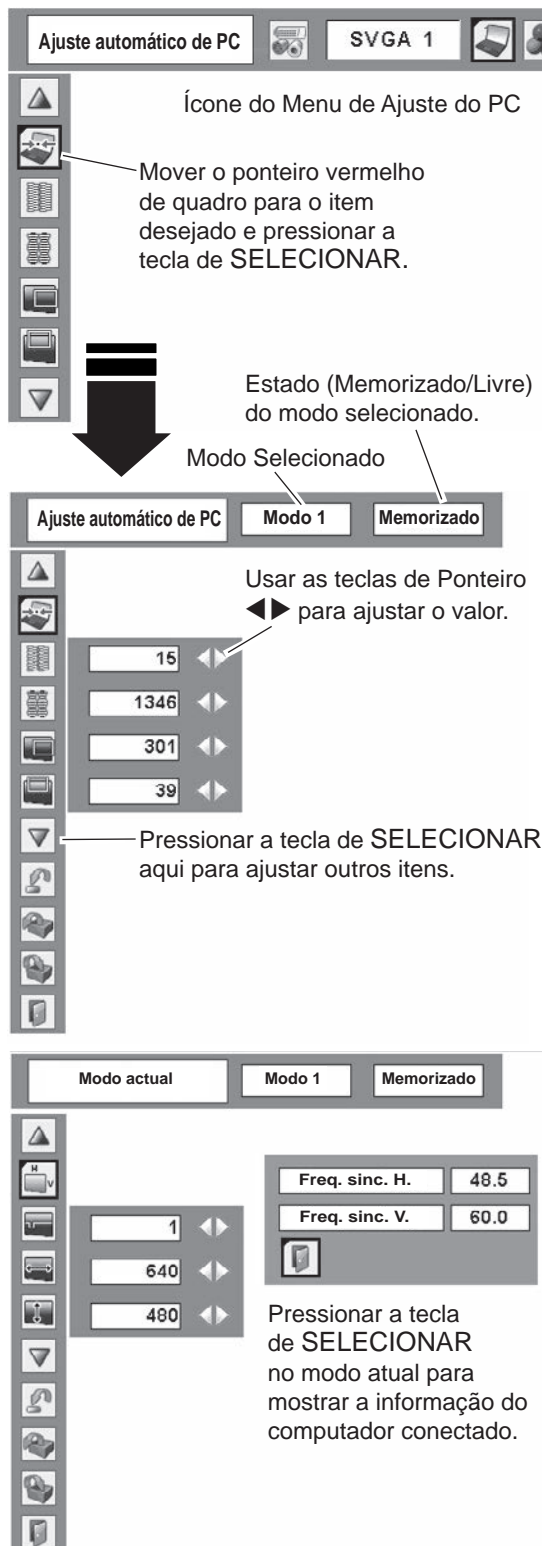
Vertical

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar a posição vertical de imagem.

Modo actual

Pressionar a tecla de SELECCIONAR para mostrar Freq. sinc. H. e Freq. sinc. V. do computador conetado.

Fixar

Usar as teclas de Ponteiro◀▶ para ajustar o nível de fixar. Quando a imagem tiver barras escuras, tentar este ajuste.

Área de visualização H

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar a área horizontal exposta por este projetor.

Área de visualização V

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar a área vertical exposta por este projetor.

Restaurar

Para restaurar os dados ajustados, selecionar "Restabelecer" e pressionar a tecla de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então [Sim]. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

Modo livre

Para cancelar os dados memorizados, selecionar Modo livre e pressionar então a tecla de SELECIONAR. Mover o ponteiro de seta vermelho para o Modo que você quer cancelar e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

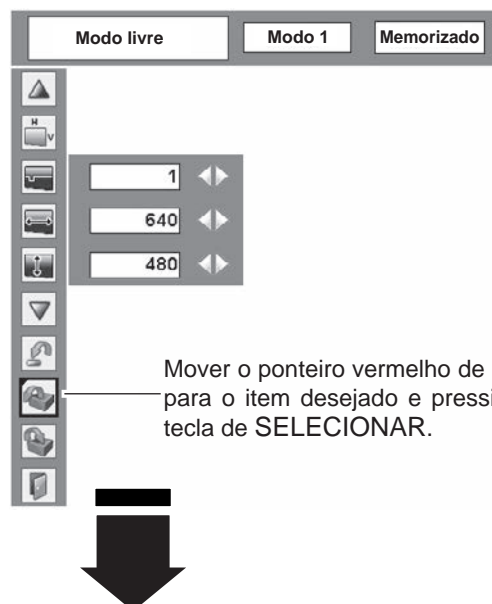
Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecionar Memorizar e pressionar então a tecla de SELECIONAR. Mover o ponteiro de seta vermelho para um dos modos de 1 a 5 em que você quer armazenar, e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Sair

Sair do menu de ajuste do PC.

✔**Notas:**

- Área de exposição (H/V) não pode ser selecionada quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i for selecionado no menu de sistema do PC (p.32).
- Menu de Ajuste do PC não pode ser selecionado quando Computador 1 (Digital) for selecionado no Menu de Entrada (p.31).

Para apagar os dados ajustados

Este modo memorizou parâmetros.

Onde libertar ?

Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Vago

Valores de “Total de pontos”, “Horizontal”, “Vertical”, “Expor area H”, e “Expor area V”.

Para memorizar dados ajustados

Onde memorizar ?

Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Fechar esta caixa de diálogo.

Seleção do Modo de Imagem

Operação Direta

Selecionar o modo de imagem desejado entre Dinâmico, Predefinição, Real, Fundo (Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3, e Imagem 4 pressionando a tecla de IMAGEM no controle remoto.

Dinâmico
Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição
Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Real
Modo de imagem com reticulação melhorada para gráficos.

Fundo (Verde)
Para a imagem projetada num fundo.
Este modo ajuda a realçar a imagem projetada num fundo. Isto é principalmente eficaz num fundo verde, não verdadeiramente eficaz num fundo preto.

Imagem 1–4
Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (ver páginas 37-38). Esta memória da imagem é fornecida em cada fonte da entrada de computador, componente, e vídeo.

Operação do Menu

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu seleto da imagem.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

O modo de imagem selecionado é marcado "✔".

 Dinâmico

Para ver imagens em um quarto brilhante.

 Predefinição

Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

 Real

Modo de imagem com reticulação melhorada para gráficos.

 Fundo (Verde)

Para a imagem projetada num fundo. Ver acima para mais descrição.

Imagem 1~4

Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (ver páginas 37-38).

Ajuste de Imagem

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste da imagem.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o valor de ajuste.

 Contraste

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir o contraste; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar o contraste (0 a 63).

 Brilho

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir o brilho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar o brilho (0 a 63).

 Temp. cor

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para selecionar o nível desejado de Temp. cor (High, Mid, Low, ou XLow).

 Balança branca (Vermelho)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

 Balança branca (Verde)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

 Balança branca (Azul)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom azul; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom azul (0 a 63).

 Nitidez

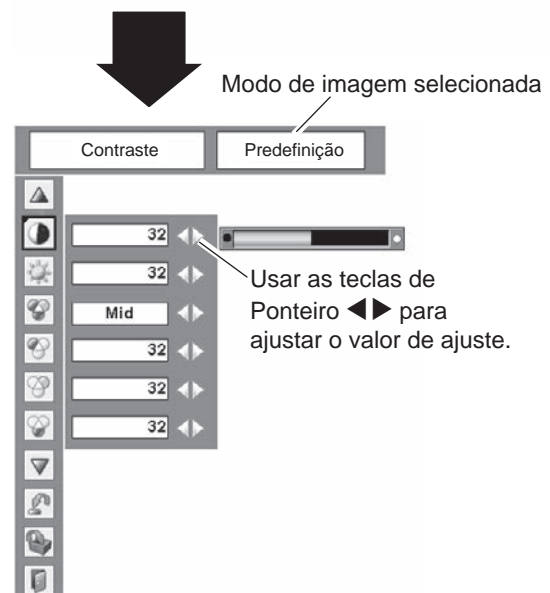
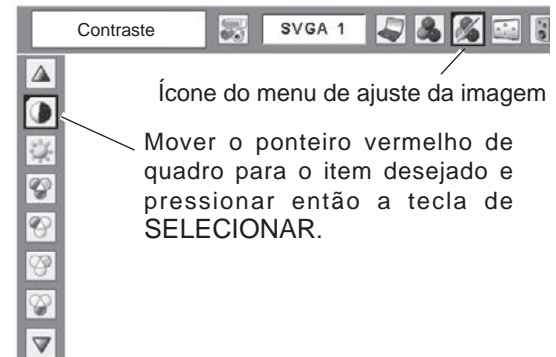
Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir a nitidez da imagem; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar a nitidez da imagem (0 a 15).

 Gamma

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o valor gamma para obter uma balança melhor do contraste (0 a 15).

 Restabelecer

Para restaurar os dados ajustados, selecionar "Restabelecer" e pressionar a tecla de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então [Sim]. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

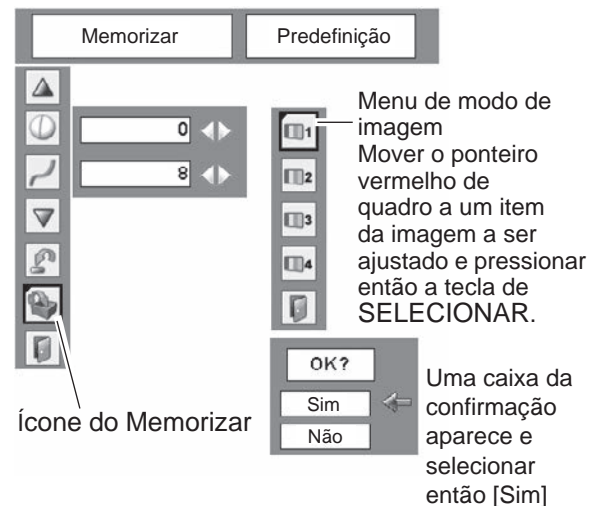
Menu de Ajuste da Imagem

✔**Nota:**

- Quando a Balança branca - Vermelho, Verde, ou Azul forem ajustados, o nível de temp. cor mudará a “Adj.”.

Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecionar Memorizar e pressionar a tecla de SELECIONAR. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para selecionar uma de imagem 1 a 4 e pressionar a tecla de SELECIONAR.
Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então [Sim]. Os dados memorizados podem ser chamados selecionando uma “Imagem (1-4)” na seleção de modo da imagem na página 36.

 Sair

Sair do menu de ajuste da imagem.

Ajuste do Tamanho de Ecrã

Este projetor tem a função de ajustar o tamanho de ecrã de imagem, que o permite de personalizar o tamanho da imagem.

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ecrã.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para a função desejada e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

 Normal

Fornece a imagem para caber o tamanho de ecrã.

 Real

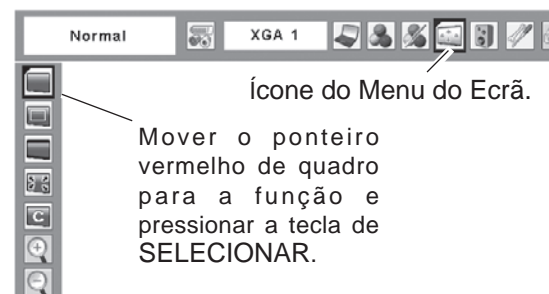
Fornece a imagem em seu tamanho original. Quando o tamanho original da imagem for maior do que o tamanho de ecrã (1024 x 768), o projetor entra no modo de panoramizar automaticamente. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼◀▶ para panoramizar a imagem. Quando ajustada, as setas virarão vermelho. Quando alcangadas aos limites da correção, as setas desaparecerão.

 Amplo

Possibilita que a imagem se ajuste à relação de aspecto de vídeo Amplo (16:9) expandindo a largura da imagem uniformemente. Esta função poderá ser utilizada para fornecer um sinal de vídeo comprimido em 16:9.

 Expansão

Fornece a imagem de ecrã cheio.

Screen Menu

✔**Notas:**

- O menu do ecrã, à exceção de " Normal" e "Utilizador", não pode ser operado quando 720p (HDTV), 1035i (HDTV), ou 1080i (HDTV) for selecionado no menu de sistema do PC (p.32).
- Este projetor não pode expor nenhuma resolução mais alta de 1600 x 1200. Se sua resolução do ecrã de computador é mais elevada do que ela, restaurar a resolução a mais baixa antes de conetar ao projetor.
- Os dados de imagem dentro à excepção de 1024 x 768 são modificados para caber o tamanho de ecrã no modo inicial.
- Real, Expansão, e Zoom Digital +/- não podem ser selecionados quando 480i, 575i, 480p, ou 575p forem selecionados no menu de sistema do PC (p.32).

Utilizador

Ajustar a escala do ecrã e posicioná-lo manualmente com esta função.
Pressionar a tecla de SELECIONAR no Utilizador e o "Utilizador" é mostrado no ecrã por alguns segundos e então a caixa de diálogo do aspecto aparece.

Escala H/V......... Ajustar a escala horizontal/vertical do ecrã.

H&V .... Quando ajustado a "Ligado", a relação entre eixos está fixa. A "Escala V" aparece escurecida e torna-se não disponível. Ajustar a "Escala H", a escala do ecrã está modificada então automaticamente baseada na relação entre eixos.

Posição H/V....... Ajustar a posição horizontal/vertical do ecrã.

Comum.............. Salvar a escala ajustada a todas as entradas. Pressionar a tecla de SELECIONAR em Comum para mostrar uma caixa da confirmação. Para conservar a escala, pressionar a tecla de SELECIONAR em "Sim". Quando o Utilizador for selecionado, a escala conservada está usada.

Restaurar........... Restaurar todos os valores ajustados. Pressionar a tecla de SELECIONAR na Restauração para mostrar uma caixa da confirmação. Para restaurar, pressionar a tecla de SELECIONAR em "Sim."

Pressionar a tecla de SELECIONAR em Comum ou Restabelecer, para mostrar uma caixa da confirmação.

✔**Notas:**
- Quando nenhum sinal for detectado, "Normal" está ajustado automaticamente e a caixa de diálogo do aspecto desaparece.
- A escala ajustável para a escala H/V e a posição H/V é limitada dependendo do sinal de entrada.

Para aumentar e diminuir as imagens

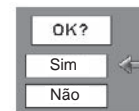
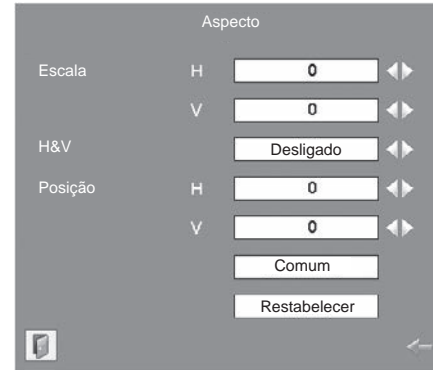
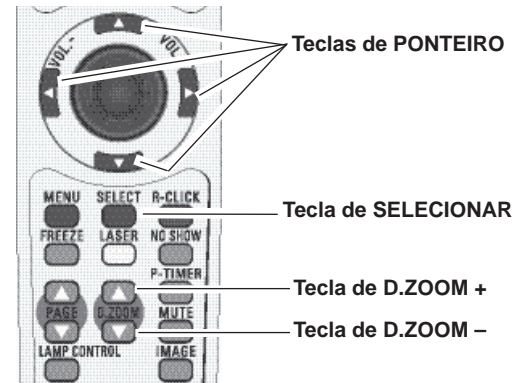
 Zoom digital +

Selecionar o Zoom Digital +. O menu no ecrã desaparece e "D. zoom +" aparece. Pressionar a tecla de SELECCIONAR para expandir o tamanho da imagem. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼◀ ▶ para panoramizar a imagem. A função de panoramizar pode trabalhar somente quando a imagem for maior do que o tamanho do ecrã.
Uma imagem projetada pode também ser expandida pressionando a tecla de Zoom Digital + no controle remoto.

Zoom digital –

Selecionar Zoom Digital –. O menu no ecrã desaparece e do "D. zoom –" aparece. Pressionar a tecla de SELECIONAR para comprimir o tamanho da imagem.
A imagem projetada pode também ser comprimida pressionando a tecla de Zoom Digital – no controle remoto.

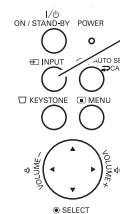
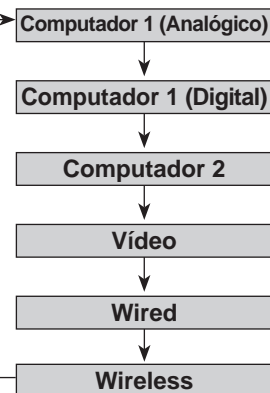
Para sair do modo de Zoom Digital +/–, pressionar qualquer tecla exceto as de Zoom Digital +/–, de SELECIONAR, e de Ponteiro.

Para retornar ao tamanho de ecrã precedente, selecionar um tamanho de ecrã do menu do ajuste do tamanho de ecrã ou selecionar outra vez uma fonte de entrada do menu da seleção da fonte de entrada (ver páginas 30-31), ou ajustar o tamanho de ecrã com as teclas de Zoom Digital +/–.

Controle Remoto

✔**Notas:**
- A função de panoramizar não pode operar-se corretamente se o modo memorizado no menu de ajuste do PC for usado (p.35).
- A relação de compressão mínima é limitada dependendo do sinal de entrada, quando a função de Distorção está trabalhando ou quando o Utilizador é selecionado para o tamanho de ecrã.
- Real, Expansão, e Zoom Digital +/- não podem ser selecionados quando 480i, 575i, 480p, ou 575p forem selecionados no menu de sistema do PC (p.32).
- Zoom Digital +/- não pode ser selecionado quando Expansão ou Real for selecionado.

Entrada de Vídeo

Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo, S-vídeo)

Operação Direta

Escolher Vídeo pressionando a tecla da ENTRADA no controle superior ou a tecla de VÍDEO no controle remoto. Antes de usar estas teclas, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Operação do Menu

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.

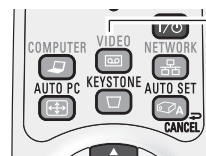
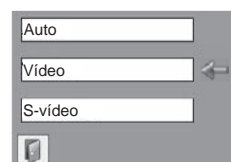
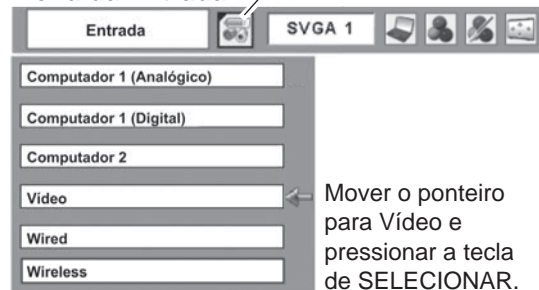
2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para Vídeo e pressionar então a tecla de SELECIONAR para mostrar o menu seleto da fonte.

3 Mover o ponteiro para a fonte desejada e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Auto Ao selecionar Auto, o projetor detecta automaticamente o sinal vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho. O projetor seleciona a conexão na seguinte ordem:

1. S-vídeo
2. Vídeo

Video Quando o sinal da entrada é conetado ao jaque VÍDEO, seleciona Vídeo.

S-video Quando o sinal da entrada é conetado ao jaque de S-VÍDEO, seleciona S-vídeo.

Mover o ponteiro para Vídeo e pressionar a tecla de SELECIONAR.

VÍDEO

Menu Seleto da Fonte(VÍDEO)

Mover o ponteiro para a fonte que você quer selecionar e pressionar a tecla de SELECIONAR.

✔**Notas:**
- Wired e Wireless servem para a função da rede. Ver o manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.
- Quando a função de Procurar entrada for ajustada a “Ligado1” ou a “Ligado2”, o sinal de entrada estará procurarado automaticamente (p.51).

Seleção da Fonte de Entrada (Component, RGB Scart 21-pinos)

Operação Direta

Escolher Computador 2 pressionando a tecla da ENTRADA no controle superior ou pressionar a tecla do COMPUTADOR no controle remoto.
Antes de usar estas teclas, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Controle superior

Tecla de ENTRADA

Computador 1 (Analógico)
Computador 1 (Digital)
Computador 2
Vídeo
Wired
Wireless

Operação do Menu

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para Computador 2 e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

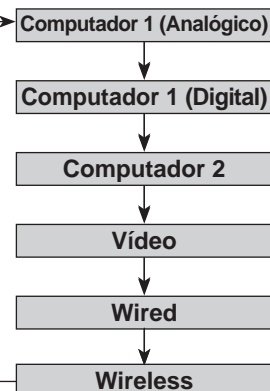
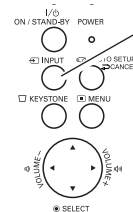
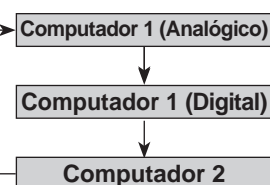
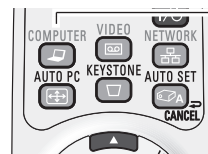
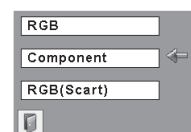
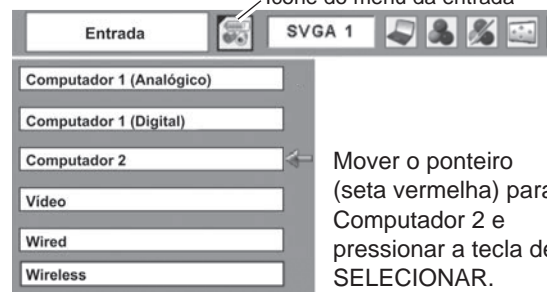
3 Depois que o menu seleto da fonte apareceu para Computador 2, mover o ponteiro para Componente ou RGB (Scart) e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Component Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT com um cabo de Componente-VGA, selecionar Componente.

RGB (Scart) Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de ENTRADA DE COMPUTER 2/ENTRADA DE COMPONENT com um cabo de Scart-VGA, selecionar RGB (Scart).

Controle Remoto

Menu da Entrada

Mover o ponteiro (seta vermelha) para Computador 2 e pressionar a tecla de SELECIONAR.

Menu Seleto da Fonte

Mover o ponteiro para Component ou RGB (Scart) e pressionar a tecla de SELECIONAR.

✔**Notas:**
- Wired e Wireless servem para a função da rede. Ver o manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.
- Quando a função de Procurar entrada for ajustada a “Ligado1” ou a “Ligado2”, o sinal de entrada estará procurarado automaticamente (p.51).

Seleção de Sistema de Vídeo

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de sistema AV.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para o sistema desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Vídeo ou S-Vídeo

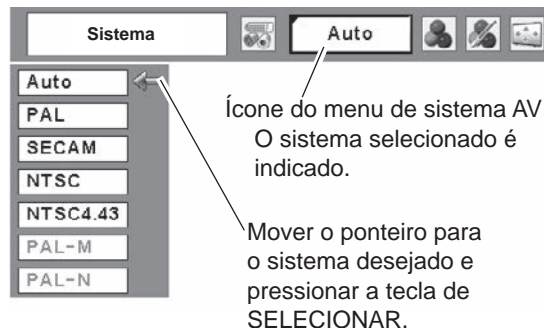
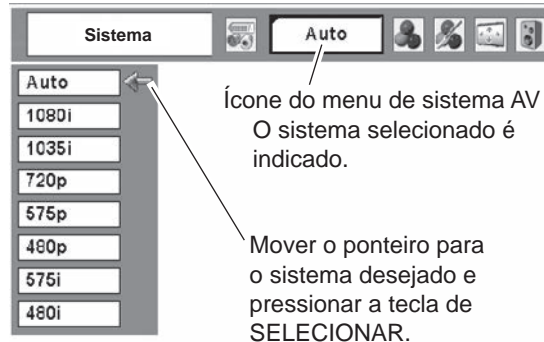
Auto
O projetor detecta automaticamente um sistema vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho. Quando o sistema vídeo é de PAL-M ou PAL-N, selecionar o sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Se o projetor não pode reproduzir a imagem vídeo apropriada, selecionar um formato específico do sinal da transmissão entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M, e PAL-N.

Menu de sistema AV (Vídeo ou S-Vídeo)

Component

Auto
O projetor detecta automaticamente um sinal vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho.

FORMATO DO SINAL DE COMPONENTE VÍDEO
Se o projetor não pode reproduzir a imagem vídeo apropriada, selecionar um formato do sinal de componente vídeo específico entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, e 1080i.

Menu de sistema AV (Component)

✔**Nota:**
- O menu de sistema AV não pode ser selecionado ao selecionar RGB (Scart).

Seleção do Modo de Imagem

Operação Direta

Selecionar o modo de imagem desejado entre Dinâmico, Predefinição, Cinema, Fundo (Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3, e Imagem 4 pressionando a tecla de IMAGEM no controle remoto.

Dinâmico
Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição
Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Cinema
Modo de imagem ajustado com tom fino.

Fundo (Verde)
Para a imagem projetada num fundo.
Este modo ajuda a realçar a imagem projetada num fundo. Isto é principalmente eficaz num fundo verde, não verdadeiramente eficaz num fundo preto.

Imagem 1–4
Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (ver páginas 44-45). Esta memória da imagem é fornecida em cada fonte da entrada de computador, componente, e vídeo.

Controle Remoto

Tecla de IMAGEM

Tecla de IMAGEM

Dinâmico → Predefinição → Cinema → Fundo (Verde) → Imagem 1 → Imagem 2 → Imagem 3 → Imagem 4 → (volta para Dinâmico)

Operação do Menu

1. Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu seleto da imagem.

2. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Menu Seleto da Imagem

Ícone do menu seleto da imagem

Mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

O modo de imagem selecionado é marcado "✔".

Dinâmico
Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição
Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Cinema
Modo de imagem ajustado com tom fino.

Fundo (Verde)
Para a imagem projetada num fundo. Ver acima para mais descrição.

Imagem 1~4
Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (ver páginas 44-45).

Ajuste da Imagem

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste da imagem.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a tecla de SELECCIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o valor de ajuste.

Menu de Ajuste da Imagem

 Contraste

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir o contraste; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar o contraste (0 a 63).

 Brilho

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir o brilho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar o brilho (0 a 63).

 Cor

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir o intensidade da cor; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar o intensidade da cor (0 a 63).

 Tonalidade

Pressionar as teclas de Ponteiro ◀▶para ajustar o valor da tonalidade para obter uma balança de cor apropriada (0 a 63).

 Temp. cor

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para selecionar o nível desejado de Temp. cor (High, Mid, Low, ou XLow).

 Balança branca (Vermelho)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

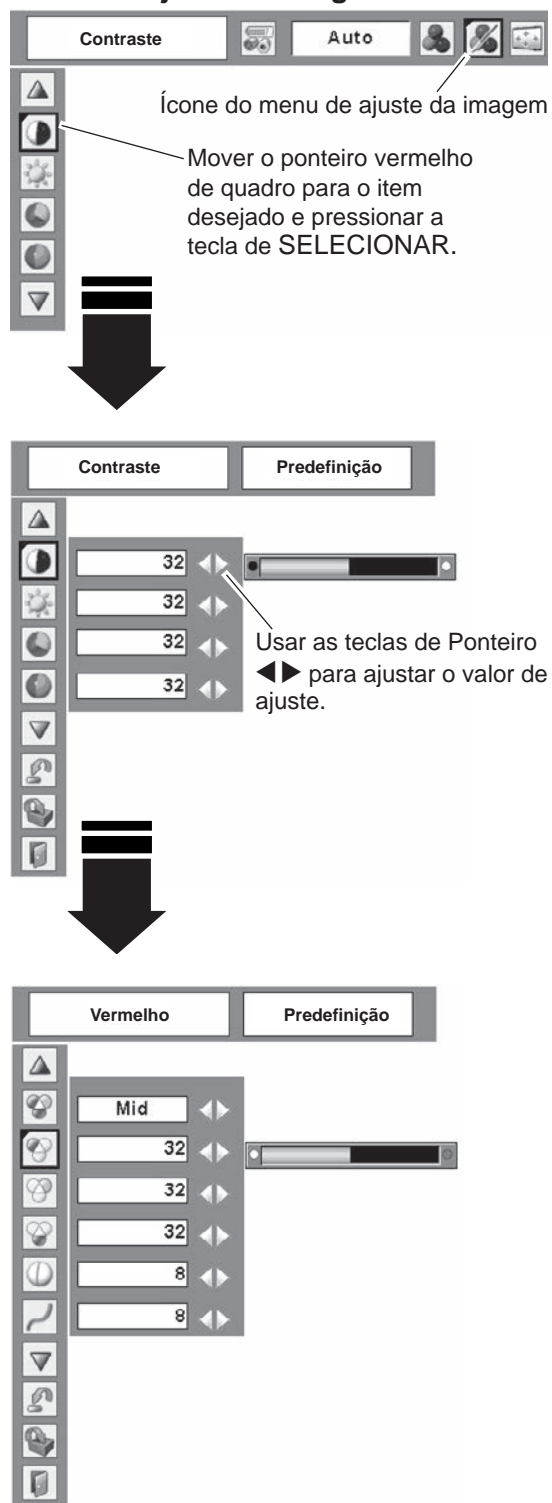
 Balança branca (Verde)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

 Balança branca (Azul)

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para clarear o tom azul; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para escurecer o tom azul (0 a 63).

✔**Notas:**

- Quando a balança branca de Vermelho, Verde, ou Azul for ajustada, o nível da Temp. cor. mudará a “Adj.”.
- A tonalidade não pode ser selecionada quando o sistema vídeo é de PAL, SECAM, PAL-M, ou PAL-N (p.42).

Nitidez

Pressionar a tecla de Ponteiro ◀ para diminuir a nitidez da imagem; pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para aumentar a nitidez da imagem (0 a 15).

 Gamma

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o valor gamma para obter uma balança melhor do contraste (0 a 15).

 Redução de ruído

A interferência de ruído no ecrã pode ser reduzida. Selecionar uma das seguintes opções para obter umas imagens mais lisas.

Desligado ....Desativada.
L1 ....Redução mais baixa
L2 ....Redução mais alta

 Progressivo

Um sinal vídeo entrelaçado pode ser indicado no modo progressivo. Selecionar uma das seguintes opções.

Desligado ....Desativada.
L1 ....Para uma imagem ativa.
L2 ....Para uma imagem imóvel.
Filme .... .Para assistir um filme. Com esta função, o projetor reproduz as imagens fiéis à qualidade original do filme.

 Restabelecer

Para restaurar os dados ajustados, selecionar Restabelecere pressionar a tecla de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então [Sim]. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

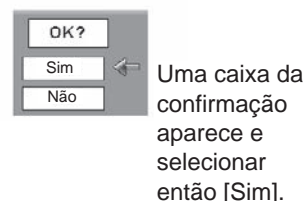
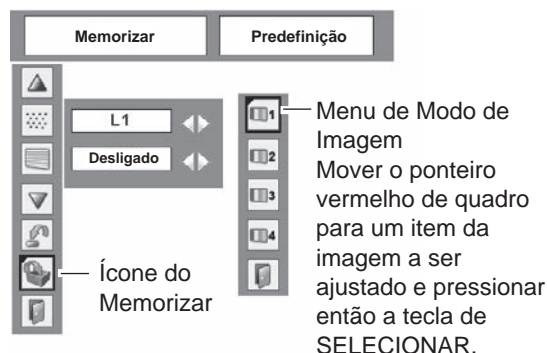
 Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecionar Memorizar e pressionar a tecla de SELECIONAR. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para selecionar uma de imagem 1 a 4 e pressionar a tecla de SELECIONAR.
Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então [Sim]. Os dados memorizados podem ser chamados selecionando uma “Imagem (1-4)” na seleção de modo da imagem na página 43.

 Sair

Sair do menu de ajuste da imagem.

✔**Notas:**

- Redução de ruído e Progressivo não podem ser selecionados quando 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i for selecionado (p.42).
- Mover o ponteiro vermelho de quadro para um item da imagem a ser ajustado e pressionar então a tecla de

Ajuste do Tamanho de Ecrã

Este projetor tem a função de ajustar o tamanho de ecrã de imagem, que o permite de personalizar o tamanho da imagem.

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ecrã.

2 Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para a função desejada e pressionar então a tecla de SELECIONAR.

Menu do Ecrã

Ícone do Menu do Ecrã.

Mover o ponteiro vermelho de quadro para a função e pressionar a tecla de SELECIONAR.

Normal

Fornece a imagem na relação entre eixos de vídeo normal de 4:3.

Amplo

Fornecer a imagem na relação do ecrã largo de 16:9.

Utilizador

Ajusta a escala do ecrã e posiciona-o manualmente com esta função.
Pressionar a tecla de SELECIONAR no Utilizador e o "Utilizador" é mostrado no ecrã por alguns segundos e então a caixa de diálogo do aspecto aparece.

Escala H/V......... Ajustar a escala horizontal/vertical do ecrã.

H&V................... Quando ajustado a "Ligado", a relação entre eixos está fixa. A "Escala V" aparece escurecida e torna-se não disponível. Ajustar a "Escala H", a escala do ecrã está modificada então automaticamente baseada na relação entre eixos.

Posição H/V....... Ajustar a posição horizontal/vertical do ecrã.

Comum.............. Salvar a escala ajustada a todas as entradas. Pressionar a tecla de SELECIONAR em Comum para mostrar uma caixa da confirmação. Para conservar a escala, pressionar a tecla de SELECIONAR em "Sim". Quando o Utilizador for selecionado, a escala conservada está usada.

Restaurar........... Restaurar todos os valores ajustados. Pressionar a tecla de SELECIONAR na Restauração para mostrar uma caixa da confirmação. Para restaurar, pressionar a tecla de SELECIONAR em "Sim."

Pressionar a tecla de SELECIONAR em Comum ou Restabelecer, para mostrar uma caixa da confirmação.

✔**Notas:**
- Quando nenhum sinal for detectado, "Normal" está ajustado automaticamente e a caixa de diálogo do aspecto desaparece.
- A escala ajustável para a escala H/V e a posição H/V é limitada dependendo do sinal de entrada.
- "Amplo" não pode ser operado quando 720p, 1035i, ou 1080i for selecionado no menu de sistema AV (p.42).

Ajuste

Este projetor tem um menu do ajuste que permite que você configure as outras várias funções descritas abaixo.

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.

2 Usar as teclas de Ponteiro▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a tecla de SELECIONAR. A caixa de diálogo do ajuste aparece.

Idioma

O idioma usado no menu no ecrã está disponível em Inglês, em Alemão, em Francês, em Italiano, em Espanhol, em Português, em Holandês, em Sueco, em Finlandês, em Polonês, em Húngaro, em Romeno, em Russo, em Chinês, em Coreano, e em Japonês.

Configuração automática

Esta função permite a auto correção de Distorção e o auto ajuste do PC pressionando a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle superior ou a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle remoto. Os ajustes para aquelas funções podem ser alterados como segue:

Ajuste automático de PC

Ligado. . . . .Ativa o auto ajuste do PC ao pressionar a tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR no controle remoto ou a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle superior.

Desligado . .Desativa o auto ajuste do PC.

Auto Keystone

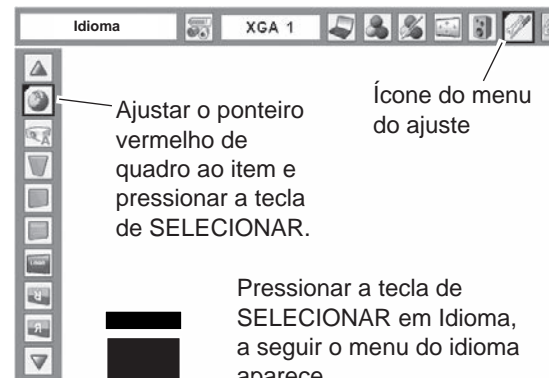
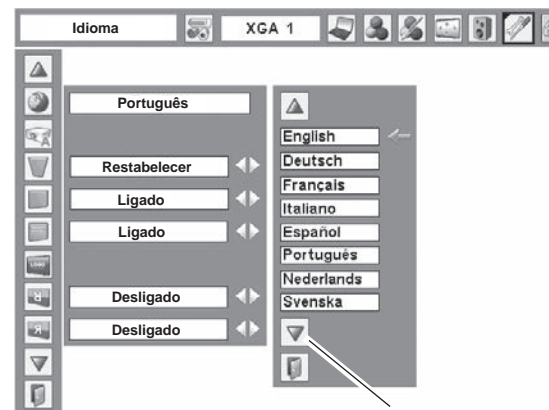
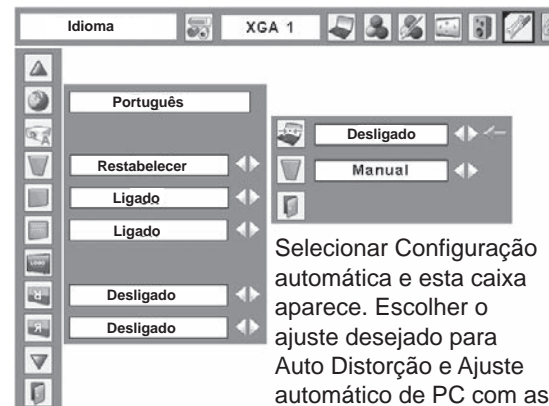
Auto...........Sempre funciona e corrige a distorção trapezóide de acordo com a inclinação do projetor.

Manua.........Trabalha somente ao pressionar a a tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR no controle remoto ou a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR no controle superior.

Desligado.....Desativa Auto Distorção.

✔Notas:

- Auto ajuste do PC e Auto Distorção não podem ser ajustados a "Desligado" ao mesmo tempo.
- Auto Distorção corrige a distorção vertical somente, não corrige a distorção horizontal.
- Auto Distorção não pode trabalhar quando a caraterística de Teto é ajustada a "Ligado" no menu do ajuste (p.51).
- A correção perfeita da distorção de imagem não pode ser assegurada com a função da Configuração automática. Se a distorção não for corrigida corretamente pressionando a tecla de AUTO CONFIGURAÇÃO/CANCELAR ou a tecla de AUTO CONFIGURAR/CANCELAR, ajustar manualmente pressionando a tecla de DISTORÇÃO no controlo superior ou no controlo remoto ou selecionando Distorção no menu do ajuste (pp.26, 48).
- Sincronização fina, Total de pontos, Posição Horizontal e Posição Vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustados com a função do auto ajuste do PC. Quando a imagem não é fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.34-35).

Menu do Ajuste (Idioma)

Configuração automática

Distorção

Esta função é usada para memorizar ou restaurar a correção da distorção trapezóide quando o cabo de alimentação AC está desconetado. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar entre cada opção.

Memorizar Manter a correção da distorção trapezóide mesmo quando o cabo de alimentação AC está desconetado.

Restaurar. Liberar a correção da distorção trapezóide quando o cabo de alimentação AC está desconetado.

Para corrigir a distorção trapezóide, pressionar a tecla de SELECCIONAR. A “Distorção” aparece no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para corrigir a distorção trapezóide (p.26).

 Fundo azul

Quando esta função estiver ”Ligado” uma imagem azul é mostrada quando o sinal de entrada não for detectado.

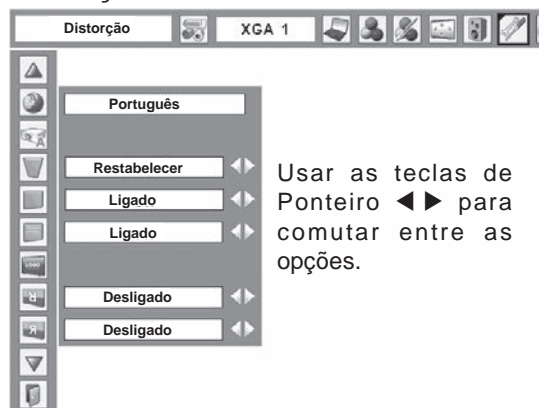
Visualização

Esta função decide se mostra exposições no ecrã.

Ligado...................... Mostra todas as exposições no ecrã. Usar esta função quando você quer projetar imagens depois que a lâmpada se torna brilhante bastante. O ajuste de defeito da fábrica está nesta opção.

Contagem off .... Mostra a imagem da entrada em vez da contagem regressiva ao ligar o projetor. Usar esta função quando você quer projetar o mais cedo possível a imagem mesmo quando a lâmpada não está brilhante bastante.

Desligado .... Ocultar as exposições no ecrã exceto;
- ●Menu no ecrã
- ●“Desligar?” (p.23)
- ●“Sem sinal” para Gestão de energia (p.52)
- ●“Um momento...”
- ●Setas para a função de Real no menu do ecrã (p.38)

Distorção

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar entre as opções.

Logotipo (Ajuste da Logotipo ou Senha de bloqueio do logotipo)

Esta função permite que você personalize o logotipo do ecrã com as funções de Seleção do logotipo, de Captura, e de Bloqueio do código PIN do logotipo.

✔**Nota:**

- Quando "Ligado" estiver selecionado na função de Bloqueio do código PIN do logotipo, funções de Seleção do logotipo e de Captura não podem ser selecionadas.

Seleccionar logo

Esta função decide na exposição de partida das seguintes opções.

Utilizador.........Mostra a imagem que você capturou
Por defeito......Mostra o logotipo por defeito
Desligado....Mostra a exposição da contagem regressiva somente

Seleccionar logo

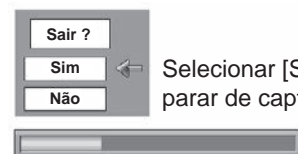
Legenda

Esta função permite-o de capturar uma imagem que está sendo projetada para usá-la para uma exposição de partida ou intervalo das apresentações.

Selecionar Captura e pressionar a tecla de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação parece e seleciona [Sim] para capturar a imagem projetada.

Após ter capturado a imagem projetada, ir à função seleta do logotipo e ajustá-la a “Usuário”. A imagem capturada estará mostrada então a próxima vez que você ligue o projetor ou quando você pressionar a tecla de SUPRIMIR IMAGEM. (ver a página 29).

Legenda

Selecionar [Sim] para capturar a imagem projetada.

Selecionar [Sim] para parar de capturar.

✔**Notas:**

- Antes de capturar uma imagem, selecionar “Predefinição” no menu seleto da imagem para capturar uma imagem apropriada (pp.36, 43).
- Um sinal de um computador pode ser capturado até XGA (1024 x 768). Um sinal do equipamento vídeo pode ser capturado à exceção de 720p, de 1035i, e de 1080i.
- Ao capturar a imagem que foi ajustada pela função de Distorção, os dados ajustados são restaurados automaticamente e o projetor captura uma imagem sem correcção de distorção.
- Quando a função de Bloqueio do código PIN do logotipo é ajustada a “Ligado”, a função de Captura não pode ser seleccionada.
- Ao começar capturar uma imagem nova, a imagem previamente memorizada é cancelada mesmo se você cancelar a captura.
- Quando não há nenhuma imagem capturada ou ele está interrompido ao capturar uma imagem, "Usuário" não pode ser selecionado, você pode somente comutar entre Por defeito e Desligado.

Senha de bloqueio do logotipo

Esta função impede que uma pessoa desautorizada mude o logotipo do ecrã.

Desligado ..... O logotipo do ecrã pode ser mudado livremente do menu do logotipo (p.49).
Ligado........... O logotipo do ecrã não pode ser mudado sem um código PIN do logotipo.

Se você quer mudar o ajuste do senha de bloqueio do logotipo, pressionar a tecla de SELECIONAR e a caixa de diálogo do Senha do logotipo aparece. Introduzir um senha do logotipo seguindo as etapas abaixo. O Senha inicial do logotipo é ajustado a “4321” na fábrica.

Introduzir um Senha do logotipo

Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda a “✳” se você reparou um número incorreto, usar a tecla de Ponteiro ◀ para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o apontador para “Activar”. Pressionar a tecla de SELECIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um senha incorreto do logotipo, “Senha do logotipo” e o número (✳✳✳✳) virarão vermelhos por um momento. Introduzir o Senha correto do logotipo mais uma vez.

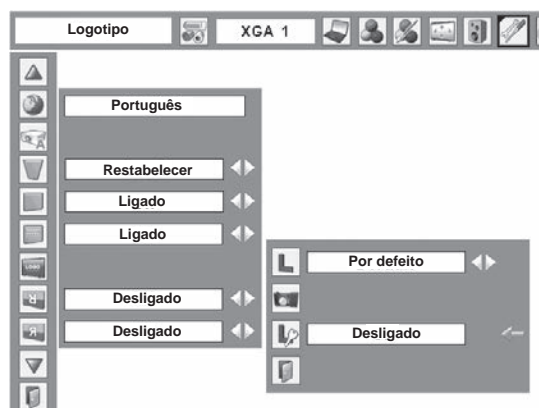
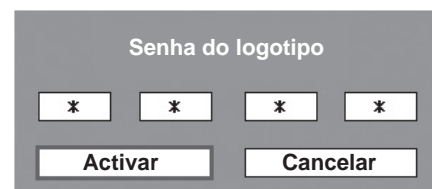
Mudar o ajuste do Senha de bloqueio do logotipo

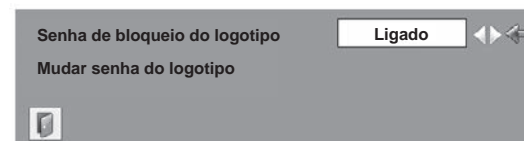
Usar as teclas de Ponteiro ◀▶para comutar de Ligado/ Desligado, e pressionar então a tecla de Ponteiro ▼ para mover o ponteiro a “Sair”. Pressionar a tecla de SELECIONAR para fechar a caixa de diálogo.

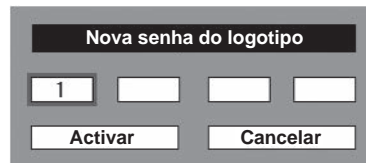
Mudar o Senha do logotipo

O código PIN do logotipo pode ser mudado a seu número de quatro dígitos desejado. Pressionar a tecla de Ponteiro ▼ para selecionar “Mudança do código PIN do logotipo” e pressionar então a tecla de SELECIONAR. A caixa de diálogo da entrada do código PIN novo do logotipo aparece. Ajustar um código PIN novo do logotipo.

Ser certo anotar o código PIN novo do logotipo e mantê-lo à mão. Se você perder o número, você não pode mudar o ajuste do código PIN do logotipo. Para detalhes no ajuste do código PIN, recorrer a “Código PIN bloqueado” em páginas 54-55.

Senha de bloqueio do logotipo

Introduzir um Senha do logotipo

Depois que um Senha correto do logotipo ser dado, a seguinte caixa de diálogo aparece.

Mudar o ajuste do Senha de bloqueio do logotipo

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar de Ligado/Desligado.

Mudar o Senha do logotipo

CUIDADO:
QUANDO VOCÊ MUDAR O SENHA DO LOGOTIPO, ESCREVER O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO DO MEMORANDO NA PÁGINA 76, E MANTÊ-LO FIRMEMENTE. SE O SENHA DO LOGOTIPO FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, O AJUSTE DO SENHA DO LOGOTIPO NÃO PODE SER MUDADO.

Tecto

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, a imagem será invertida de superior/inferior e esquerdo/direito. Esta função é usada para projetar a imagem de um projetor teto-montado.

 Traseiro

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, a imagem será invertida de esquerdo/direito. Esta função é usada para projetar a imagem da parte traseira do ecrã.

 Procurar entrada

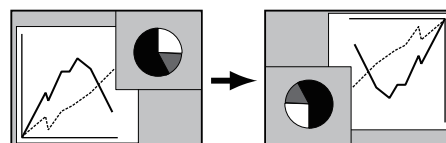
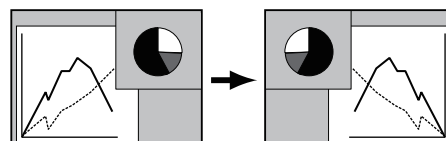
Esta função detecta o sinal de entrada automaticamente. Quando um sinal é encontrado, a busca parará. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para selecionar uma das seguintes opções.

Desligado... Procurar entrada não trabalhará.

Ligado1....... Procurar entrada trabalha sob a seguinte situação.
- Ao pressionar a tecla da ENTRADA no controle superior.
- Ao pressionar a tecla de COMPUTADOR ou de VÍDEO no controle remoto.

Ligado2..... Procurar entrada trabalha sob a seguinte situação.
- Ao ligar o projetor pressionando a tecla de ENERGIA/ESPERA no controle superior ou no controle remoto.
- Ao pressionar a tecla de COMPUTADOR ou de VÍDEO no controle remoto.
- Ao pressionar a tecla da ENTRADA no controle superior.
- Quando o sinal de entrada atual for eliminado. *

*Se a função de Suprimir imagem ou de Congelar for ativa, cancelá-la para ativar a busca da entrada. Não está igualmente disponível quando o menu no ecrã é mostrado.

Tecto

Traseiro

✔**Notas:**
- Quando Procurar entrada for ajustado a "Ligado1" ou a "Ligado2," os estados da Entrada e da Lâmpada estão mostrados cada vez que o sinal estiver comutado.
- Apenas a fonte de entrada selecionada pela última vez poderá ser detectada.
- Se a tecla da ENTRADA no controle superior ou as teclas de COMPUTADOR, VÍDEO ou NETWORK no controle remoto forem pressionadas durante a busca da entrada em andamento, Procurar entrada parará e irá para trás ao sinal de entrada precedente.

Modo de espera

Esta função está disponível ao operar o projetor através da rede.

Normal....... Fornece energia à função da rede mesmo depois de desligar o projetor. Você pode ligar/desligar o projetor através da rede, modificar o ambiente de rede, e receber um e-mail sobre o estado do projetor quando o projetor for desligado.

Eco .... Selecionar "Eco" quando você não usa o projetor através da rede. A função da rede do projetor parará ao desligar o projetor.

Recorrer ao manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.

✔**Nota:**

- Ao selecionar Normal, as ventoinhas de refrigeração podem funcionar dependendo da temperatura dentro do projetor mesmo se o projetor está desligado.

Gestão de energia

Para reduzir o consumo de energia assim como mater a vida da lâmpada, a função de Gestão de energia desliga a lâmpada de projeção quando o projetor não está operado por um determinado período.

Se o sinal de entrada está interrompido e nenhuma tecla está pressionada por mais de 30 segundos, a exposição do temporizador com “Sem sinal” aparece. Começa a contagem regressiva até que a lâmpada esteja desligada.Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o temporizador da contagem regressiva.

Selecionar uma das seguintes opções:

Pronto ....Quando a lâmpada for refrigerada inteiramente, o indicador de ENERGIA muda a piscar verde. Nesta circunstância, a lâmpada de projeção estará ligada se o sinal de entrada é reconetado ou qualquer tecla no controle superior ou no controle remoto está pressionada.

Desligar ....Quando a lâmpada for refrigerada inteiramente, a energia estará desligada.

Desligado ......Função de Gestão de energia está desativada.

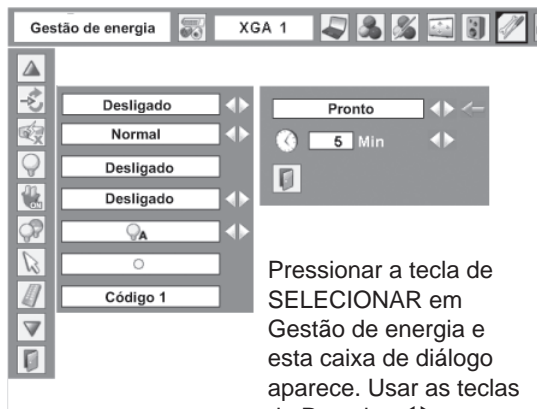
✔**Nota:**

- O configuração por defeito é "Pronto: 5 min.".

Gestão de energia

Sem sinal

04 : 50

Tempo antes que a lâmpada esteja desligada.

Pressionar a tecla de SELECIONAR em Gestão de energia e esta caixa de diálogo aparece. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para escolher uma das três opções. Pressionar a tecla do ▼ do ponto para selecionar o temporizador, e usar então as teclas de Ponteiro ◀▶ para ajustar o temporizador.

Arranque rápido

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, o projetor estará ligado automaticamente apenas conetando o cabo de alimentação AC a uma tomada de parede.

✔**Nota:**

- Ser certo desligar corretamente o projetor (ver “Desligar o Projetor” na página 23). Se o projetor é desligado na seqüência incorreta, a função de Arranque rápido não trabalha corretamente.

 Controlo da lâmpada

Esta função permite que você mude o brilho do ecrã.

- Auto........... O brilho de acordo com o sinal de entrada (entre Modo de Alto e de Eco).
- Alta .... Mais brilhante do que o modo Normal.
- Normal....... Brilho normal
- Eco .... Brilho mais baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e estende a vida da lâmpada.

 Apontador

Você pode emfatizar uma parte da imagem projetada com esta função. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para escolher Holofote ou Apontador e pressionar a tecla de SELECIONAR. Usar então as teclas de Ponteiro ◀▶ para selecionar um tamanho do holofote (Grande, Médio, ou Pequeno) ou um modelo do ponteiro (Seta, Dedo, ou Ponto). Ver “Função de Apontador” na página 14.

 Controle Remoto

Os oito códigos de controle remoto diferentes (código 1-Code 8) são atribuídos ao projetor; o código por defeito, código inicial (Código 1) e os outros sete códigos (Código 2 a Código 8).

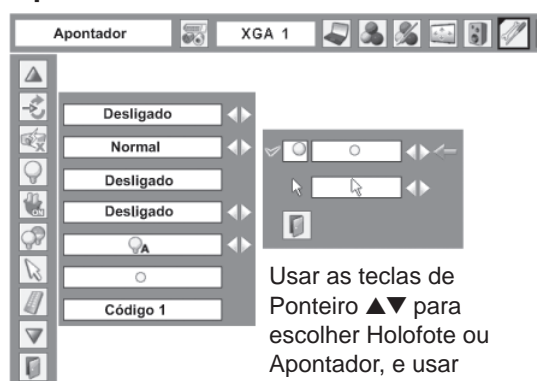
O mesmo código deve ajustar-se no projetor e no controle remoto. Por exemplo, operando o projetor no “Código 7”, o código de controle remoto igualmente deve ser comutado para “Código 7”.

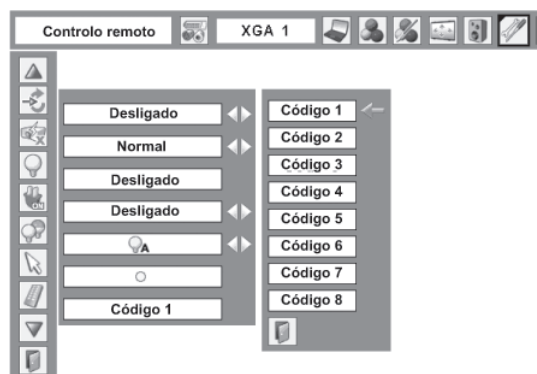
Para mudar o código para o projetor

Selecionar um código de controle remoto neste menu do ajuste.

Para mudar o código para o controle remoto

Ao segurar a tecla do MENU, pressionar a tecla da IMAGEM, o número de vezes correspondendo ao código de controle remoto para o projetor. Ver “Código de Controle Remoto” na página 15.

Apontador

Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para escolher Holofote ou Apontador, e usar então as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar entre as opções.

Controle Remoto

Segurança (Bloqueio de teclas ou Código PIN bloqueado)

Esta função permite que você use a função de Bloqueio de teclas e Bloqueio do código PIN para ajustar a segurança para a operação do projetor.

Bloqueio de teclas

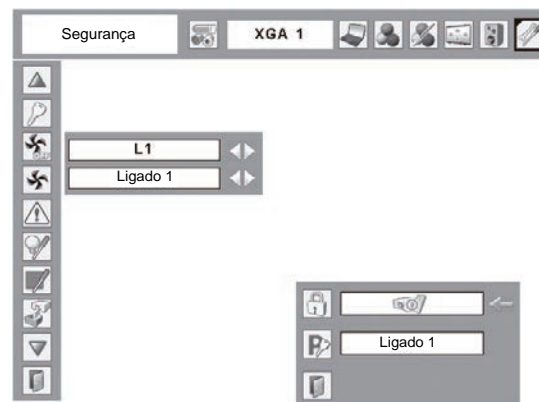
Esta função trava as teclas do controle superior e do controle remoto para impedir a operação por pessoas desautorizadas.

 ..... Destravado.

 ..... Travar a operação do controle superior. Para destravar, usar o controle remoto.

 ..... Travar a operação do controle remoto. Para destravar, usar o controle superior.

Se o controle superior se tornar acidentalmente travado e você não tiver o controle remoto próximo ou houver algo errado com seu controle remoto, contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

Bloqueio de teclas

Selecionar Bloqueio de teclas. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para escolher uma das opções e selecionar [Sim] para ativá-la.

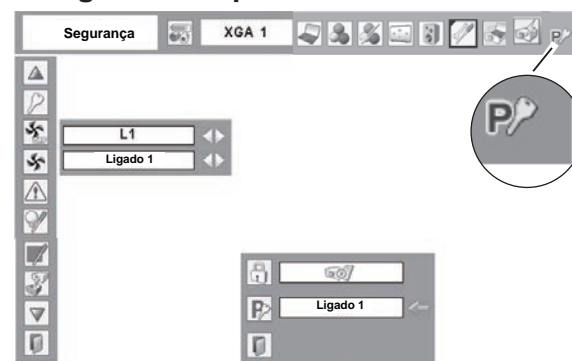
Código PIN bloqueado

Esta função impede que o projetor esteja operado por pessoas desautorizadas e fornece as seguintes opções do ajuste para a segurança.

Desligado.. Destravado.
Ligado1 .... Introduzir o código PIN cada vez que ligar o projetor.
Ligado2 .....Introduzir o código PIN para operar o projetor uma vez que o cabo de alimentação esteja desconetado; contanto que o cabo de alimentação AC for conetado, o projetor pode ser operado sem um código PIN.

Sempre que você muda o ajuste do bloqueio do código PIN ou o código PIN (o número de quatro dígitos), você é exigido introduzir o código PIN. O “1234” é ajustado como o código PIN inicial na fábrica.

Se você quer mudar o ajuste do Bloqueio do código PIN, pressionar a tecla de SELECIONAR e a caixa de diálogo do código PIN aparece.

Código PIN bloqueado

Quando o projetor é bloqueado com um código PIN, o símbolo do Código PIN bloqueado aparece na barra de menu.

Introduzir um Código PIN

Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a tecla de Ponteiro ▶ para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda a “✳” se você reparou um número incorreto, usar a tecla de Ponteiro ◀ para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o apontador para “Activar”. Pressionar a tecla de SELECIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um código PIN, “Código PIN” e o número (✳✳✳✳) virarão vermelhos por um momento. Introduzir o Senha correto do logotipo mais uma vez.

Mudar o ajuste do Código PIN

Usar as teclas de Ponteiro ◀ ▶ para selecionar o Desligado, Ligado1, ou Ligado2 e pressionar então a tecla de Ponteiro ▼ para mover o ponteiro a “Sair”. Pressionar a tecla de SELECIONAR para fechar a caixa de diálogo.

Mudar o Código PIN

O código PIN do logotipo pode ser mudado a seu número de quatro dígitos desejado. Pressionar a tecla de Ponteiro ▼ para selecionar “Mudança do código PIN do logotipo” e pressionar então a tecla de SELECIONAR. A caixa de diálogo da entrada do código PIN novo do logotipo aparece. Ajustar um código PIN novo do logotipo.

CUIDADO:
QUANDO VOCÊ MUDAR O CÓDIGO PIN, ESCREVER O CÓDIGO PIN NOVO NA COLUNA DO CÓDIGO PIN DO MEMORANDO NA PÁGINA 76, E MANTÊ-LO FIRMEMENTE. SE VOCÊ ESQUECER SEU CÓDIGO PIN, O PROJETOR NÃO PODE SER LIGADO.

Introduzir um Código PIN

Depois que um código PIN ser dado, a seguinte caixa de diálogo aparece.

Mudar o ajuste do Código PIN

Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para comutar entre as opções.

Mudar o Código PIN

Ventoinha

Esta função fornece as seguintes opções na operação das ventoinhas de refrigeração quando o projetor é desligado (p.23).

L1 ...... Operação normal

L2 ...... Som mais lento e mais baixo do que a operação normal (L1), mas toma mais tempo para refrigerar o projetor.

Controle da Ventoinha

Escolha a correr velocidade de ventiladores de refrigeração das seguintes opções, de acordo com com a elevação à terra sob que você usa o projetor.

Desligado... Velocidade normal. Ajuste esta função a “Desligado” quando usar o projetor em não-alta altitude ambiente.

Ligado 1..... Mais rápida do que a velocidade em modo de Desligado. Selecione este modo quando usar o projetor em altas altitudes (aproximadamente 1.200 metros ou mais acima nível do mar), onde os ventiladores têm menos efeito refrigerando.

Ligado 2..... Mais rápida do que a velocidade em modo de Ligado 1. Selecione este modo quando usar o projetor em altitudes mais elevadas do que acima onde os ventiladores têm pouco efeito refrigerando.

Ligado 3..... Certifique-se de ajustar o controlo da Lâmpada em Alto e do controle do ventilador em Ligado 3 no menu de ajuste quando utilizar o projetor inclinado entre +40 Graus e em +140 Graus ao plano horizontal a altitudes entre 0 e aproximar 1.600 medidores acima do nível do mar.

✔**Notas:**

- O ruído do ventilador torna-se mais alto em Ligado 1, Ligado 2 e Ligado 3.
- Ajustando o “Controle da Ventoinha” a Ligado 1, Ligado 2 ou Ligado 3 ou afeta a operação L2 no “ventilador”.

Registo de avisos

Esta função grava operações anômalas quando o projetor estiver na operação e usá-la ao diagnosticar falhas. Até 10 registros de avisos são mostrados com a última mensagem de avisos na parte superior da lista, seguida por mensagens de avisos precedentes na ordem cronológica.

✔**Nota:**

- Quando a função de Configuração por defeito é executada, todos os registros de registro de avisos estarão deletados.

Contador da lâmpada

Esta função é usada para restaurar o contador da lâmpada.

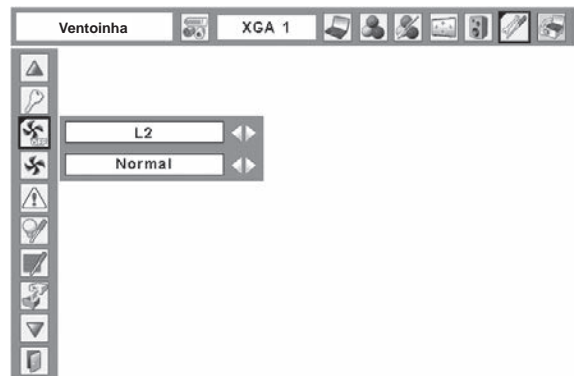
Quando a vida da lâmpada é deixada menos de 100 horas, o ícone da recolocação da lâmpada (Fig.1) parecerá no ecrã, indicando que o fim da vida da lâmpada se está aproximando.

Quando a vida da lâmpada é deixada 0 horas, o ícone da recolocação da lâmpada (Fig.2) parecerá no ecrã, indicando que o fim da vida da lâmpada está alcançado.

Ao substituir a lâmpada de projeção, restaurar o contador da lâmpada. Ver "Restaurando o contador da lâmpada" na página 62.

✔**Nota:**

- Os ícones da recolocação da lâmpada (Fig.1 e Fig.2) não aparecerão quando a função da exposição é ajustada a "Desligado" (p.48), durante “Congelar” (p.28), ou “Suprimir imagem” (p.29).

Ventoinha

Fan Control Setting

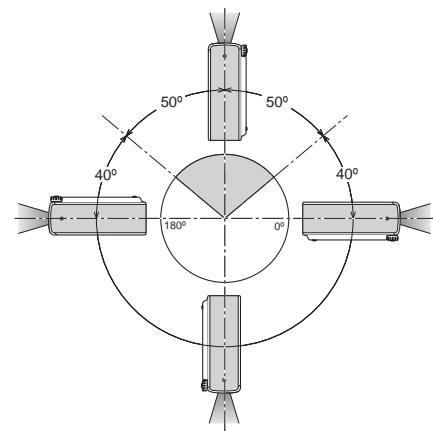



Fig.1 Ícone da recolocação da lâmpada

Este ícone aparece no ecrã quando o fim da vida da lâmpada se está aproximando.

✔**Nota:**

- Este ícone igualmente aparece ao ligar e selecionar a fonte de entrada.

Fig.2 Ícone da recolocação da lâmpada

Este ícone aparece no ecrã quando o fim da vida da lâmpada é alcançado.

✔**Nota:**

- Ao ligar, o ícone (Fig.2) aparecerá. Ao selecionar a fonte de entrada, o ícone (Fig.1) aparecerá.

Contador do filtro

Esta função é usada para ajustar uma freqüência para a limpeza do filtro.

Quando o projetor alcançar um tempo específico entre limpezas, um ícone de aviso do filtro aparece no ecrã, notificando que a limpeza é necessária. Após ter limpado o filtro, ser certo selecionar RESTABELECER e ajustar o temporizador. O ícone de aviso/filtro não desaparecerá até que o contador do filtro esteja restaurado.

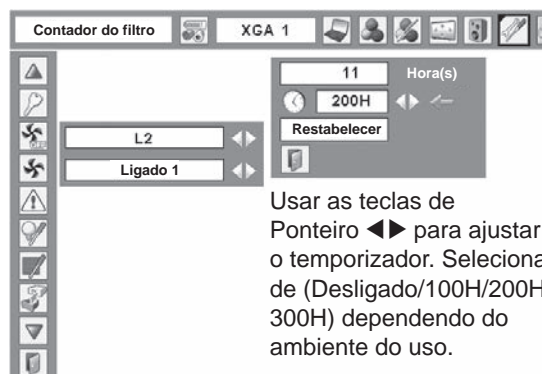
Para detalhes sobre a restauração do temporizador, consultar “Restaurando o contador do filtro” na página 59.

Contador do filtro

Fig.3 Ícone de aviso/filtro

O ícone de aviso/filtro aparece no ecrã ao tempo ajustado.

✔**Nota:**

- Este ícone igualmente aparece ao ligar.

Fig.4 Ícone de aviso/filtro

✔**Notas:**

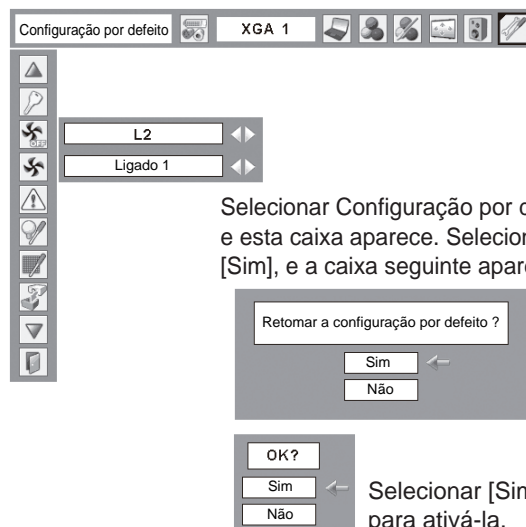
- Ao selecionar a fonte de entrada, o ícone (Fig.4) aparecerá.
- Os ícones de aviso/filtro (Fig.3 e Fig.4) não aparecerão quando a função da exposição é ajustada a "Desligado" (p.48), durante “Congelar” (p.28), ou “Suprimir imagem” (p.29).

Configuração por defeito

Esta função retorna todos os valores de ajuste à exceção do logotipo do usuário, do bloqueio do código PIN, do bloqueio do código PIN do logotipo, do contador da lâmpada, e do contador do filtro aos ajustes de defeito da fábrica.

Sair

Sair do menu do ajuste.

Configuração por defeito

Indicador de AVISOS

O indicador de Temp. de Avisos mostra o estado da função que protege o projetor. Verificar o estado do indicador de Temp. de Avisos e do indicador de ENERGIA para executar a manutenção apropriada.

<u>O projetor é desligado e o indicador de Avisos está piscando o vermelho.</u>

Quando a temperatura dentro do projetor alcança um determinado nível, o projetor estará desligado automaticamente para proteger o interior do projetor. O indicador de ENERGIA está piscando quando o projetor for refrigerado. Quando o projetor esfriar-se bastante (a sua temperatura de funcionamento normal), pode ser ligado outra vez pressionando a tecla de ENERGIA/STAND-BY.

✔**Nota:**

- O indicador de Temp. de Avisos continua a piscar mesmo depois que a temperatura dentro do projetor retornar a normal. Quando o projetor for ligado outra vez, o indicador de Temp. de Avisos para de piscar.

Controle Superior

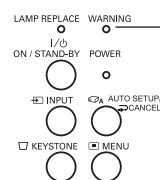
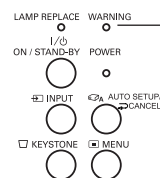
Verificar então os assuntos abaixo:

– Você forneceu o espaço apropriado para que o projetor seja ventilado? Verificar a circunstância de instalação para ver se as aberturas de ar do projetor não são obstruídas.
– O projetor foi instalado perto de Duto ou Abertura de condicionamento de ar/aquecimento? Mover a instalação do projetor longe do duto ou da abertura.
– Está o filtro limpo? Limpar o filtro periódicamente.

<u>O projetor é desligado e o indicador de Avisos ilumina vermelho.</u>

Quando o projetor detecta uma condição anormal, está desligado automaticamente para proteger o interior do projetor e o indicador de Temp. de Avisos ilumina vermelho. Neste caso, desconetar o cabo de alimentação AC e reconetá-lo, e ligar então o projetor mais uma vez para verificar a operação. Se o projetor não pode ser ligado e o indicador de Temp. de Avisos ainda ilumina o vermelho, desconetar o cabo de alimentação AC e contatar a estação de serviço.

Controle Superior

⚠ **<u>CUIDADO</u>**
NÃO DEIXAR O PROJETOR COM O CABO DE ALIMENTAÇÃO AC CONETADO SOB UMA CIRCUNSTÂNCIA ANORMAL. PODE CONDUZIR AO FOGO OU AO CHOQUE ELÉTRICO.

Limpando o Filtro

O filtro impede que a poeira acumule nos elementos óticos dentro do projetor. Se os filtros de ar se tornam obstruídos com partículas de poeira, reduzirá eficácia das ventoinhas de refrigeração e pode conduzir ao acúmulo interno do calor e adversamente afetará a vida do projetor. Se um ícone de “Aviso/filtro” aparece no ecrã, limpar os filtros de ar imediatamente. Limpar os filtros de ar seguindo as etapas abaixo.

1. Desligar o projetor, e desconetar o cabo de alimentação AC da tomada AC.
2. Virar o projetor e remover os filtros de ar puxando as travas para cima.
3. Limpar delicadamente os filtros de ar usando uma escova ou enxaguá-los suavemente.
4. Ao enxaguar os filtros de ar, secá-los bem. Substituir os filtros de ar corretamente. Certificar-se de que os filtros de ar estão inseridos inteiramente ao projetor.

Filtros

Levantar e remover.

CUIDADO
Não operar o projetor com os filtros de ar removidos. A poeira pode acumular nos elementos óticos degradando a qualidade de imagem.
Não pôr qualquer coisa nas aberturas de ar. Fazer assim pode conduzir ao mau funcionamento do projetor.

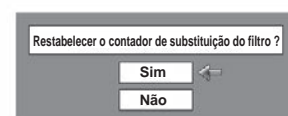
RECOMENDAÇÃO

Nós recomendamos que evite ambientes empoeirados/ fumarentos quando você operar o projetor. O uso nestes ambientes pode causar a qualidade pobre da imagem.
Ao usar o projetor sob circunstâncias empoeiradas ou fumarentos, a poeira pode acumular em uma lente, nos painéis de LCD, ou em elementos óticos dentro do projetor degradando a qualidade de uma imagem projetada. Quando os sintomas acima são observados, contatar seu negociante autorizado ou estação de serviços para a limpeza apropriada.

✔**Nota:**
- Ao reinserir filtros de ar, ser certo que a parte de fenda está enfrentando o lado exterior.

Restabelecendo o Contador do Filtro

Ser certo restaurar o contador do filtro após a limpeza ou a substituição dos filtros.

1. Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.
2. Usar as teclas de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o contador do filtro e pressionar então a tecla de SELECCIONAR. Uma caixa de diálogo parece mostrando o tempo acumulado total do uso do filtro, uma opção do ajuste do temporizador, e a opção da restauração. Selecionar "Restabelecer" e “Restabelecer o contador de substituição do filtro?” aparece. Selecionar [Sim] para continuar.
3. Uma outra caixa de diálogo da confirmação aparece, selecionar [Sim] para restaurar o contador do filtro.

Contador do Filtro

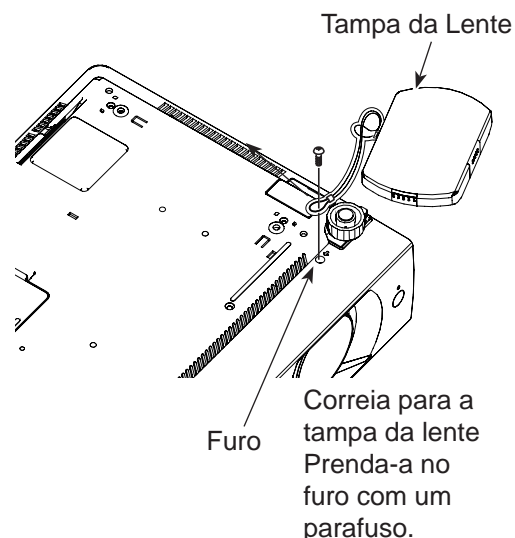
Colocando a Tampa da Lente

Ao mover este projetor ou enquanto não estiver utilizando por um período de tempo prolongado, coloque a tampa da lente

Coloque a tampa da lente de acordo com os seguintes procedimentos

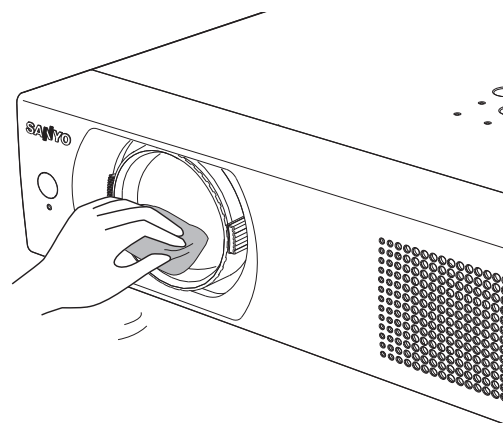
1 Passe a correia através do furo da tampa da lente.

2 Gire o projetor e remova o parafuso com uma chave de fenda.

3 Coloque a correia com a tampa da lente no furo na parte inferior do projetor e prenda-a com um parafuso.

Limpando a lente de projeção

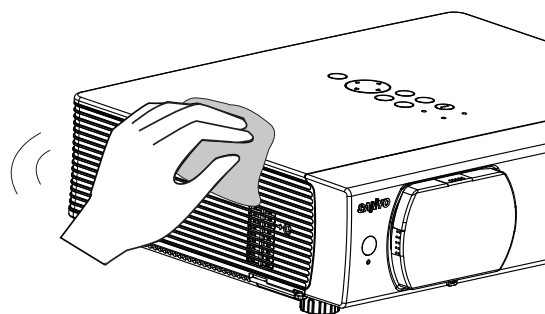
Desconetar o cabo de alimentação AC antes de limpar.

Limpar delicadamente a lente de projeção com um pano de limpeza que contem uma pequena quantidade de líquido de limpeza não abrasivo da lente de câmera, ou usar um papel da limpeza da lente ou um ventilador de ar disponível no comércio para limpar a lente.

Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície da lente.

Limpando o armário do projetor

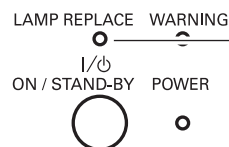
Desconetar o cabo de alimentação AC antes de limpar.

Limpar delicadamente o corpo do projetor com um pano de limpeza macio e seco. Quando o armário está sujado pesadamente, usar uma pequena quantidade de detergente suave e limpar com um pano de limpeza macio e seco. Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície do armário.

Quando o projetor não está em uso, pôr o projetor em uma caixa de carregar apropriada para protegê-lo da poeira e dos riscos.

Substitulolção da lâmpada

Quando a lâmpada de projeção do projetor alcança seu fim da vida, o ícone da substituição de lâmpada aparece no ecrã e o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina amarelo. Substituir a lâmpada com uma nova prontamente. A regulagem de tempo quando o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA deve iluminar-se é dependendo do modo da lâmpada.

WARNING:
TURN OFF THE UV LAMP BEFORE OPENING THE LAMP COVER

Controle Superior

Ícone da substituição de lâmpada

Substituição de lâmpada

✔**Nota:**
- O ícone da substituição de lâmpada não aparecerá quando a função da exposição é ajustada a "Desligado" (p.48), durante “Congelar” (p.28), ou “Suprimir imagem” (p.29).

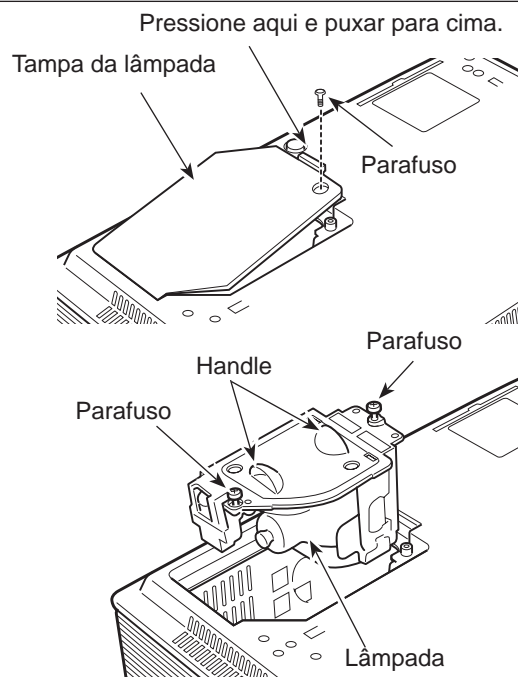
CUIDADO

Permitir que um projetor refrigere por 45 minutos no mínimo antes que você abra a tampa da lâmpada. O interior do projetor pode tornar-se muito quente.

CUIDADO

Para a segurança continuada, substituir com uma lâmpada do mesmo tipo. Não deixar cair uma lâmpada nem tocar a lâmpada de vidro! O vidro pode quebrar-se e pode causar ferimento.

Seguir estas etapas para substituir a lâmpada.

1. Desligar o projetor e desconetar o cabo de alimentação AC. Deixar o projetor refrigerar-se por no mínimo 45 minutos.
2. Remover o parafuso e abrir a tampa da lâmpada.
3. Remover os dois (2) parafusos que fixam a lâmpada. Levantar a lâmpada fora do projetor usando a asa.
4. Substituir a lâmpada com uma nova e fixar os dois (2) parafusos. Certificar-se de que a lâmpada está ajustada corretamente. Fechar a tampa da lâmpada e fixar o parafuso.
5. Conetar o cabo de alimentação AC ao projetor e ligar o projetor.
6. **Restaurar o contador da lâmpada.**
   Ver “Restaurando o contador da lâmpada” na página seguinte.

ENCOMENDAR LÂMPADA DA SUBSTITUIÇÃO

A lâmpada da substituição pode ser requisitada através de seu negociante. Ao requisitar uma lâmpada de projeção, dar a seguinte informação ao negociante.

- **No. modelo de seu projetor : PLC-XU115**
- **Tipo No. da Substituição de lâmpada : POA-LMP111**
  (No. de Peças de Serviço. 610 333 9740)

Restaurando o contador da lâmpada

Ser certo restaurar o contador da lâmpada depois que a lâmpada é substituída. Quando o contador da lâmpada é restaurado, o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA para de brilhar e o ícone da recolocação da lâmpada desaparece.

1 Pressionar a tecla do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as teclas de Pointeiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.

2 Usar as teclas de Pointeiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o contador da lâmpada e pressionar então a tecla de SELECCIONAR. Uma caixa de diálogo aparece mostrando o tempo acumulado total do uso da lâmpada e a opção da restauração. Selecionar "Restabelecer" e “Restabelecer o contador de substitução da lâmpada?” aparece. Selecionar [Sim] para continuar.

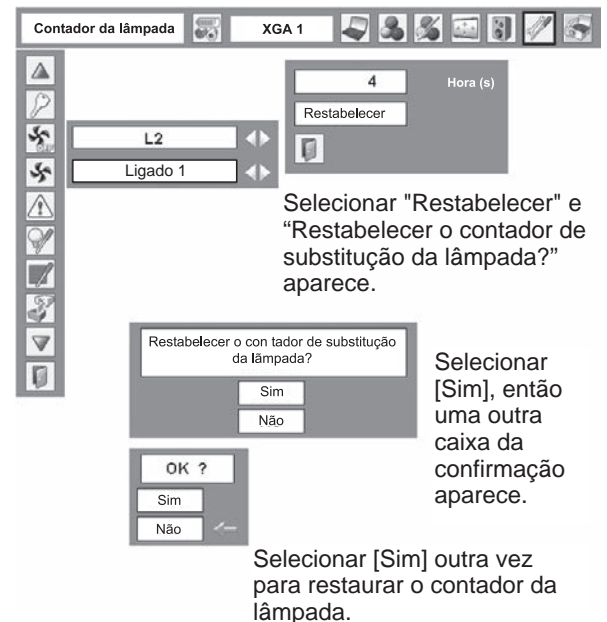
3 Uma outra caixa de diálogo da confirmação aparece, selecionar [Sim] para restaurar o contador da lâmpada.

Selecionar "Restabelecer" e “Restabelecer o contador de substitução da lâmpada?” aparece.

Selecionar [Sim], então uma outra caixa da confirmação aparece.

Selecionar [Sim] outra vez para restaurar o contador da lâmpada.

✔**Nota:**

- Não restaurar o contador da lâmpada sem executar a recolocação da lâmpada. Ser certo restaurar o contador da lâmpada somente depois da substituição da lâmpada.

⚠ PRECAUÇÕES DE SEGURAR A LÂMPADA

Este projetor usa uma lâmpada de alta pressão que deve ser segurada com cuidado e corretamente.
A manipulação imprópria pode conduzir a acidentes, ferimento, ou criar um perigo de fogo.

- A vida da lâmpada pode diferir da lâmpada à lâmpada e de acordo com o ambiente do uso. Não há nenhuma garantia da mesma vida para cada lâmpada. Algumas lâmpadas podem falhar ou terminar sua vida em um período de tempo mais curto do que outras lâmpadas similares.
- Se o projetor indica que a lâmpada deve ser substituída, isto é, se o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina-se, substituir a lâmpada com uma nova IMEDIATAMENTE depois que o projetor se esfriar.
  (Seguir com cuidado as instruções na seção da recolocação da lâmpada deste manual.) O uso contínuo da lâmpada com o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA iluminado pode aumentar o risco de explosão da lâmpada.
- Uma lâmpada pode explodir em conseqüência da vibração, do choque ou da degradação em conseqüência das horas do uso enquanto sua vida chega-se perto duma extremidade. O risco de explosão pode diferir de acordo com o ambiente ou as circunstâncias em que o projetor e a lâmpada estão sendo usados.

SE UMA LÂMPADA EXPLODE, AS SEGUINTES PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA DEVEM SER TOMADAS.

Se uma lâmpada explode, desconetar o plugue AC do projetor da tomada AC imediatamente. Contatar uma estação autorizada de serviço para uma verificação do aparelho e recolocação da lâmpada. Adicionalmente, verificar com cuidado para assegurar-se de que não haja nenhum estilhaço ou pedaço quebrado de vidro em torno do projetor ou vindo dos furos da circulação de ar de refrigeração. Todos os estilhaços quebrados encontrados devem ser limpados com cuidado. Ninguém deve verificar o interior do projetor exceto aqueles que são autorizados técnicos treinados e que são familiares com o serviço do projetor. As tentativas impróprias de prestar serviços de manutenção ao aparelho por qualquer um, especialmente aqueles que não são treinados apropriadamente para fazer assim, podem conduzir a um acidente ou a um ferimento causado por pedaços de vidro quebrado.

Resolução de problemas

Antes de chamar seu negociante ou centro de serviço para o auxílio, verificar os itens abaixo mais uma vez.

– Certificar-se de você ter conetado corretamente o projetor ao equipamento periférico como descrito em páginas 19-21.
– Certificar-se que todo o equipamento está conetado à tomada AC e a energia está ligada.
– Quando o projetor não projeta uma imagem do computador conetado, reiniciar o computador.

Problema:	– Solução
Não há energia.	– Encaixar o cabo de alimentação do projetor na tomada AC. – Ver se o indicador de ENERGIA ilumina vermelho. – Esperar até que o indicador de ENERGIA pare de piscar para ligar outra vez o projetor. O projetor pode ser ligado depois que o indicador de ENERGIA virar vermelho. Ver a página 22. – Verificar o indicator de Temp. de Avisos. Se o indicator de Temp. de Avisos iluminar vermelho, o projetor não pode ser ligado. Ver a página 58. – Verificar a lâmpada de projeção. Ver a página 61. – Destravar a função de Bloqueio de teclas para o projetor. Ver a página 54.
A exposição inicial não está mostrada.	– Certificar-se de que “Desligado” ou “Contagem off” não são escolhidos na função da visualização. (ver a página 48)
A exposição inicial não é mesma como a ajustada por defeito.	– Certificar-se de que "Usuário" ou "Desligado" não são escolhidos na função (seleta) do logotipo. (ver a página 49)
O sinal de entrada comuta automaticamente. (Ou não comuta automaticamente)	– Certificar-se de que função da busca da entrada está ajustada corretamente. Ver a página 51.
Quando o projetor está ligada e você pressiona a tecla de entrada, um ícone à exceção do ícone do modo da lâmpada aparece.	– Aquele é o ícone de Aviso / filtro. Consultar a paginar 57.
Um ícone à excepção do ícone do modo de entrada ou do modo da lâmpada aparece.	– Aquele é o ícone da substituição de lâmpada ou o ícone de Aviso / filtro. página 56 ou 57.
A imagem está fora de foco.	– Ajustar o foco do projetor. Ver a página 26. – Fornecer a distância apropriada entre o projetor e o ecrã de projeção. Ver a página 17. – Verificar a lente de projeção para ver se precisa de limpar. Ver a página 60. – Mover o projetor de um lugar fresco para um lugar morno pode conduzir à condensação da umidade na lente de projeção. Nesses casos, deixar o projetor desligado e esperar até que a condensação evapore.
A imagem está invertida de Esquerdo /Direito. **A imagem está invertida de Superior/ Inferior.**	– AVerificar a função de Teto/Traseira. Ver a página 51. – Verificar a função de Superior/Inferior. Ver a página 51.
A imagem não está brilhante bastante.	– Verificar se “Contraste" ou "Brilho" são ajustados corretamente. (ver as páginas 37,44) - Verificar se "Modo da imagem” é selecionado corretamente. (ver as páginas 36,43) - Verificar a função de controle da lâmpada. (ver as páginas 28) - Verificar o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA. Se se ilumina, o fim da vida da lâmpada está aproximando-se. Substituir a lâmpada com uma nova prontamente. (ver a página 61)

Não há imagem	– Verificar a conexão entre seu computador ou equipamento de vídeo e o projetor. Ver páginas 19-21. – Ver se o sinal de entrada está corretamente fornecido de seu computador. Alguns computadores portáteis podem precisar de mudar o ajuste para saída de monitor ao conetar a um projetor. Ver seu manual da instrução de computador para o ajuste. – Toma aproximadamente 30 segundos para mostrar uma imagem após ter ligado o projetor. Ver a página 22. – Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo ou sistema informático. – Certificar-se que a temperatura não está fora da temperatura de funcionamento específica (41˚F–95˚F [5 ˚C–35 ˚C]). – Quando "Suprimir imagem" está operando-se, a imagem não pode ser mostrada. Pressionar a tecla de SUPRIMIR IMAGEM ou qualquer outra tecla no controle remoto.
Não há som	– Verificar a conexão de cabo audio da fonte de entrada audio. – Ajustar a fonte audio. – Pressionar a tecla de Volume +. Ver a página 27. – Pressionar a tecla de Mute. Ver a página 27. – Quando a SAÍDA DE AUDIO está conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível. – A imagem é projetada? Você ouvirá o som somente quando a imagem é projetada.
A cor é estranha.	– Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo ou sistema informático. – Certificar-se de "Fundo" não é selecionado no menu seleto da imagem. (ver as páginas 36,43)
Algumas exposições não são vistas durante a operação	– Verificar a função da exposição. Ver a página 48.
A função do auto ajuste do PC não trabalha.	– Verificar o sinal de entrada. A função de Auto PC não pode trabalhar quando 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i ou 1080i são selecionados ou quando o sinal digital está introduzido no terminal de DVI. (ver a página 34) – O ícone não está disponível em cor cinza quando o sinal digital é introduzido.
O ajuste não permanece após ter desligado.	– Certificar-se que você selecionou "Memorizar" após ter ajustado o ajuste. Alguns ajustes não podem ser armazenados se não registrados com "Memorizar". (ver as páginas 45)
Gestão de energia não trabalha.	– A função de Gestão de energia não pode trabalhar quando a função de "Congelar" ou "Suprimir imagem" está funcionando. (ver a página 52)
A função da captura não trabalha.	– Verificar a conexão e o sinal de entrada para ver se há sinal.
Configuração automática não trabalha corretamente.	– Certificar-se de "Desligado" não é selecionado na função da Configuração automática. (ver as páginas 47) – Certificar-se de "Ligado" não é selecionado na função de Teto. (ver a página 51)
A função de Auto Distorção não trabalha mesmo quando o projetor está inclinado.	– Certificar-se que a função de Auto Distorção não está ajustada a "Manual". Pressionar a tecla de Configuração automática no controle superior. (ver as páginas 26,47)

A imagem é distorcida ou foge.	– Verificar menu de "Ajuste do PC" ou menu de "Ecrã" e ajustá-los. (página 33-34, 38-39)
A caixa de diálogo do código PIN aparece na partida.	– O bloqueio do código PIN está sendo ajustado. Introduzir um código PIN (o "1234" ou números que você ajustou). Ver as páginas 22, 54-55.
A função de Page Up/Down não trabalha.	– Certificar-se que seu computador está conetado ao projetor com cabo USB. (ver a página 19) – Verificar a conexão de cabo entre o projetor e seu computador. (ver a página 19)
O controle remoto não funciona.	– Verificar as baterias. – Certificar-se que nenhuma obstrução está entre o projetor e o controle remoto. – Certificar-se que você não está demasiado longe do projetor ao usar o controle remoto. A escala de funcionamento máxima é de 5m. – O controle reomete de sem fios não funciona quando o cabo d controle remoto está conectado ao projetor. (Veja página 13) – Certificar-se que o código do controle remoto está conformado ao código do projetor. Ver a página 53. – Destravar a função de bloqueio de teclas para a função de controle remoto. Ver a página 54. – Verificar se o interruptor de RESTABELECER/LIGADO/TUDO-DESLIGADO no controle remoto é ajustado a "LIGADO". Ver a página 15.
Indicador pisca ou ilumina.	– Verificar o estado do projetor com "Indicadores e Condição do projetor". (ver a página 69)
A função do rato sem fio não trabalha.	– Verificar a conexão entre um projetor e seu computador. – Verificar o ajuste do rato em seu computador. – Certificar-se que o driver do rato está instalado em seu computador, se não, o controle remoto não pode ser usado como um rato sem fio. – Certificar-se que o sinal é do computador, se não, o controle remoto não pode ser usado como um rato sem fio. – Ligar o projetor antes de ligar o computador.
A marca de exclamação aparece no ecrã.	– Sua operação é inválida. Operar corretamente.
O controle superior não trabalha.	– O controle superior não está disponível se o cotrol superior é bloqueado a "Bloqueio de teclas" sob "Segurança" da seção de AJUSTE. Verificar por favor a seção de "AJUSTE" na página 54.
Incapaz de destravar o bloqueio do código PIN do logotipo, o bloqueio de tecla de segurança ou o bloqueio do código PIN da segurança.	– Contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

AVISO:
As altas voltagens são usadas para operar este projetor. Não tentar abrir o armário.

Se os problemas ainda persistem após ter seguido todas as instruções de operação, contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço. Especificar o número de modelo e explicar sobre o problema. Nós recomendamos como obter o serviço.

A marca de CE é uma marca diretiva da conformidade da Comunidade Européia (EC).

Este símbolo na placa significa que este produto é Catalogado pela Underwriters Laboratories Inc. Ele foi projetado e fabricado para atender a padrões de segurança regidos da U.L. contra risco de incêndio, perigo de morte e de choques elétricos.

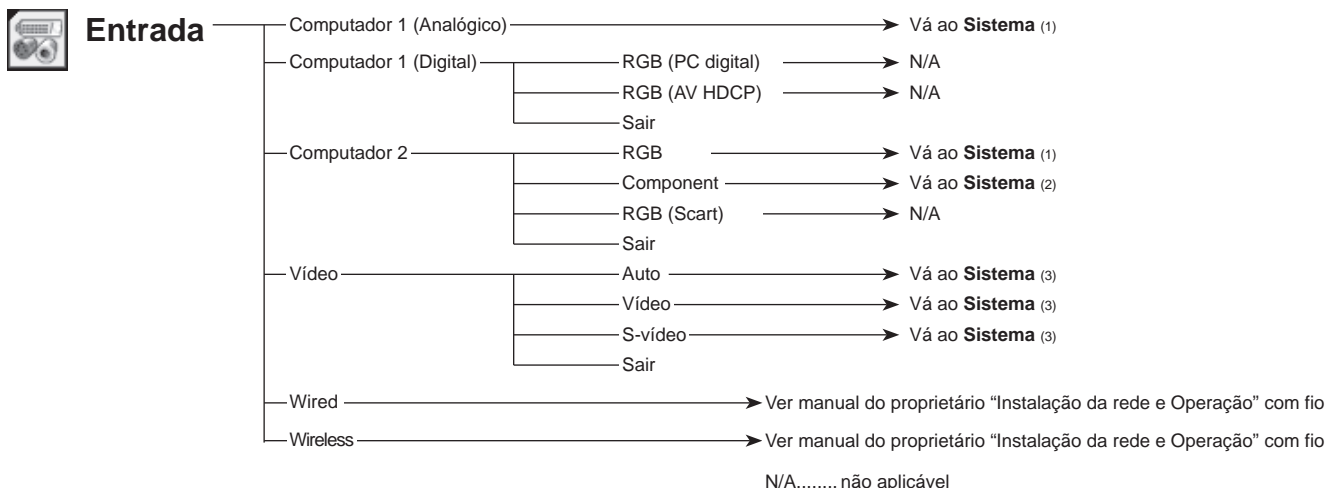
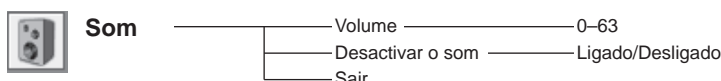
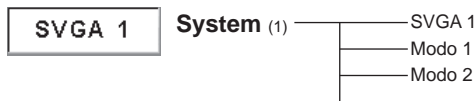
Pixelworks ICs utilizado.

Árvore Do Menu

Entrada de Computador/Entrada de Vídeo

Som

Entrada Computador

SVGA 1 **System** (1)
- SVGA 1
- Modo 1
- Modo 2
- - - - -

*Sistemas mostrados no menu de sistema variam dependendo de um sinal de entrada.

Adjuste de PC
- Ajuste automático de PC
- Sincronismo fino — 0–31
- Total de pontos
- Horizontal
- Vertical
- Modo actual
  - Freq. sinc. H.
  - Freq. sinc. V.
  - Sair
- Fixar
- Área de visualização H
- Área de visualização V
- Restabelecer — Sim/Não
- Modo livre
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Sair
- Memorizar
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Sair
- Sair

Seleccionar Imagem
- Dinâmica
- Predefinição
- Real
- Fundo (Verde)
- Imagem 1
- Imagem 2
- Imagem 3
- Imagem 4

Ajuste de imagem
- Contraste — 0–63
- Brilho — 0–63
- Temp. cor
  - High
  - Mid
  - Low
  - XLow
  - Adj.
- Vermelho — 0–63
- Verde — 0–63
- Azul — 0–63
- Nitidez — 0–15
- Gamma — 0–15
- Restabelecer — Sim/Não
- Memorizar
  - Imagem 1
  - Imagem 2
  - Imagem 3
  - Imagem 4
  - Sair
- Sair

Ecrã
- Normal
- Real
- Amplo
- Utilizador
  - Escala — H/V
  - H&V — Ligado/Desligado
  - Posição — H/V
  - Comum — Sim/Não
  - Restabelecer — Sim/Não
  - Sair
- Zoom digital +
- Zoom digital -

Entrada de Vídeo
Auto
Sistema (2)
Auto
1080i
1035i
720p
575p
480p
575i
480i
Auto
Sistema (3)
Auto
PAL
SECAM
NTSC
NTSC 4.43
PAL-M
PAL-N
Seleccionar Imagem
Dinâmica
Predefinição
Real
Fundo (Verde)
Imagem 1
Imagem 2
Imagem 3
Imagem 4
Ajuste de imagem
Contraste
0–63
Brilho
0–63
Cor
0–63
Tonalidade
0–63
Temp. cor
High
Mid
Low
XLow
Adj.
Vermelho
0–63
Verde
0–63
Azul
0–63
Nitidez
0–15
Gamma
0–15
Redução de ruído
Desligado
L1
L2
Progressivo
Desligado
L1
L2
Filme
Restabelecer
Sim/Não
Memorizar
Imagem 1
Imagem 2
Imagem 3
Imagem 4
Sair
Sair
Ecrã
Normal
Amplo
Utilizador
Escala
H/V
H&V
Ligado/Desligado
Posição
H/V
Comum
Sim/Não
Restabelecer
Sim/Não
Sair
Ajuste
Ajuste
Idioma
16 idiomas fornecidos.
Sair
Configuração automática
Ajuste automático de PC
Ligado/Desligado
Distorção automática
Auto
Manual
Desligado
Distorção
Memorizar/Restabelecer
Fundo azul
Ligado/Desligado
Visualização
Ligado/Contagem off/Desligado
Logotipo
Seleccionar logotipo
Desligado
Por defeito
Utilizador
Legenda
Sim/Não
Senha de bloqueio do logotipo
Desligado/Ligado
Mudar senha do logotipo
Sair
Sair
Tecto
Ligado/Desligado
Traseiro
Ligado/Desligado
Procurar entrada
Desligado/Ligado1/Ligado2
Modo de espera
Eco/Normal
Gestão de energia
Desligado
Pronto
Desligar
Timer (1–30 Min.)
Sair
Arranque rápido
Ligado/Desligado
Controlo da lâmpada
Normal/Auto/Eco
Apontador
Spotlight/Apontador
Sair
Controlo remoto
Código 1–Código 8
Segurança
Bloqueio de teclas
Desligado
Projetor
Controlo remoto
Sair
Código PIN bloqueado
Desligado/Ligado1/Ligado2
Código PIN desbloqueado
Sair
Sair
Ventoinha
L1/L2
Controlo da ventoinha
Desligado/Ligado1/Ligado2/Ligado3
Registo de avisos
Contador da lâmpada
Hora(s)
Restabelecer
Sim/Não
Sair
Contador do filtro
Hora(s)
Desligado/100H/200H/300H
Restabelecer
Sim/Não
Sair
Configuração por defeito
Sim/Não
Sair

Condição do Projetor e Indicadores

Verifique os indicadores para as condições do projetor.

Indicadores			Condição do Projetor
ENERGIA **vermelho/ verde**	AVISO **vermelho**	SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA **amarelo**	
desligado	desligado	desligado	O projetor está desligado. (O cabo de alimentação AC é desconetado.)
vermelho	desligado	*	O projetor está no modo de espera. Pressionar a tecla de ENERGIA/ESPERA para ligar o projetor.
verde	desligado	*	O projetor está operando-se normalmente.
pisco o vermelha	desligado	*	O projetor está preparando-se para espera ou a lâmpada de projeção está sendo refrigerada. O projetor não pode ser ligado até que a refrigeração esteja terminada e o indicador de ENERGIA pare de piscar.
pisco o verde	desligado	*	O projetor está no modo de Gestão de energia.
pisco o vermelha	pisco o vermelha	*	A temperatura dentro do projetor é anormalmente elevada. O projetor não pode ser ligado. Quando o projetor está refrigerado bastante e a temperatura retorna a normal, o indicador de ENERGIA para de piscar e o projetor pode ser ligado. (O indicador de Temp. de Advertência mantem-se piscar.) Verificar e limpar o filtro.
vermelho	pisco o vermelha	*	O projetor foi refrigerado bastante e a temperatura retorna a normal. Ao ligar o projetor, o indicador de Temp. de Aviso para de piscar. Verificar e limpar o filtro de ar.
desligado	vermelho	*	O projetor detecta uma condição anormal e não pode ser ligado. Desconetar o cabo de alimentação AC e encaixá-lo outra vez para ligar o projetor. Se o projetor é desligado outra vez, desconetar o cabo de alimentação AC e contatar o negociante ou o centro de serviço para serviço e verificação. Não deixar o projetor ligado. Pode causar um choque elétrico ou um perigo de fogo.

Quando a lâmpada de projeção alcança seu fim da vida, o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina amarelo. Quando este indicador ilumina amarelo, substituir a lâmpada de projeção com uma nova prontamente. Restaurar o contador da recolocação da lâmpada após ter substituído a lâmpada. Ver páginas 61-62.

Especificações Compatíveis de Computador

Basicamente este projetor pode aceitar o sinal de todos os computadores com V-, H-Freqüência mencionada abaixo e menos de 140 MHz de Dot Clock para sinal análogo e 110 MHz de Dot Clock para sinal digital.Ao selecionar estes modos, o ajuste do PC pode ser limitado.

EXPOSIÇÕE NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	———	15,734	60,00 (Interlaçado)
575i	———	15,625	50,00 (Interlaçado)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlaçado)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlaçado)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00

EXPOSIÇÕE NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59.98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlaçado)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlaçado)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlaçado)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
720p	1280 x 720	37,50	50,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlaçado)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlaçado)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlaçado)

Quando o sinal de entrada é digital do terminal de DVI, recorrer à carta abaixo.

EXPOSIÇÕE NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94
D-480p	640 x 480	31,47	59,88
D-575p	768 x 575	31,25	50,00
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00
D-WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 2	1360 x 768	47,7	60,00
D-WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 4	1360 x 768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366 x 768	46,500	50,000
D-WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893

EXPOSIÇÕE NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02
D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-SXGA3	1280 x 1024	31.65	29.8
D-SXGA+1	1400 x 1050	63,97	60,19
D-720p	1280 x 720	37,50	50,00
D-720p	1280 x 720	45,00	60,00
D-1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlaçado)
D-1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlaçado)
D-1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlaçado)

✔**Nota:**

- Quando o sinal de entrada é D-SXGA 1, D-SXGA 2, D-SXGA 3, ou D-SXGA +1, as imagens não podem ser mostradas corretamente dependendo dos computadores.
- As especificações são sujeitas à mudança sem observação.

Especificações Técnicas

Informação Mecânica

Tipo do Projetor	Multimédia Projetor
Dimensões (L x A x P)	334 mm x 78 mm x 257,5mm (Não including os pés ajustáveis)
Peso	3,6 kg
Pés do Ajuste	0˚ to 8,9˚

Resolução do Painel

Sistema do Painel do LCD	Tipo ativo da matriz de 0,8"TFT, 3 painéis
Resolução do Painel	1.024 x 768 dots
Número de Pixels	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 panels)

Compatibilidade do Sinal

Sistema do Cor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Compatibilidade com HDTV	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i, and 1080i
Freqüência de Exploração	H-sync. 15 kHz–100 kHz, V-sync. 50–100 Hz

Informação Ótica

Tamanho da Imagem da Projeção (Diagonal)	Ajustável de 40"a 300"
Distância do Throw	3.1'(0.93 m) –37.6'(11.47m)
Lente da Projeção	F1,7-2.5 lente com f=19,2 mm – 30,2 mm com zumbido e foco manuais
Lâmpada da Projeção	275 W

Relação

Jaque de Entrada do Video	RCA Tipo x 1
Jaque de Entrada do S-video	Mini DIN de 4 pinos x 1
Jaques de Entrada do Áudio	RCA Tipo x 2
Terminal de Computador Entrada 1/DVI-I Entrada	Terminal DVI-I X 1
Terminal de Computador Entrada 2/ Component Entrada	Mini D-sub de 15 pinos X 1
Saída de monitor	Mini D-sub de 15 pinos X 1
Jaque de Entrada do Computador/Component Áudio	Jaque Mini (estereo) x 1
Conector de Porta de Serviço	Mini DIN de 8 pinos x 1
Conector do USB	Série B Conector do USB x 1
Jaque de Saída do Áudio	Jaque Mini x (estereo) x 1 (variável)
Terminal de LAN Conexão	100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45
Entalhe de Cartão SD	

Áudio

Áudio Interno Ampère	1,0 W RMS
Altofalante Interno	1 Altofalante, ø28 mm

Energia

Voltagem e Consumo de Energia	AC 100–120 V (4,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (E.U.A e Canadá) AC 200–240 V (2,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (Europa Continental e Reino Unido)

Considerações Ambientais

Temperatura de Funcionamento	41˚F–95˚F (5 ˚C – 35 ˚C)
Temperatura de Armazenamento	14˚F–140˚F (-10˚C – 60 ˚C)

Controle Remote

Bateria	AAA ou LR03 Type x 2
Alcance da Operação	5 m/±30˚
Dimensões	45 mm(L) x 23 mm (A) x 145 mm (C)
Peso Líquido	99 g (incluindo baterias)
Ponteiro do Laser	Classe II de Laser (Max. Saída: 1 mW/ Comprimento de onda: 640-660 nm)

Acessórios

Manual do Proprietário (CD-ROM)
Guia de Referência Rápida
Cabo de Energia AC
Controlo Remoto e Baterias
Cabo VGA
Cabo Serial de Controlo
Tampão da Lente com Corda
Etiqueta do Código PIN
Aplicação da Rede (CD-ROM)
Estojo para Transporte

- As especificações são sujeitas à mudança sem observação.
- Os painéis de LCD são manufaturados aos padrões possíveis mais elevados. Mesmo que 99,99% dos pixéis sejam eficazes, uma fração minúscula dos pixéis (0,01% ou menos) pode ser ineficaz pelas caraterísticas dos painéis de LCD.

Peças Opcionais

As peças alistadas abaixo estão opcionalmente disponíveis. Quando requisitar aquelas peças, especificar o nome do item e o número de modelo ao negociante das vendas.

	Número de Modelo
Cabo COMPONENT-VGA	**:** POA-CA-COMPVGA
Cabo SCART-VGA	**:** POA-CA-SCART
Cabo VGA (10 m)	**:** KA-MC-DB10
Cabo Controle Remoto (10 m)	**:** KA-VC-RC10
Cabo Controle Remoto (30 m)	**:** POA-MC-RC30

Observação da ligação de PJ

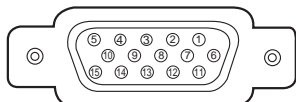
Este projetor é complacente com Classe Predefinição 1 de PJLink de JBMIA (Associação das Indústrias de Máquina de Negócio e de Sistema da Informação do Japão). Este projetor suporta todos os comandos definidos por PJLink Classe 1 e é verificado de conformidade com Classe Predefinição 1 de PJLink.

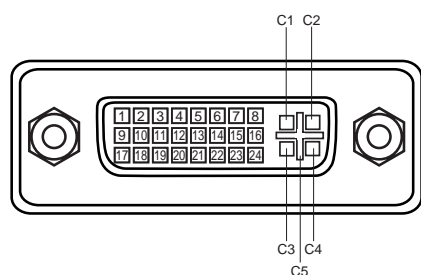
Para a senha da ligação de PJ, ver a página 49 no manual do proprietário “Instalação da rede e Operação”.

<table>
<tr><th colspan="2">Entrada de Projetor</th><th>Entrada de PJLink</th><th>Parâmetro</th></tr>
<tr><td colspan="2">Computador 1(Analógico)</td><td>RGB 1</td><td>11</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Computador1
(Digital)</td><td>RGB (PC digital)</td><td>DIGITAL 1</td><td>31</td></tr>
<tr><td>RGB (AV HDCP)</td><td>DIGITAL 2</td><td>32</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Computador2</td><td>RGB</td><td>RGB 2</td><td>12</td></tr>
<tr><td>Component</td><td>RGB 3</td><td>13</td></tr>
<tr><td>RGB (Scart)</td><td>RGB 4</td><td>14</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Vídeo</td><td>Auto</td><td>VÍDEO 1</td><td>21</td></tr>
<tr><td>Vídeo</td><td>VÍDEO 2</td><td>22</td></tr>
<tr><td>S-vídeo</td><td>VÍDEO 3</td><td>23</td></tr>
<tr><td colspan="2">Wired</td><td>REDE 1</td><td>51</td></tr>
<tr><td colspan="2">Wireless</td><td>REDE 2</td><td>52</td></tr>
</table>

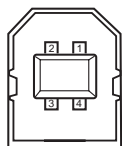
Configurações de Terminais

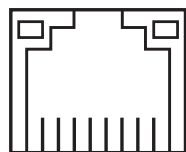
ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT/SAÍDA DE MONITOR (ANALÓGICO)

Terminal: Analógico RGB (Mini D-sub de 15 pinos)

1	Entrada/Saída do Vermelho (R/Cr)	9	+5V Energia
2	Entrada/Saída do Verde (G/Y)	10	Terra (Vert.sinc.)
3	Entrada/Saída do Azul (B/Cb)	11	Terra
4	-----	12	DDC Dados
5	Terra (Horiz.sinc.)	13	Entrada/Saída do Horiz. sinc. (Composto H/V sinc.)
6	Terra (Vermelho)	14	Vert. sinc.
7	Terra (Verde)	15	Relógio DDC
8	Terra (Azul)		

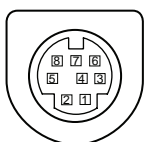
TERMINAL DE DVI-I (DIGITAL/ANALÓGICO)

C1	Entrada de Analógico Vermelho
C2	Entrada de Analógico Verde
C3	Entrada de Analógico Azul
C4	Analógico Horiz. sinc
C5	Analógico Terra (R/G/B)

1	T.M.D.S. Dados2–	9	T.M.D.S. Dados1–	17	T.M.D.S. Dados0–
2	T.M.D.S. Dados2+	10	T.M.D.S. Dados+	18	T.M.D.S. Dados0+
3	T.M.D.S. Dados2 Protetor	11	T.M.D.S. Dados1 Protetor	19	T.M.D.S. Dados0 Protetor
4	Não Conecte	12	Não Conecte	20	Não Conecte
5	Não Conecte	13	Não Conecte	21	Não Conecte
6	Relógio DDC	14	+5V Energia	22	T.M.D.S. Relógio Protetor
7	DDC Dados	15	Terra (for +5V)	23	T.M.D.S. Relógio+
8	Não Conecte	16	Plugue Quente Detecta	24	T.M.D.S. Relógio–

CONECTOR DO USB (Série B)

1	Vcc
2	- Dados
3	+ Dados
4	Terra

TERMINAL DE LAN

1	TX +	5	-----
2	TX –	6	RX –
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

CONECTOR DE PORTA DE SERVIÇO

Terminal : Mini DIN DE 8-PINOS

1	R X D	5	-----
2	-----	6	T X D
3	-----	7	-----
4	GND	8	-----

Memorando do Número de Código PIN

Escrever o número de código PIN na coluna abaixo e mantê-lo com este manual firmemente. Se você esqueceu ou perdeu o número e incapaz de operar o projetor, contatar a estação de serviço.

Nº da Código PIN bloqueado

Nº definido como configuração por defeito: 1 2 3 4*

Nº da Senha de bloqueio do logotipo

Nº definido como configuração por defeito: 4 3 2 1*

* No caso de o número de quatro dígitos ser alterado, o número definido de fábrica será inválido.

Enquanto o projetor estiver travado com o código PIN....

Coloque a etiqueta abaixo (fornecida) em um local visível no corpo do projetor enquanto ele estiver travado com um código PIN.

Dimensões

Unidade: mm
Furos do parafuso para Tecto Montagem
Parafuso: M4
Profundidade: 12.0
334
80,5
51,3
78
91,3
8,9° MAX
257,5
129,0
132,0
140,0
70,5
129,0
112,5